Niveau(x) d'enseignement: 2 Numéro EDUQ : 8270784
Centre d'intérêt: 630

Larouche, Louise.

Répertoire de jouets pour une ludothèque / par Louise Larouche et Denise Garon [pour le] Ministère de l'éducation, Direction générale des réseaux. -- Québec : La Direction, 1980.
173 f. ; 28 cm. -- (Milieux économiquement faibles. Ressources didactiques)

Code: 51-3667. Bibliogr.: f. 171-173.

ISBN 2-550-04021-X

Cote Dewey: 688.72'0216/L332r Cote LC: TS/2301/.T7

Descripteur(s): *Jeu *Jeu éducatif *Evaluation du matériel didactique *Sélection du matériel didactique *Répertoire *Préscolaire (Niveau) *Maternelle (Niveau)

Identificateur(s) de sujet: *Jouet *Ludothèque

Le répertoire a été préparé dans le but d'aider les responsables des ludothèques à monter une collection de jouets de bonne qualité. Une première partie présente et explique les critères qui ont dirigé la sélection des jouets: 1. la beauté; 2. la durabilité; 3. la sécurité; 4. le rapport qualité/prix; 5. la pertinence par rapport au développement de l'enfant. Suit la présentation des fiches techniques décrivant les principales caractéristiques de 287 jouets. Rappelons que la ludothèque est un service de prêt de jouets à des enfants de quatre et cinq ans: seuls des jouets convenant aux enfants de ces âges ont donc été sélectionnés.

Chaque fiche technique est divisée en deux parties. L'une fournit les informations descriptives sur les jouet (nom, coût, fabricant, éléments de classement, description physique, information fournie par le fabricant), l'autre des informations d'ordre évaluatif (qualités et pertinence du jouet, évaluation par d'autres organismes). Les jouets sont classés en quatre catégories elles-mêmes divisées en familles: 1. exercice (jouets musicaux, jouets d'activités visuelles, équipement d'activités physiques ou sportives); 2. symbole (animaux et personnages, édifices et objets, véhicules, costumes et déguisements); 3. assemblage (jeux de construction, mosaïques, casse-tête, matériel d'activités plastiques); 4. règle (jeux de société, lotos et dominos, jeux d'apprentissage formel).

Type de document: b
Auteur de l'analyse: ar

Gouvernement du Québec
Ministère de l'Éducation
Direction générale des réseaux

E D U Q 8270784

RÉPERTOIRE DE JOUETS POUR UNE LUDOTHÈQUE

MILIEU ÉCONOMIQUEMENT FAIBLES
RESSOURCES DIDACTIQUES

Septembre 1980

51-3667

Gouvernement du Québec
Ministère de l'Éducation
Direction générale des réseaux

E D U Q 8270784

REPERTOIRE DE JOUETS POUR UNE LUDOTHEQUE

51-3667

Dépôt légal: Troisième trimestre 1980
Bibliothèque nationale du Québec
ISBN: 2-550-04021-X

Ce document a été préparé par mesdames Louise Larouche et Denise Garon sous la responsabilité d'un groupe de travail formé de représentants de la Direction générale des réseaux, de la Direction du matériel didactique et du groupe responsable de l'instrumentation des interventions en milieu économiquement faible de la Direction générale du développement pédagogique.

TABLE DES MATIERES PAGE

Introduction 1

1.- Les critères de choix des jouets 2

1.1 La beauté 2
1.2 La durabilité 3
1.3 La sécurité 7
1.4 Le rapport qualité/prix 12
1.5 La pertinence au développement 15

2.- Présentation de la fiche 21

3.- Grille de classement des jouets 25

4.- Répertoire des jouets 26

Exercice 27

- Jouets musicaux 28
- Jouets d'activités visuelles 31
- Equipement d'activités physiques 33
- ou sportives

Symbole 44

- Animaux et personnages 45
- Edifices et objets 52
- Véhicules 62
- Costumes et déguisements 75

Assemblage 77

- Jeux de construction 78
- Mosaïques 96
- Casse-tête et encastrements 100
- Matériel d'activités plastiques 115

Règle 116

- Jeux de société 117
- Lotos et dominos 138
- Jeux d'apprentissages formels 153

Annexe I Liste alphabétique des jouets 158

Annexe II Liste d'adresses utiles 168

Annexe III Références bibliographiques 170

INTRODUCTION

Ce répertoire de jouets a été préparé dans le but d'aider les responsables des ludothèques à monter une collection de jouets de bonne qualité. Pour cela deux moyens ont été privilégiés; tout d'abord la présentation et l'explication des critères qui ont dirigé la sélection des jouets; cette présentation est complétée par des conseils sur certains aspects particuliers. En deuxième lieu, on a un répertoire de 287 jouets présentés sur une fiche technique qui décrit les principales caractéristiques de chaque jouet ou groupe de jouets qui sont semblables. On trouvera en annexes un index alphabétique des jouets, une liste d'adresses ou l'on peut obtenir des informations sur les jouets et une bibliographie.

Ce document complète les instruments mis à la disposition des ludothèques soit:

- La ludothèque, Direction générale des réseaux 51-3568

- Un diaporama "La ludothèque" que l'on peut emprunter au Service générale des communications du ministère de l'Education ou dans les bureaux des Directions régionales du ministère de l'Education.

1.- LES CRITERES DE CHOIX DES JOUETS

Dans les pages qui suivent, on a décrit les cinq critères qui ont servi à la sélection des jouets du répertoire. Il est bon de rappeler que la ludothèque étant un service de prêt de jouets à des enfants de 4 et 5 ans, le choix a été fait en fonction de cette situation particulière: des jouets convenant aux âges de 3 à 6 ans ont donc été sélectionnés puisque la ludothèque doit être en mesure de répondre aux étapes de développement d'enfants de 4 et 5 ans, ce qui implique les âges précédant et suivant immédiatement.

1.1- La beauté

Certains jouets sont plus beaux que d'autres. Cela, tout le monde le reconnaît, même les enfants. Mais la beauté est un critère difficile à décrire parce qu'elle fait appel à une grande part de subjectivité. Bien qu'il s'agisse d'un critère personnel et variable, l'attention peut être dirigée vers la vivacité et l'harmonie des couleurs, la netteté des formes et des contours, la texture des matériaux utilisés, l'originalité du contenu...

Il est important de tenir compte de la beauté, car l'apparence d'un jouet influencera beaucoup

l'intérêt de l'enfant. Le choix de beaux jouets réfère au bon goût et à des notions (le plus souvent vagues) d'esthétique non seulement des adultes, mais aussi des enfants. L'appréciation de la beauté semble varier avec l'âge et elle peut aussi être influencée par des valeurs sociales et éducatives.

La beauté est un des critères utilisés pour choisir les jouets de la ludothèque, car il s'agit, d'une part, d'intéresser les enfants et, d'autre part, de leur rendre accessible les beaux jouets qu'ils n'ont pas l'habitude de voir ou qu'ils ne pourraient pas obtenir. On ne peut forcer un enfant à trouver beau un objet qu'il trouve laid et quand il ne le trouve pas beau, il est porté à ne pas l'utiliser. Ce serait une dépense plutôt inutile d'acheter des jouets qui ne sont beaux que pour les adultes.

1.2- La durabilité

Parce que les jouets sont mis en usage dans un centre de prêt, les exigences sur la durabilité sont grandes. Les matériaux utilisés dans la fabrication doivent être résistants, donc de très bonne qualité.

Certains jouets sont empruntés plus souvent que d'autres. Dans ces cas surtout, il est donc préférable de choisir des jouets qui résistent à un usage plus que normal.

Un autre aspect à considérer quant à la durabilité d'un jouet, est son fonctionnement prévu. Ainsi, les mécaniques, les engrenages ou les pièces mobiles doivent pouvoir fonctionner non seulement dès les premiers instants mais aussi très longtemps. Les enfants sont déçus par des jouets qui ne fonctionnent plus après quelque temps et ils les laissent de côté.

La durabilité c'est aussi une question d'intérêt. Il peut arriver que certains jouets soient bien fabriqués mais qu'ils n'intéressent pas longtemps les enfants parce qu'ils sont tout simplement à la mode du temps. La plupart du temps, un jouet à la mode ne dure pas longtemps. Dès qu'il n'y a plus de publicité, l'intérêt disparaît et le jouet ne sert plus. Cela, les fabricants le savent et c'est pourquoi trop souvent la qualité laisse à désirer: ils sont faits pour durer le temps d'une mode.

Plusieurs organismes qui ont pour but de protéter le consommateur conseillent de vérifier la durabilité d'un jouet en demandant de le voir et de le manipuler en dehors de son emballage.

Ils incitent à vérifier si toutes les pièces sont présentes, si d'autres accessoires vendus séparément sont en fait indispensables ou si les instructions sont suffisamment claires. Plusieurs fabricants offrent une garantie sur la durabilité de leurs jouets. Cela vaut la peine de s'informer.

Les jouets en bois ont acquis une valeur classique de durabilité, mais, aujourd'hui, tous les jouets de bois n'offrent pas une garantie égale de durabilité. Bien plus, ils ne sont pas toujours attrayants pour l'enfant qui souvent leur préfère d'autres jouets en plastique ou en métal peint en couleurs vives. En plus d'être plus attrayants, ces jouets ont déjà fait eux aussi leurs preuves quant à leur résistance à un usage prolongé.

Un autre matériau utilisé est le carton. Il existe une grande variété dans la qualité des cartons. Avec de jeunes enfants, il est préférable de choisir les jouets qui sont en carton très épais parce qu'ils ont tendance à les plier. Parfois, le carton a été pressé après le découpage de la forme voulue, ce qui empêche les différentes couches d'épaisseur de se détacher ou encore, il est recouvert d'une pellicule en plastique qui empêche les taches de pénétrer.

Plusieurs matériaux sont utilisés dans la fabrication des casse-tête . Parfois, les pièces peuvent être pliées, se casser, se déchirer ou se déformer. C'est souvent après les avoir expérimentés qu'on peut s'en rendre compte. Les casse-tête en bois durent plus longtemps que les casse-tête en carton mais pour que ce soit vrai, il faut que le dessin soit fait directement sur le bois. Les images qui sont collées sur le bois ont tendance à se détériorer rapidement. L'enfant est déçu par un casse-tête incomplet. Il est préférable d'acheter des casse-tête qui contiennent peu de pièces ou de grosses pièces parce qu'elles risquent moins d'être perdues. Pour compenser ce risque, quelques fabricants ont mis sur le marché des casse-tête dont les pièces peuvent se combiner différemment, mais ils sont le plus souvent fabriqués en carton de moins bonne qualité.

Les poupées ou les marionnettes en tissu peuvent durer longtemps si elles sont lavables. Un problème avec ce type de jouet est que les cheveux peuvent se mêler ou se déboucler beaucoup trop rapidement parce que les enfants aiment jouer avec les cheveux.

Les tableaux sur lesquels on doit écrire avec des craies risquent de ne pas durer longtemps dans un centre de prêt, car les enfants ont

tendance à utiliser d'autres matériaux pour écrire dessus, ce qui les rend inutilisables. Les tableaux magnétiques sont plus appropriés parce qu'ils incitent moins au crayonnage.

Les cordes à danser en corde et aux poignées de bois durent peut-être plus longtemps que les cordes en plastique, mais elles rendent le jeu beaucoup plus difficile.

Il faut être très exigeant sur la qualité de fabrication des landaux parce que les enfants ont tendance à y embarquer ce qui risque de les briser définitivement. C'est aussi une question de sécurité.

1.3- La sécurité

En Amérique, tout comme en Europe, la fabrication d'un jouet est soumise à des lois et à des normes sévères de sécurité, surtout quand il s'agit de jouets destinés aux jeunes enfants. Bien sûr, tous les jouets qui sont sur le marché n'offrent pas une garantie égale de sécurité. Plusieurs jouets ne sont pas fabriqués conformément aux normes du pays où ils sont vendus. Un jouet jugé très sécuritaire peut être mal utilisé et devenir dangereux. Les gouvernements

mettent en garde les consommateurs, en soulignant que rien ne saurait remplacer le bon sens, le sens des responsabilités et la vigilance d'un éducateur (parent ou autre) auprès d'un enfant.

Plusieurs conseils généraux sont fournis dans la littérature produite par les gouvernements et d'autres intervenants qui visent à protéger le consommateur.

A cause de leur pertinence, ces conseils valables pour n'importe quel consommateur, sont aussi portés à l'attention des responsables d'une ludothèque.

- Rechercher une étiquette concernant la sécurité du produit (conformité aux normes... garantie par le fabricant, non toxique, ininflammable, non recommandé pour les moins de ..., matériaux neufs ou remis à neuf...);

- Consulter les publications concernant la sécurité des jouets;

- Observer les recommandations du fabricant sur l'emploi et sur l'entretien (enseigner à l'enfant comment s'en servir, l'inviter à garder loin de la portée des jeunes des jouets qui ne sont pas recommandés pour eux, laver les

jouets qui sont sales, vérifier l'usure des jouets et retirer les jouets brisés ou qui peuvent s'avérer dangereux);

- Dénoncer les jouets qui sont dangereux (écrire au fabricant, communiquer avec le distributeur, les organismes privés et publics de protection des consommateurs, les responsables des autres centres de prêt...).

D'autres conseils plus spécifiques facilitent le choix de bons jouets. Etant donné le contexte particulier des ludothèques, certains jouets, jugés sécuritaires pour un enfant, présentent des risques plus grands s'ils sont destinés à une grande clientèle et ne sont donc pas recommandés. Ces conseils sont plutôt formulés de façon négative. Il s'agit d'éviter:

- Les risques d'asphyxie (jeter les emballages dangereux ou l'indiquer très clairement; éviter les espaces fermés dans lesquels peut entrer l'enfant, surtout s'ils n'ont pas de trous d'aération);

- Les jouets rembourrés qui sont mal refermés et qui contiennent des matières toxiques ou présentant tout autre danger;

- Les jouets fabriqués d'une matière qui peut irriter, rouiller rapidement, être radioactive ou toxique;

- Les jouets qui présentent des dangers d'infection ou de contamination (les poupées ou les animaux qui mangent ou qui boivent; les jouets qu'il faut mettre à la bouche comme le sifflet, l'harmonica...). Ces jouets exigent beaucoup trop d'entretien pour un centre de prêt;

- Les jouets qui contiennent des liquides et qui peuvent se briser. Ces liquides sont parfois toxiques et l'enfant risque aussi de se blesser;

- Les jouets cassants fabriqués avec de la vitre ou du plastique mince;

- Les jouets en bois qui ne sont pas lisses, qui sont mal arrondis ou qui peuvent voler en éclats ou se fendre au moindre choc. Les jouets assemblés avec des clous et non avec des chevilles ne sont pas recommandés;

- Les jouets en métal aux bords tranchants, aux joints mal faits, aux replis mal faits ou en métal trop mince;

- Les jouets aux armatures métalliques trop fragiles, dont les vis ou les boulons ne sont pas lisses ou recouverts; les jouets aux flèches ou aux pointes non protégées;

- Les jouets à enjamber qui ne sont pas assez stables c'est-à-dire qui peuvent basculer de côté, de l'avant ou de l'arrière, dont les roues ne sont pas assez robustes ou qui ne conviennent pas à la taille de l'enfant;

- Les jouets imitatifs ou modèles réduits d'appareils électriques, peu importe s'il faut les brancher sur de vraies fiches ou s'ils s'ils ont des aimants ou des ventouses, car ils attirent l'attention des enfants sur les fiches électriques;

- Les jouets tels que les masques qui risquent d'obstruer la vue de l'enfant ou de se fendiller de sorte qu'un morceau pourrait pénétrer dans l'oeil;

- Les jouets comme les balles ou les ballons qui sont trop durs pour de jeunes enfants;

- Les jouets volants comme les cerfs-volants fabriqués en matériaux non protégés et conducteurs d'électricité;

- Les jouets qui produisent des cris stridents.

Enfin, il faut faire attention aux jouets à piles, parce que celles-ci peuvent couler et que le liquide est corrosif, et aussi aux jouets qui ressemblent à des équipements de protection (par exemple, les casques protecteurs) mais qui ne sont pas conçus à cette fin.

Un jouet qui comporte trop de mises en garde est à déconseiller à cause du risque trop grand qu'elles soient méconnues ou oubliées par l'usager surtout lorsque l'emballage n'y est plus. Les ludothécaires devront prendre beaucoup de précautions pour éviter un tel risque, même dans le cas d'un objet comportant une mise en garde. S'ils désirent le mettre en circulation, ils devront s'assurer que l'usager (ou son responsable) en soit très bien averti.

1.4- Le rapport qualité/prix

Un autre critère à envisager au moment de la sélection d'un jouet est le rapport entre la qualité et le prix d'un jouet. Plusieurs relations sont possibles et divers points sont à considérer. En voici quelques-uns:

- Les jouets de mauvaise qualité ou de qualité douteuse sont à éviter, peu importe leur prix. Acheter des jouets de mauvaise qualité équivaut à du gaspillage;

- Les jouets de qualité moyenne ne sont pas recommandés si le prix est trop élevé mais on peut se risquer à en acheter quelques-uns si le prix est moyen ou peu élevé. En effet, les comportements et les habitudes des usagers varient d'une ludothèque à l'autre. Ils renseignent sur les exigences de qualité qu'il faut avoir face à différentes sortes de jouets. Le répertoire contient quelques jouets de qualité moyenne (ex.: certains lotos ou jeux de société) parce qu'ils permettent de diversifier la collection. Le problème se pose principalement dans le cas des jouets fabriqués en carton. L'expérience guidera les conduites à avoir par rapport aux jouets de qualité moyenne.

- Pour éviter d'avoir à renouveler trop rapidement la collection de jouets, il vaut mieux acheter des jouets de bonne qualité. Ces jouets peuvent durer plus longtemps et ils sont souvent plus faciles à réparer. Le prix des jouets de qualité varie beaucoup; ils ne sont pas tous dispendieux et le prix d'un jouet varie souvent d'un endroit à l'autre. Il existe plusieurs moyens d'obtenir un jouet au meilleur

prix possible. L'énumération de ces moyens dépasse les limites de ce travail mais il vaut certainement la peine de chercher à les connaître et à les utiliser;

- même si peu d'entre eux sont inclus dans le répertoire, les jouets de fabrication locale sont très recommandés. Les fabricants locaux offrent souvent un bon choix de jouets de bonne qualité. Il faut encourager la fabrication locale même si les petits fabricants sont concurrencés par les gros fabricants au niveau de la publicité, de la distribution et du prix. L'achat de jouets fabriqués localement permet non seulement de diversifier la collection mais aussi de la singulariser;

- Il vaut mieux se méfier de la publicité et de l'emballage trop séductif car le coût de la publicité et de l'emballage est souvent compris dans le prix du jouet;

- Plusieurs ludothécaires optent pour l'acquisition de quelques jouets plutôt dispendieux parce qu'ils savent que les enfants ne pourraient pas se les procurer autrement. Ainsi, d'autres aspects peuvent compenser pour un prix élevé. Des jouets dispendieux présentent souvent un intérêt certain par rapport à d'autres critères;

- Les accessoires indispensables et périssables augmentent le prix d'un jouet. C'est le cas, par exemple, des jouets à piles. Dans ce répertoire, on ne trouvera aucun jouet à piles. Toutefois, rien n'empêche un ludothécaire de les acheter s'il les désire, malgré cet inconvénient;

- Une bonne disponibilité sur le marché et un bon service après vente se révèlent souvent très avantageux;

- Certains jouets détériorés peuvent être remis à neuf par l'achat de pièces vendues séparément. Par exemple, un ensemble de blocs de construction pourrait être remis en circulation par l'achat additionnel d'une petite quantité de blocs de base. Entre deux jouets équivalents, il est préférables de choisir celui qui offre cet avantage.

1.5- La pertinence au développement

Certains jouets correspondent mieux que d'autres aux goûts, aux intérêts, aux habiletés et aux besoins des enfants de quatre et cinq ans. Des jouets pertinents ou désirables pour les enfants de quatre et cinq ans ne le sont pas nécessairement

pour les enfants d'un autre groupe d'âge et vice versa. L'âge indiqué par le fabricant n'est pas toujours un indice fiable, mais il arrive parfois que cette information soit juste. Une bonne connaissance du développement de l'enfant est nécessaire pour avoir une attitude critique face à un jouet: elle permet, en outre, de dégager plus facilement la contribution possible du jouet au développement de l'enfant. Plus particulièrement, l'observation des enfants en situation de jeu fournit des renseignements très utiles. Il n'est pas possible de résumer ici les travaux qui ont été faits sur ces sujets. Voici quand même quelques conseils qui peuvent aider à mieux choisir:

- Les jouets conçus dans le but de déclencher ou de supporter un jeu symbolique répondent généralement bien aux goûts, aux intérêts et aux besoins des enfants de quatre et cinq ans. Cette sorte de jeu fait appel à la capacité de l'enfant de se représenter mentalement quelque chose ou quelqu'un et repose sur l'imitation de modèles ou de gestes. L'enfant s'approprie alors la réalité pour répondre à ses besoins qui sont surtout de nature affective. Le jeu symbolique est aussi appelé jeu d'imitation, de fiction

ou de faire semblant. Le jeu symbolique est très caractéristique des activités ludiques des enfants de quatre et cinq ans. On peut donc choisir une grande quantité et une grande diversité de jouets qui sont des imitations ou des reproductions d'édifices, de véhicules, de personnages ou d'animaux. Parmi ces jouets, on retrouve les poupées, les marionnettes et les déguisements qui stimulent l'imagination des enfants et qui les incitent à jouer divers rôles.

Toutefois, les jouets reproduisant trop conformément la réalité conviennent moins bien aux enfants de trois à cinq ans parce qu'ils stimulent moins bien leur imagination. Ils conviennent davantage aux enfants plus âgés qui recherchent les jouets très réalistes comportant beaucoup de détails et beaucoup d'accessoires.

De la même façon, les jouets trop stylisés (presque abstraits) n'intéressent pas davantage les jeunes enfants qui semblent avoir trop de difficultés à se les représenter et à les rendre vivants. Les fabricants soucieux de répondre aux besoins de leur clientèle de quatre et cinq ans simplifient leurs modèles, choisissent un nombre restreint d'accessoires et ils utilisent un graphisme "enfantin" et des couleurs attrayantes.

- Les jouets qui incitent les enfants à exercer les muscles et les sens doivent être particulièrement résistants et sécuritaires. Ils doivent être faciles à manipuler et leur fonctionnement doit être facile à découvrir. Une bonne connaissance du développement psychomoteur de l'enfant de quatre et cinq ans aide à choisir les jouets qui offrent une conception de qualité et qui ne faussent pas les apprentissages sensori-moteurs. Les toupies, objets à empiler, objets à visser, établis, ballons, cerceaux, échasses sont des exemples de jouets qui peuvent inciter les enfants à répéter un mouvement ou une manipulation pour le simple plaisir que procure ce mouvement ou cette manipulation et pour découvrir de nouvelles habiletés.

- Vers cinq ans, l'enfant manifeste souvent un intérêt pour les jeux des plus grands. Des jouets sont conçus spécialement pour tenter de répondre au désir de l'enfant d'être intégré dans un jeu impliquant plusieurs participants et comportant une règle imposée mais consentie par tous. Ainsi, certains ensembles pour jeux de société, de famille ou de hasard sont composés d'un matériel de base très simple et d'une règle de jeu très simple aussi. Le plus souvent, le jeu

consiste à réaliser une tâche motrice ou intellectuelle. Il est nécessaire toutefois de s'assurer que cette tâche correspond aux capacités motrices ou mentales du jeune enfant. D'autres ensembles, cette fois pour jeux de loto, de domino ou de mémoire, sont disponibles et comportent aussi une règle de jeu très simple qui favorise la participation de plusieurs joueurs.

Il ne faut pas s'étonner de la difficulté des jeunes enfants à participer à des jeux de règles car cette catégorie de jeu convient davantage aux plus vieux qui possèdent un développement intellectuel et socio-affectif plus évolué.. Un jeu qui devient trop difficile cesse d'être un jeu car l'enfant n'en tire plus aucun plaisir. Il peut réagir soit en repoussant le matériel, soit en l'exploitant d'une autre façon (par exemple, il joue seul en inventant une règle de son gré).

- Les enfants de quatre et cinq ans aiment beaucoup jouer avec des casse-tête et avec des ensembles de construction. On peut acheter une grande quantité et une grande diversité de ces jouets tout en évitant les ensembles composés d'éléments trop petits ou trop nombreux. A partir d'expériences sensori-motrices, l'enfant apprend à observer et à analyser,

ce qui favorise son développement intellectuel. Les matériaux qui entrent dans la fabrication des jouets de construction doivent permettre des expériences d'assemblage, d'équilibre et d'exploration de l'espace sur des bases qui ne trompent pas l'activité déductive et la découverte des relations. Ainsi, les blocs en peluche ne sont pas recommandés.

- Les valeurs véhiculées par un jouet influencent les enfants. Ainsi, les jouets qui présentent un intérêt pour la violence (par exemple, les jouets de guerre) ou toute forme de discrimination en fonction du sexe, de la race ou du niveau socio-économique ne sont pas recommandés. Ces valeurs ne sont pas véhiculées uniquement par le jouet. Les attitudes et les comportements des adultes jouent un rôle important. Malheureusement, il n'est pas possible de développer davantage les valeurs sociales et éducatives à transmettre aux enfants. Cela vaut quand même la peine d'y réfléchir au moment de sélectionner un jouet.

2.- PRESENTATION DE LA FICHE

Chaque jouet choisi est répertorié sur une fiche. La première moitié de la fiche contient des informations de nature descriptive alors que la seconde moitié contient des informations de nature évaluative. Une ligne médiane sépare les deux types d'informations. La fiche pourrait être pliée en deux ou imprimée sur un format plus petit de façon à obtenir au recto les informations descriptives et au verso les informations évaluatives. En principe, chaque fiche fournit les informations suivantes:

Jouet

Nom commercial du jouet et son numéro, tels qu'indiqués sur l'emballage ou dans le catalogue du fabricant.

Coût

Afin d'éviter plusieurs difficultés liées à la variabilité du prix d'un jouet, il est apparu plus simple d'indiquer le coût d'un jouet à l'aide de symboles. Voici les symboles utilisés et leur signification:

$$$ Jouet dispendieux (environ 25,00$ et plus);

$$ Jouet relativement coûteux (de 10,00$ à 25,00$ environ);

$ Jouet peu dispendieux (environ 10,00$ ou moins).

Catégorie

Un espace est réservé pour indiquer la catégorie à laquelle appartient le jouet. Ces catégories sont celles du système de classification(1) des jouets proposé dans le document "La ludothèque" (pages 23 à 29).

Fabricant

Nom du fabricant suivi, entre parenthèse, du pays dans lequel le jouet est fabriqué.

Famille

Chaque jouet de ce répertoire fait partie d'une famille de jouets, c'est-à-dire d'un ensemble de jouets qui présentent les mêmes caractéristiques ou des caractéristiques semblables. Le groupement des jouets par famille peut aider à constituer une collection variée.

---

(1) Madame Denise Garon a élaboré ce système de classification.

Description physique

Description des différents aspects physiques du jouet et des éléments qui le compose. Elle renseigne sur le matériau utilisé, la couleur, le nombre de pièces, la dimension et les accessoires inclus au moment de l'achat.

Information du fabricant

La plupart des fabricants donnent des informations écrites sur les jouets. Quand l'acheteur manipule un jouet, il lit aussi les informations disponibles sur l'emballage ce qui l'aide parfois à mieux choisir. C'est pourquoi il semble important de les transcrire sur la fiche. On peut aussi y reporter les informations écrites dans le catalogue du fabricant. Par ailleurs, les informations écrites dans un feuillet d'utilisation sont plutôt longues et il est préférable d'y renvoyer le lecteur. Généralement, le feuillet informe sur la règle du jeu et sur la contribution possible du jouet au développement de l'enfant.

L'information du fabricant devra être complétée ultérieurement sur un certain nombre de fiches comprises dans le répertoire.

Qualités du jouet

Toute information relative aux qualités physiques qui soutendent la sélection du jouet. L'information repose sur l'appréciation de la beauté, de la durabilité, de la sécurité, du rapport qualité/prix et de tout autre aspect jugé utile à être souligné au ludothécaire.

Pertinence du jouet

Toute information relative à l'intérêt que présente le jouet pour le développement de l'enfant. L'information peut renseigner sur la conformité de la conception du jouet aux valeurs sociales ou éducatives ou sur la nature et la fonction des activités ludiques que le jouet est susceptible de déclencher ou de supporter.

Autres informations

Toute information résultant d'une expérimentation du jouet par des personnes ou des organismes autres que le fabricant. Ces informations renseignent surtout sur les qualités ou la pertinence du jouet. Elles peuvent être fournies par les usagers ou toute autre personne intéressée à fournir de telles informations sur un jouet (par exemple, dans le cadre d'une recherche spécifique). Ces informations peuvent contribuer au maintien ou au retrait d'un jouet dans une ludothèque.

3.- GRILLE DE CLASSEMENT DES JOUETS

Le tableau qui suit reprend les catégories et les familles qui ont servi à classer les jouets dans le répertoire.

CATEGORIES	FAMILLES
Exercice	Jouets musicaux Jouets d'activités visuelles Equipement d'activités physiques ou sportives
Symbole	Animaux et personnages Edifices et Objets Véhicules Costumes et déguisements
Assemblage	Jeux de construction Mosaïques Casse-tête et encastrements Matériel d'activités plastiques
Règle	Jeux de société Lotos et dominos Jeux d'apprentissages formels

4.- REPERTOIRE DES JOUETS

EXERCICE

Gouvernement du Québec
Ministère de l'Éducation

JOUET
Fanfare 921

COUT
$8

CATEGORIE
Exercice

FABRICANT
Fisher-Price (Etats-Unis)

FAMILLE
Jouets musicaux

DESCRIPTION PHYSIQUE
Tambour dont le dessus est amovible pour permettre de ranger baguettes, cymbales, harmonica, maracas et tambourin. En plastique blanc, rouge, jaune et vert et avec quelques pièces en métal couleur argent. Les côtés du tambour sont couverts de dessins.

INFORMATION DU FABRICANT
Jouet recommandé pour les enfants de 3 à 7 ans. Jouet musical tout en un: 5 instruments d'un son de qualité. Tambour avec bandoulière à roulement doux avec baguettes robustes, 2 cymbales luisantes, 2 maracas en couleurs, un tambourin (avec grelots) et un harmonica à 8 notes. Le dessus du tambour est amovible pour permettre de ranger les autres instruments à l'intérieur.

QUALITES DU JOUET
Solide, durable, sécuritaire et lavable. Pour des raisons d'hygiène, on peut retirer l'harmonica puisqu'il faut le porter à la bouche. Bon rapport qualité/prix.

PERTINENCE DU JOUET
L'ensemble très attrayant et bien conçu, répond aux besoins de l'enfant de produire des sons et stimule la créativité musicale.

AUTRES INFORMATIONS

Gouvernement du Québec
Ministère de l'Éducation

JOUET
Xylophone roulant 870

COUT
$$

CATEGORIE
Exercice

FABRICANT
Fisher-Price (Etats-Unis)

FAMILLE
Jouets musicaux

DESCRIPTION PHYSIQUE
Xylophone ayant 8 plaques métalliques de différentes couleurs. Elles sont fixées sur une base blanche en bois. La base est dotée de 4 roues en plastique rouge et elle peut être tirée par une corde. Il est vendu avec un maillet en plastique jaune et un livret de musique codé en couleurs.

INFORMATION DU FABRICANT
Ce jouet est recommandé pour les enfants de 1 à 6 ans. Chaque touche en métal est accordée avec précision. La musique joue lorsqu'on tire le xylophone. Les couleurs utilisées dans le code du livret correspondent aux couleurs des touches.

QUALITES DU JOUET
Beau, durable et sécuritaire. Bon rapport qualité/prix.

PERTINENCE DU JOUET
Le jouet est très attrayant pour l'enfant. Il stimule l'expression et la créativité musicale. Il permet aussi à l'enfant d'exprimer son affectivité et sa sensibilité. Le martèlement répond, en même temps, à un besoin d'activité physique de l'enfant.

AUTRES INFORMATIONS
Jouet jugé de qualité suffisante et recommandé pour les enfants de 1½ à 7 ans par Le Conseil Canadien d'Expérimentation des Jouets (1979).

Gouvernement du Québec
Ministère de l'Éducation

/ 30

JOUET
Triangles sonores 3935

COUT
$

CATEGORIE
Exercice

FABRICANT
Fabrication diverse

FAMILLE
Jouets musicaux

DESCRIPTION PHYSIQUE

Petits triangles sonores avec poignées et battant.

Un marteau et un support.

INFORMATION DU FABRICANT

QUALITES DU JOUET

Fabrication solide - Sonorités précises et peu bruyantes. Il est préférable d'acheter de véritables triangles pour obtenir une meilleure qualité. Ils coûtent un peu plus chers mais offrent un plus grand intérêt pour l'enfant.

PERTINENCE DU JOUET

Développe l'acuité auditive et la précision du geste le sens du rythme.

AUTRES INFORMATIONS

Gouvernement du Québec
Ministère de l'Éducation

JOUET
Kaléidoscopes

COUT
$

CATEGORIE
Exercice

FABRICANT
Marques de commerce variées

FAMILLE
Jouets d'activités visuelles

DESCRIPTION PHYSIQUE
Cylindres de formats variés permettant de voir, par un tube transparent des images formées d'éléments multicolores qui se forment sous la rotation établie par la main de l'enfant.

INFORMATION DU FABRICANT

QUALITES DU JOUET
Les kaléidoscopes en cartons solides et multicolores dont les axes de rotation sont souples et faciles à manipuler sont recommandés. Certains kaléidoscopes en carton dureront moins longtemps que d'autres, mais compte tenu du prix peu élevé de ce matériel, on peut prévoir des fonds de remplacement.

PERTINENCE DU JOUET
Ce jouet permet le contrôle manuel de plusieurs images imprévisibles. Il développe l'acuité visuelle et la concentration face à des images en mouvement, et il sensibilise l'oeil à des variations de couleurs.

AUTRES INFORMATIONS
Acheter différents formats de Kaléidoscopes à prêter dans une petite mallette. Acheter différentes formes et les présenter dans une même boîte pour varier et multiplier les expériences.

Gouvernement du Québec
Ministère de l'Éducation

/32

JOUET
Labyrinthe

COUT
$

CATEGORIE
Exercice

FABRICANT
Hustle

FAMILLE
Jouets d'activités visuelles

DESCRIPTION PHYSIQUE

Labyrinthe carré plastifil de 9cm carrés avec bille emprisonnée sous un couvercle transparent.

INFORMATION DU FABRICANT

Jouet conçu pour assurer la sécurité de l'enfant.

QUALITES DU JOUET

Jouet solide permettant d'assurer la sécurité de l'enfant qui peut difficilement retirer la bille du centre du jeu ce qui évite également la perte de la bille.
Jouet peu dispendieux - Bon rapport qualité/prix.

PERTINENCE DU JOUET

Jouet qui développe l'attention visuelle et la coordination oeil-main de même que le contrôle du geste et l'orientation spatiale dans un espace bien délimité.
Il permet à l'enfant de développer des stratégies simples.

AUTRES INFORMATIONS

Gouvernement du Québec
Ministère de l'Éducation

/33

JOUET
Jeu d'anneaux 08050

COUT
$$

CATEGORIE
Exercice

FABRICANT
Sport Craft (Etats-Unis)

FAMILLE
Equipement d'activités physiques ou sportives

DESCRIPTION PHYSIQUE
Quatre anneaux en caoutchouc flexible (2 rouges et 2 bleus), 5 bâtons en bois qui se vissent dans 2 planchettes qui se croisent. Le bout des bâtons est coloré en différentes couleurs et un chiffre est inscrit à chaque extrémité et au centre de la croix.

INFORMATION DU FABRICANT
Un jeu pour toute la famille.

QUALITES DU JOUET
Solide, durable et sécuritaire. Bon rapport qualité/prix.

PERTINENCE DU JOUET
Le jeu d'anneaux favorise le développement psychomoteur au niveau de la coordination oeil-main et il permet d'initier l'enfant à la pratique de certaines règles. C'est un jeu d'adresse plutôt difficile pour un jeune enfant, mais il est possible de lui permettre de se placer plus près que les autres joueurs. L'intérêt de ce jouet est qu'il favorise la participation de l'enfant à un jeu pouvant être pratiqué par toute la famille.

AUTRES INFORMATIONS

Gouvernement du Québec
Ministère de l'Éducation

JOUET
MINIHOP T4035198

COUT
$$$

CATEGORIE
Exercice

FABRICANT
Asco (France)

FAMILLE
Equipement d'activités physiques ou sportives

DESCRIPTION PHYSIQUE
Une paire de petites échasses en plastique dur et pourvues d'une corde. Elles ressemblent à de petites boîtes de conserve vides et sont munies d'une semelle antidérapante. L'enfant monte dessus et les retient chacune par une corde sans qu'il ait à se plier. Vendues en boîte de 5 paires et en 5 couleurs.

INFORMATION DU FABRICANT

QUALITES DU JOUET
Beau, durable et sécuritaire. Un jouet original et peu dispendieux. Le coût indiqué ci-dessus est celui de l'ensemble de 5 paires, mais chaque paire coûte moins de 10,00$.

PERTINENCE DU JOUET
Les jeux avec les échasses favorisent le développement psychomoteur au niveau de la maîtrise, de l'équilibre et de la coordination motrice globale. Elles incitent l'enfant au mouvement et au déplacement. Elles favorisent aussi le développement affectif au niveau de l'affirmation de soi. Ces petites échasses sont bien conçues pour qu'un enfant de 4 ans puisse les utiliser assez aisément. L'enfant peut vivre des situations motrices nouvelles et très amusantes.

AUTRES INFORMATIONS

Gouvernement du Québec
Ministère de l'Éducation

/35

JOUET
Bâton-sauteur - Saute Kangourou

COUT
$

CATEGORIE
Exercice

FABRICANT
Marque Pogostick

FAMILLE
Equipement d'activités physiques ou sportives.

DESCRIPTION PHYSIQUE

Bâton-sauteur métallique léger, muni d'un ressort et d'un plateau pour sauter en s'appuyant sur des poignées.

INFORMATION DU FABRICANT

Ce jouet exige de l'équilibre et une certaine force physique.

QUALITES DU JOUET

Jouet solide et robuste. Il peut résister à plusieurs prêts et se transporte facilement. Bon rapport qualité-prix.

PERTINENCE DU JOUET

Jeu fascinant pour l'enfant. Il s'adresse surtout aux enfants capables de coordination motrice.

AUTRES INFORMATIONS

Gouvernement du Québec
Ministère de l'Éducation

/36

JOUET
Cordes à danser

COUT
$

CATEGORIE
Exercice

FABRICANT
Zip International

FAMILLE
Equipement d'activités physiques ou sportives.

DESCRIPTION PHYSIQUE
Cordes à danser avec de longues poignées en bois, pour assurer une meilleure préhension.

INFORMATION DU FABRICANT
On peut contrôler la longueur des poignées en fonction de l'âge de l'usager. Les poignées ont 150cm de longueur.

QUALITES DU JOUET
Ces cordes de fabrication soignée assurent une meilleure préhension et une plus grande souplesse que les cordes plastifiées.
Ces jeux d'importation française sont plus coûteux que les cordes à danser fabriquées au pays mais sont plus durables et plus attrayantes.

PERTINENCE DU JOUET
Ce jouet favorise le contrôle et la coordination des mouvements complexes, organisés en séquences motrices globales.

AUTRES INFORMATIONS

Gouvernement du Québec
Ministère
de l'Éducation

/37

JOUET
Petite échelle de corde mobile

COUT
$

CATEGORIE
Exercice

FABRICANT
Créative Plaything - Rope

FAMILLE
Equipement d' ctivités physiques ou sportives.

DESCRIPTION PHYSIQUE

Petite échelle de corde mobile à fixer à un mur, à une galerie ou à tout autre appui solide. Quatre petits barreaux en cordes tressées.

INFORMATION DU FABRICANT

QUALITES DU JOUET

Jouet de fabrication solide et de qualité. Il peut supporter plusieurs déplacements et des prêts répétés. Bon rapport - qualité-prix.

PERTINENCE DU JOUET

Ce jouet exige l'accord et l'aide des parents de même qu'un endroit propice à son installation. Il développe la souplesse, l'agileté et le sens de l'équilibre.

AUTRES INFORMATIONS

On peut également demander à des artisans de fabriquer un matériel de même qualité.

Gouvernement du Québec
Ministère de l'Éducation

JOUET
Ballon-captif

COUT
$$

CATEGORIE
Exercice

FABRICANT
Marques de commerce nombreuses.

FAMILLE
Equipement d'activités physiques ou sportives.

DESCRIPTION PHYSIQUE

Ballon à frapper à hauteur variable, à adapter aux enfants
Il est monté sur trépied avec socle en bois, à la base.

INFORMATION DU FABRICANT

Appellation de ce ballon-captif en langue anglaise, sous le nom de "punching bag".

QUALITES DU JOUET

Durable et solide puisque le ballon est en cuir de bonne qualité et il est monté sur une base de merisier. Il vaut mieux acheter un équipement soigné et solide même si le coût d'achat est supérieur à cause de la fonction même de ce jeu.

PERTINENCE DU JOUET

Ce jouet développe la précision et permet à l'enfant de se décharger de son agressivité.

AUTRES INFORMATIONS

Gouvernement du Québec
Ministère de l'Éducation

/39

JOUET
Plate-forme à bascule

COUT
$$

CATEGORIE
Exercice

FABRICANT
Dyna-Balance

FAMILLE
Equipement d'activités physiques ou sportives.

DESCRIPTION PHYSIQUE

Plate-forme à bascule en bois avec le dessus recouvert d'un tissu antidérapant. Dimensions d'environ 53 centimètres carrés.

INFORMATION DU FABRICANT

Les tissus antidérapants évitent les pincements des doigts pendant l'exercice en position agenouillée.

QUALITES DU JOUET

Conception robuste et soucieux de la sécurité de l'enfant. Bon rapport qualité-prix.

PERTINENCE DU JOUET

Ce jouet développe le sens de l'équilibre, la souplesse, la coordination de l'activité motrice. Il permet d'établir un contact privilégié avec le corps.

AUTRES INFORMATIONS

Un artisan ou un menuisier de la région peut fabriquer une telle plate-forme à peu de frais.

Gouvernement du Québec
Ministère de l'Éducation

/40

JOUET
Yoyos

COUT
$

CATEGORIE
Exercice

FABRICANT
Zip International

FAMILLE
Equipement d'activités physiques ou sportives.

DESCRIPTION PHYSIQUE

Yoyos de bois à modèles plats tenant bien dans la main des enfants.

INFORMATION DU FABRICANT

Il faut adapter les formats aux possibilités de l'enfant.

QUALITES DU JOUET

Ces modèles sont solides, esthétiques et très attrayants. Ces jouets d'importation sont un peu plus coûteux que le prix des modèles fabriqués au pays, mais leur variété et leur nouveauté comble largement ce petit investissement supplémentaire.

PERTINENCE DU JOUET

Jouets permettant de développer la coordination oeil-main, la précision et le sens du rythme.

AUTRES INFORMATIONS

Gouvernement du Québec
Ministère de l'Éducation

/41

JOUET
Cylindre à tresser SK-18553

COUT
$

CATEGORIE
Exercice

FABRICANT
Threading Toy-Allemagne

FAMILLE
Equipement d'activités physiques ou sportives.

DESCRIPTION PHYSIQUE

Double cylindre de bois naturel percé de trous à espace régulier permettant d'enfiler une aiguille de bois rattachée à un cordon. 10 cm cubes.

INFORMATION DU FABRICANT

Recommandé pour les enfants de 4 ans et de 5 ans.

QUALITES DU JOUET

Jouet solide et très beau en bois naturel, permet de nombreuses séances de prêts.
Bon rapport qualité-prix.

PERTINENCE DU JOUET

Développe la coordination oeil-main et la dextérité manuelle de même qu'une certaine orientation spatiale et le contrôle de l'espace droite et gauche.

AUTRES INFORMATIONS

Gouvernement du Québec
Ministère
de l'Éducation

JOUET
Balles et ballons

COUT
$$

CATEGORIE
Exercice

FABRICANT
JELINEK

FAMILLE
Equipement d'activités physiques ou sportives.

DESCRIPTION PHYSIQUE

Ballons à usages multiples, en caoutchouc imperméables. Ballon mousse, balles éponges, ballons transparents, ballons opaques...

INFORMATION DU FABRICANT

QUALITES DU JOUET

Ballons robustes, imperméables, avec une surface qui permet une excellente prise pour la main. Rechercher des balles et ballons de couleurs variées. Préférer l'achat de ballons un peu plus coûteux mais plus résistants.

PERTINENCE DU JOUET

Matériel qui favorise des activités multiples et variées et développe la dextérité, la précision, la coordination oeil-main de même que l'apprentissage et l'acceptation de règles simples.

AUTRES INFORMATIONS

Gouvernement du Québec
Ministère de l'Éducation

JOUET
Skis et raquettes d'enfants

COUT
$$

CATEGORIE
Exercice

FABRICANT
Fabrication locale et artisanale.

FAMILLE
Equipement d'activités physiques ou sportives.

DESCRIPTION PHYSIQUE
Raquettes et skis de dimensions adaptées à l'âge des enfants et pouvant être portés sans accessoires supplémentaires.

INFORMATION DU FABRICANT

QUALITES DU JOUET
Equipement solide et résistant, simplifié et n'exigeant que peu d'interventions de la part de l'adulte.

Les raquettes de bois léger sont préférables aux petites raquettes en plastique moulé trop lourde pour les jeunes enfants. Elles coûtent un peu cher mais sont mieux adaptées aux capacités des jeunes enfants.

PERTINENCE DU JOUET
Permet à l'enfant d'expérimenter des mouvements nouveaux et de vivre en contact avec la nature et le plein air.

AUTRES INFORMATIONS
Les skis peuvent être achetés chez le marchand d'articles de sports et les raquettes peuvent être commandées chez le fabricant de la région. Il peut être intéressant de prêter aussi une paire de raquette pour adulte en même temps à l'enfant, afin qu'il puisse partager l'expérience avec un adulte à la maison.

SYMBOLE

Gouvernement du Québec
Ministère de l'Éducation

/45

JOUET
Poupées Sasha

COUT
$$

CATEGORIE
Symbole

FABRICANT
Angleterre

FAMILLE
Animaux et personnages.

DESCRIPTION PHYSIQUE

Poupées ayant diverses caractéristiques - filles, garçons, bébés, poupées noires, poupées blondes... 35 cm à 44 cm de hauteur.

INFORMATION DU FABRICANT

Jouet s'adressant à des âges variés depuis la petite enfance (18 mois jusqu'à 7 ans et plus).

QUALITES DU JOUET

Poupées aux visages très beaux et sobres avec des vêtements simples et faciles à manipuler. Accessoires simples et peu nombreux. Bon rapport qualité-prix.

PERTINENCE DU JOUET

Poupées personnages représentant différentes situations, et permettant à l'enfant de vivre à travaers la poupée sous toutes ses formes, une étape importante de la fonction symbolique.

AUTRES INFORMATIONS

Gouvernement du Québec
Ministère de l'Éducation

JOUET
Marionnettes à gaines et à tiges

COUT
$

CATEGORIE
Symbole

FABRICANT
Artisans régionaux

FAMILLE
Animaux et personnages.

DESCRIPTION PHYSIQUE

Personnages divers montés sur gaines ou sur tiges et représentant de multiples situations et des rôles types très variés.

INFORMATION DU FABRICANT

Les marionnettes fabriquées par des artisans locaux peuvent tenir compte des particularités régionales ou de l'histoire locale, des richesses spécifiques.

QUALITES DU JOUET

- Jouet de fabrication solide avec des tissus de couleurs vives et des systèmes d'attache visant la sécurité de l'enfant.

  Marionnettes adaptées aux mains de l'enfant et représentant des personnages familiers et connus. Jouet peu coûteux tout en étant solide et résistant.

PERTINENCE DU JOUET

- Jouet - personnage qui développe des habiletés manuelles et des possibilités d'interactions verbales entre plusieurs enfants ou simplement pour l'enfant face à lui-même.

AUTRES INFORMATIONS

Ces personnages peuvent être fabriqués avec diverses techniques simples comme des marionnettes montées sur tige, sur bâton, à partir de cuillères de bois, de cônes de cartons renversés...

Gouvernement du Québec
Ministère de l'Éducation

/47

JOUET: Marionnettes à doigts

COUT: $

CATEGORIE: Symbole

FABRICANT: Tchécoslovaquie

FAMILLE: Animaux et personnages

DESCRIPTION PHYSIQUE

Personnages à tête de bois verni, petits costumes de coton multicolore. Série de 5 marionnettes miniatures. 4 cm de hauteur.

INFORMATION DU FABRICANT

QUALITES DU JOUET

Marionnettes possédant des têtes de bois très jolies et résistantes. Possibilité de refaire le costume très simplement avec des bouts d'étoffes dans les cas d'usure ou de vieillissement des costumes. Bon rapport qualité/prix en ce qui concerne surtout la qualité de confection des têtes de marionnettes.

PERTINENCE DU JOUET

Jouet permettant à l'enfant de développer une dextérité manuelle et digitale et la possibilité d'expression verbale à l'aide de ces personnages miniatures.

AUTRES INFORMATIONS

Gouvernement du Québec
Ministère
de l'Éducation

/48

JOUET
Pantin-gigueur

COUT
$

CATEGORIE
Symbole

FABRICANT
Artisans locaux

FAMILLE
Animaux et personnages.

DESCRIPTION PHYSIQUE
Pantin de bois articulé - Personnage maintenu par une tige dans le dos et dansant sur une planchette de bois frappée en rythme par la main.

INFORMATION DU FABRICANT

QUALITES DU JOUET
Jeu traditionnel, simple, robuste et très esthétique dans plusieurs cas. Coût un peu élevé de ces pantins dans les boutiques spécialisées. Commander ce matériel directement de l'artisan.

PERTINENCE DU JOUET
Jeu simple rappelant aux jeunes enfants leurs sources culturelles et facilitant la coordination oeil-main et mettant en action le rythme et la cadence.

AUTRES INFORMATIONS
Personnage pouvant être fabriqué par des artisans régionaux qui tout en respectant les caractéristiques traditionnelles pourront donner couleur et solidité au personnage.

Gouvernement du Québec
Ministère de l'Éducation

/49

JOUET
Play Family 663

COUT
0

CATEGORIE
Symbole

FABRICANT
Fisher-Price (Etats-Unis)

FAMILLE
Animaux et personnages.

DESCRIPTION PHYSIQUE
Ensemble de 7 petits personnages en bois que l'on retrouve souvent comme accessoires dans d'autres jouets (par exemple, l'autobus scolaire). L'ensemble comprend des filles, des garçons et un personnage-animal. Ce sont des personnages de style chevilles.

INFORMATION DU FABRICANT

QUALITES DU JOUET
Beau, durable et sécuritaire. Bon rapport qualité/prix. Cet ensemble permet de remplacer les personnages qui accompagnent certains jouets et qui auraient été perdus.

PERTINENCE DU JOUET
Ces personnages stylisés stimulent l'imagination de l'enfant. Il peut créer une mise en situation et inventer une histoire sur un thème qui répond à ses besoins ou à ses intérêts. Il peut aussi les utiliser comme accessoires complémentaires à d'autres jouets qui l'incitent à faire des jeux symboliques.

AUTRES INFORMATIONS
Jouet jugé de qualité suffisante et recommandé pour les enfants de 2 à 7 ans par Le Conseil Canadien d'Expérimentation des Jouets (1979).

Gouvernement du Québec
Ministère de l'Éducation

/50

JOUET
Ferme miniature et animaux

COUT
$$

CATEGORIE
Symbole

FABRICANT
Allemagne de l'Est SG-9918

FAMILLE
Animaux et personnages

DESCRIPTION PHYSIQUE

Pièces de bois représentant différents animaux de la ferme, en bois peint de couleurs variées 11 X 7 X 4 cm avec de petites clôtures et des arbres miniatures. Entre 15 et 20 pièces par boîte.

INFORMATION DU FABRICANT

QUALITES DU JOUET

Jouets et accessoires attrayants et solides, légèrement stylisés mais bien représentatifs des personnages souhaités. Achat un peu coûteux au départ mais nettement avantageux sur une longue période.

PERTINENCE DU JOUET

- Jouets et accessoires permettant à l'enfant de faire vivre les animaux de la ferme et de se familiariser avec les vies des animaux.

AUTRES INFORMATIONS

Gouvernement du Québec
Ministère de l'Éducation

/51

JOUET
Animaux NATHAN - série

COUT
$$$ et $

CATEGORIE
Symbole

FABRICANT
Fernand Nathan (France)

FAMILLE
Animaux et personnages

DESCRIPTION PHYSIQUE
Ensembles de petits animaux en plastique souple et incassable. La série des animaux du zoo est plus colorée. Ces animaux sont peints en des couleurs plus réalistes et ils mesurent en moyenne 5cm. Contient aussi un feuillet. La série de ceux de la ferme comprend aussi des clôtures et des mangeoires.

INFORMATION DU FABRICANT
Le feuillet propose des exercices de logique et de langage. On peut se procurer:

- *les animaux de la ferme (182 pièces) 040;*
- *les animaux du zoo (22 pièces) 041.*

QUALITES DU JOUET
Beaux, durables et sécuritaires. Bon rapport qualité/prix. On peut prêter de petits ensembles des animaux de la ferme, vue l'énorme quantité.

PERTINENCE DU JOUET
L'enfant aime beaucoup jouer avec de petits animaux. Il leur prête vie et imagine toutes sortes de situations. Il les utilise donc surtout dans des jeux symboliques, mais il aime aussi les manipuler, observer leurs formes et connaître leur nom. Il peut aussi les utiliser dans toutes sortes d'autres jeux (alignement, tri, etc.) et comme accessoires complémentaires.

AUTRES INFORMATIONS

Gouvernement du Québec
Ministère
de l'Éducation

/52

JOUET
Machine à coudre miniature.

COUT
$$

CATEGORIE
Symbole

FABRICANT
Marque Mattel ou ASCO

FAMILLE
Edifices et objets

DESCRIPTION PHYSIQUE

Petite machine à coudre solide et de toute sécurité avec aiguille et fil sous cartouche ou avec aiguille de sécurité et fil conventionnel.

INFORMATION DU FABRICANT

Fiche technique et instructions nécessitant l'aide et des explications d'adultes.

QUALITES DU JOUET

Accessoire-jouet robuste et d'utilisation très sûre. Efficacité et solidité des coutures réalisées par la machine. Bon rapport qualité/prix.

PERTINENCE DU JOUET

Accessoire permettant à l'enfant de se représenter dans un rôle d'adulte et de contrôler une technique simple exigeant de l'attention et une certaine habileté manuelle.

AUTRES INFORMATIONS

Gouvernement du Québec
Ministère
de l'Éducation

/53

JOUET
Cuisinière et jeu de dînette

COUT
$$

CATEGORIE
Symbole

FABRICANT
Fisher-Price

FAMILLE
Edifices et objets

DESCRIPTION PHYSIQUE

Plateau moulé en plastique représentant la partie supérieure de la cuisinière avec système de boutons miniatures. Soumise à l'action l'enfant plutôt qu'à une énergie électrique - assiettes et chaudrons.

INFORMATION DU FABRICANT

Jouet s'adressant aux enfants de 2 ans et plus.

QUALITES DU JOUET

Jouet et accessoires solides, beaux et durables; ils sont fonctionnels, suffisamment représentatifs pour stimuler l'enfant sans être trop réalistes dans tous les moindres détails. Excellent rapport qualité/prix.

PERTINENCE DU JOUET

Accessoire jouet permettant d'imiter la vie des adultes dans leurs activités quotidiennes. Eléments simples susceptibles de stimuler l'imagination des enfants de cet âge.

AUTRES INFORMATIONS

Gouvernement du Québec
Ministère
de l'Éducation

/54

JOUET
Trousse médicale 936

COUT
$$

CATEGORIE
Symbole

FABRICANT
Fisher-Price (Etats-Unis)

FAMILLE
Edifices et objets

DESCRIPTION PHYSIQUE
Une grosse mallette rectangulaire beige qui contient 1 stéthoscope, 1 appareil de pression sanguine, 1 thermomètre, 1 tableau pour l'examen des yeux, 1 otoscope et 1 marteau à réflexes. Les instruments sont en plastique jaune, orange, rouge ou bleu.

INFORMATION DU FABRICANT
Cette trousse est recommandée pour les enfants de 3 à 7 ans. Le stéthoscope capte vraiment les battements du coeur. Versez le médicament du flacon ou faites une prise de sang (semblant). Mettez le brassard, pressez la poire et le cadran tourne. Tournez le bouton du thermomètre et la température monte. L'otoscope pour les examens de près. Le marteau pour tester les réflexes. La mallette se verrouille.

QUALITES DU JOUET
Beau, durable et sécuritaire. Le prix est plus élevé que celui d'autres trousses médicales fabriquées par d'autres compagnies, mais elle est vraiment de très bonne qualité. Elle est recommandée par l'Association du Consommateurs du Québec.

PERTINENCE DU JOUET
Ce jouet favorise le développement affectif et social au niveau de l'imitation et de l'identification. L'enfant peut créer diverses mises en situation sur un thème médical et jouer des jeux de rôles. Ces "faire semblant" peuvent l'aider à libérer certaines tensions, surtout s'il a déjà vécu une expérience médicale. Par ailleurs, il peut aussi en arriver à une meilleure compréhension du monde médical. La trousse convient autant aux filles qu'aux garçons.

AUTRES INFORMATIONS
Jouet jugé de qualité suffisante et recommandé pour les enfants de 3 à 6 ans par Le Conseil Canadien d'Expérimentation des Jouets (1979). Recommandé aussi par l'Association des Consommateurs du Québec (1979).

Gouvernement du Québec
Ministère de l'Éducation

/55

JOUET
Etabli démontable PLAYSKOOL C0300

COUT
8

CATEGORIE
Symbole

FABRICANT
Milton Bradley (Canada)

FAMILLE
Edifices et objets

DESCRIPTION PHYSIQUE
Petit établi démontable (29 x 12 x 14cm app.). Le dessus est verni et les côtés sont rouges. Il est vendu avec 4 vis, 2 boulons et 2 écrous, 2 clous, 1 clé anglaise, 1 tournevis, 1 marteau et 1 cale à étau. Ces accessoires sont principalement en plastique résistant. Les couleurs sont vives et variées.

INFORMATION DU FABRICANT

QUALITES DU JOUET
Beau, durable et sécuritaire. Bon rapport qualité/prix.

PERTINENCE DU JOUET
Jouet stimulant qui permet d'exercer plusieurs actions psychomotrices (martelage, vissage, boulonnage, assemblage). L'enfant peut imiter les activités des grands sans danger. C'est un jouet qui prépare à l'utilisation de vrais outils et qui favorise la réalisation d'expériences enrichissantes pour le développement intellectuel.

AUTRES INFORMATIONS

Gouvernement du Québec
Ministère
de l'Éducation

/56

JOUET
Téléphone jaseur 747

COUT
$

CATEGORIE
Symbole

FABRICANT
Fisher-Price (Etats-Unis)

FAMILLE
Edifices et objets

DESCRIPTION PHYSIQUE
Téléphone multicolore de modèle fantaisiste en plastique et en bois. La base du téléphone est blanche et très décorée. Sur le côté avant, une tête est dessinée et ses yeux bougent. La poignée est rouge. Il est monté sur 4 roues bleues et peut être tirée par une corde.

INFORMATION DU FABRICANT
Jouet recommandé pour les enfants de 2 à 6 ans. Lorsqu'on le tire, une voix dit: "Chatter-Chatter"; les yeux roulent. Tournez le cadran, la sonnerie tinte.

QUALITES DU JOUET
Beau, durable et sécuritaire. Il coûte un peu plus cher que d'autres téléphones pour enfants mais la qualité est vraiment supérieure.

PERTINENCE DU JOUET
Jouet qui favorise le développement socio-affectif par l'imitation et l'identification dans des jeux symboliques centrés sur le thème du téléphone. Ce jouet stimule l'expression verbale et éveille chez l'enfant le désir de communiquer.

AUTRES INFORMATIONS
Jouet jugé de la meilleure qualité et recommandé pour les enfants de 1 à 4 ans par le Conseil Canadien d'Expérimentation des Jouets (1979).

Gouvernement du Québec
Ministère
de l'Éducation

/57

JOUET
Caisse enregistreuse 926

COUT
$$

CATEGORIE
Symbole

FABRICANT
Fisher-Price (Etats-Unis)

FAMILLE
Edifices et objets

DESCRIPTION PHYSIQUE
Une caisse enregistreuse en plastique dur (jaune, rouge, vert et brun) et 6 pièces de monnaie aussi en plastique dur (bleu, jaune et rouge). Elle comprend 1 manivelle, 1 tiroir-caisse, 5 touches et 1 plateau pour remettre la monnaie. Les pièces s'insèrent dans des ouvertures.

INFORMATION DU FABRICANT
Jouet recommandé pour les enfants de 2 à 6 ans. Six pièces de monnaie correspondent aux ouvertures, codées aux touches selon les chiffres et les couleurs des pièces. Les différentes touches font tomber les pièces dans le tiroir ou les font rouler sur le plateau. La manivelle fait tinter une sonnette et ouvre le tiroir.

QUALITES DU JOUET
Beau, durable et sécuritaire. Le prix est abordable et la qualité excellente.

PERTINENCE DU JOUET
Ce jouet favorise le développement de l'intelligence et de la sociabilité. Il incite l'enfant à jouer des rôles et à inventer des jeux sur un thème lié à la vie commerciale. C'est un jouet de compréhension et d'éveil aux mathématiques et aux sciences humaines. Il implique aussi la motricité fine.

AUTRES INFORMATIONS
Jouet jugé de qualité suffisante et recommandé pour les enfants de 5 à 5 ans par Le Conseil Canadien d'Expérimentation des Jouets (1979).

Gouvernement du Québec
Ministère
de l'Éducation

/58

JOUET
Mobilier miniature

COUT
$$

CATEGORIE
Symbole

FABRICANT
Angleterre-Abbat Toy

FAMILLE
Edifices et objets

DESCRIPTION PHYSIQUE

Mobilier pour maison de poupée pour meubles: la cuisine, la salle à manger, le salon et la chambre...

Pièces de bois naturel 21 X 15 X 5.5 cm

INFORMATION DU FABRICANT

Matériel destiné aux jeunes enfants entre 3 et 8 ans.

QUALITES DU JOUET

Jouets et accessoires solides, esthétiques; formes stylisées mais suffisamment réalistes pour que l'enfant se situe très bien dans les rôles représentés. Ce mobilier coûte un peu plus cher que le matériel des autres compagnies mais la qualité est supérieure.

PERTINENCE DU JOUET

Accessoires qui permettent à l'enfant de manipuler son environnement quotidien et de jouer des rôles différents destinés à supporter de façon positive le développement de sa pensée symbolique.

AUTRES INFORMATIONS

Gouvernement du Québec
Ministère
de l'Éducation

/59

JOUET: Maison 952

COUT: $$$

CATEGORIE: Symbole

FABRICANT: Fisher-Price (Etats-Unis)

FAMILLE: Edifices et objets

DESCRIPTION PHYSIQUE

Reproduction d'une maison avec un garage sur le côté. La maison s'ouvre en 2 et laisse paraître 4 pièces (2 chambres, 1 salon et 1 cuisine). Elle est vendue avec 11 pièces d'un ameublement simplifié, 5 personnages "Play Family" et 1 voiture. Une poignée permet de la transporter. Couleurs: brun, beige et bleu pâle.

INFORMATION DU FABRICANT

Jouet recommandé pour les enfants de 2 à 6 ans. La maison s'ouvre, la poignée sert de verrou. Bois et plastique. Nouvelle présentation.

QUALITES DU JOUET

Beau, durable et sécuritaire. Jouet un peu cher mais de bonne qualité.

PERTINENCE DU JOUET

Jouet bien conçu pour répondre aux besoins du jeune enfant. De plus, contrairement à d'autres maisons, elle ne véhicule pas trop de valeurs sociales discriminatoires surtout au niveau de l'ameublement qui est très simplifié. Les décors sont réduits au minimum. Ces caractéristiques favorisent l'identification chez l'enfant qui peut créer toutes sortes de mises en situation sur le thème de la famille à la maison.

AUTRES INFORMATIONS

Jouet jugé de qualité satisfaisante et recommandé pour les enfants de 2 à 6 ans par Le Conseil Canadien d'Expérimentation des Jouets (1979).

Gouvernement du Québec
Ministère
de l'Éducation

/60

JOUET: Garage 930

COUT: $$$

CATEGORIE: Symbole

FABRICANT: Fisher-Price (Etats-Unis)

FAMILLE: Edifices et objets

DESCRIPTION PHYSIQUE

Garage en plastique résistant monté sur une base en bois. Les couleurs dominantes sont le jaune, le rouge et le blanc. La construction comprend 2 étages, 1 ascenseur et 1 rampe de glissement. Le tout vendu avec 4 personnages "Play Family", 4 voitures, 1 pompe à essence et 1 fosse de graissage.

INFORMATION DU FABRICANT

Jouet recommandé pour les enfants de 2 à 6 ans. Ascenseur à manivelle avec sonnette. La pancarte STOP s'élève et s'abaisse. Une poignée fait tourner le disque et dispose les voitures dans le stationnement.

QUALITES DU JOUET

Beau, durable et sécuritaire. Jouet un peu cher mais de bonne qualité.

PERTINENCE DU JOUET

Il est bien conçu pour répondre aux besoins du jeune enfant. Le modèle est suffisamment simplifié et les accessoires sont bien choisis. L'enfant peut inventer des jeux sur le thème du garage.

AUTRES INFORMATIONS

Jouet jugé de la meilleure qualité et recommandé pour les enfants de 2 à 5 ans par Le Conseil Canadien d'Expérimentation des Jouets (1979).

Gouvernement du Québec
Ministère de l'Éducation

/61

JOUET: Ferme 915

COUT: $$$

CATEGORIE: Symbole

FABRICANT: Fisher-Price (Etats-Unis)

FAMILLE: Edifices et objets

DESCRIPTION PHYSIQUE

Reproduction d'une ferme et d'un silo en bois et en plastique dur rouge et blanc. Une poignée permet de la transporter. Elle est vendue avec 7 animaux, 4 personnages, 1 tracteur et 1 enclos miniature en plastique. En tout, 22 pièces.

INFORMATION DU FABRICANT

Jouet recommandé pour les enfants de 2 à 6 ans. On entend "Meuh" lorsque la porte s'ouvre. Le silo possède un toit amovible et le toit du grenier s'ouvre.

QUALITES DU JOUET

Beau, durable et sécuritaire. Jouet un peu cher mais de bonne qualité.

PERTINENCE DU JOUET

Ce jouet favorise surtout le développement affectif par l'imitation et l'identification. L'enfant peut créer diverses mises en situation liées à la vie sur la ferme. Comme il y a assez de matériel, il peut jouer seul ou avec un compagnon.

AUTRES INFORMATIONS

Jouet jugé de la meilleure qualité et recommandé pour les enfants de 2 à 7 ans par Le Conseil Canadien d'Expérimentation des Jouets (1979).

Gouvernement du Québec
Ministère de l'Éducation

/62

JOUET
Véhicules MATCHBOX - série Walt Disney

COUT
$

CATEGORIE
Symbole

FABRICANT
Lesney Products (Angleterre)

FAMILLE
Véhicules

DESCRIPTION PHYSIQUE
Collection de 12 petits véhicules mesurant environ 7cm. Au volant de chacun se trouve un des personnages du monde merveilleux de Walt Disney en plastique résistant et au couleurs vives. Les personnages sont presque aussi gros que les voitures. Chaque ensemble est vendu séparément.

INFORMATION DU FABRICANT
Tous vos personnages favoris, fidèlement reproduits dans cette nouvelle et fantastique gamme. On peut se procurer:

- les numéros WD1 à WD12 inclusivement.

QUALITES DU JOUET
Beaux, durables et sécuritaires. Bon rapport qualité/prix.

PERTINENCE DU JOUET
Ils sont très attrayants et très amusants. Ils stimulent l'imagination. L'enfant peut composer différentes mises en situation uniquement avec quelques-uns de ces modèles ou encore s'en servir en tant qu'accessoires complémentaires à d'autres jouets.

AUTRES INFORMATIONS

Gouvernement du Québec
Ministère
de l'Éducation

/63

JOUET
Véhicules MATCHBOX - série "75" et "900"

COUT
$

CATEGORIE
Symbole

FABRICANT
Leaney Products (Angleterre)

FAMILLE
Véhicules

DESCRIPTION PHYSIQUE
Collection de véhicules miniatures (longueur approximative: 6 ou 8cm) qui reproduisent assez fidèlement des modèles réels d'automobiles, camions, tracteurs, bateaux... Ils sont en métal, les couleurs sont vives et ils roulent très bien.

INFORMATION DU FABRICANT
On peut se procurer dans la série "75", les numéros 1 à 75 (un modèle par emballage) et dans la série "900", les numéros TP1 à TP25 (ensemble de 2 modèles sur un thème). En 1980, la compagnie offre quelques nouveaux modèles dans ces deux séries. On peut aussi acheter des valises en carton recouvert de vinyle bleu qui peuvent contenir 24 à 48 véhicules. Elles en facilitent le transport ou le rangement. Numéros des véhicules de queue:

- dans la série 75: 30-32-38-54-70-73;
- dans la série 900: TP12-TP13-TP14-TP15.

QUALITES DU JOUET
Les véhicules miniatures MATCHBOX sont beaux, durables et sécuritaires. Ils sont peut-être un peu dispendieux mais ils sont de très bonne qualité. Vendus à l'unité, ils offrent l'avantage de pouvoir acheter seulement ceux qui sont désirés.

PERTINENCE DU JOUET
Ces petits véhicules sont très appréciés des enfants. Ils favorisent l'imitation, l'identification et la création de mises en situation variées. En même temps, ils incitent à des activités motrices qui contribuent à améliorer le développement psychomoteur. On peut éviter de choisir des modèles qui pourraient provoquer des comportements antisociaux ou qui véhiculent de la violence (par exemple, les modèles de guerre). L'enfant peut se servir de l'ensemble des véhicules comme accessoire complémentaire ou comme matériel de jeu autosuffisant.

AUTRES INFORMATIONS

Gouvernement du Québec
Ministère de l'Éducation

/64

JOUET
Véhicules jouets TONKA - série C

COUT
$ et $$

CATEGORIE
Symbole

FABRICANT
Tonka Corporation (Canada)

FAMILLE
Véhicules

DESCRIPTION PHYSIQUE
Différents modèles de véhicules en métal et en plastique robuste, peints en couleurs vives. Ce sont de bonnes répliques des véhicules réels (camions et tracteurs de toutes sortes). Ces véhicules sont plutôt de petites dimensions. Un même modèle peut parfois être reproduit en dimensions différentes.

INFORMATION DU FABRICANT
On peut se procurer:

- *l'assortiment "ramblers" 297 (minuscules);*
- *les véhicules d'agréments 503 (minuscules);*
- *les "ensembles TONKA" 1001, 1003, 1015, 1017, 1019, 1401;*
- *les "compacts" 1380, 1383, 1385, 1386, 1387, 1389;*
- *les "mini" 1395, 1396, 1397, 1810, 1820, 1830, 1887, 1930, 1334, 1940, 1944.*

QUALITES DU JOUET
Beaux, durables et sécuritaires. Bon rapport qualité/prix. Pour faire le meilleur choix et pour obtenir des informations plus complètes, il est recommandé de consulter un marchand.

PERTINENCE DU JOUET
L'enfant utilise les véhicules dans des jeux variés qui favorisent son développement psychomoteur et qui lui permettent de reproduire ou d'inventer diverses situations.

AUTRES INFORMATIONS

Gouvernement du Québec
Ministère de l'Éducation

/65

JOUET
Véhicules jouets TONKA - série B

COUT
$$

CATEGORIE
Symbole

FABRICANT
Tonka Corporation (Canada)

FAMILLE
Véhicules

DESCRIPTION PHYSIQUE

Différents modèles de camions ou de tracteurs. Les roues de quelques modèles peuvent être démontées. Les modèles de la série "Play People" sont vendus avec 1 ou 2 personnages et parfois avec quelques accessoires. Les couleurs sont vives.

INFORMATION DU FABRICANT

On peut se procurer:

Dans la série "Play People":

- le camion de pompier 1935;
- la fourgonnette 1950;
- l'équipe d'équitation 2006;
- l'équipe utilitaire 3956.

Dans la série "Régulier":

- la camionnette 2360;
- la niveleuse 2510;
- le transporteur d'autos 2845;
- la jeep 2956;
- le camion de pompier à échelles 2960.

QUALITES DU JOUET

Beaux, durables et sécuritaires. Bon rapport qualité/prix. Pour faire un meilleur choix et pour obtenir des informations plus complètes, il est recommandé de consulter un marchand.

PERTINENCE DU JOUET

Utilisés dans différents jeux, ils favorisent le développement de la psychomotricité, l'imitation et l'identification. A cet effet, les personnages de la série "Play People" remplissent bien ce rôle. L'enfant organise toutes sortes de mises en situation.

AUTRES INFORMATIONS

Gouvernement du Québec
Ministère de l'Éducation

/66

JOUET
Véhicules jouets TONKA - série A

COUT
$$ et $$$

CATEGORIE
Symbole

FABRICANT
Tonka Corporation (Canada)

FAMILLE
Véhicules

DESCRIPTION PHYSIQUE

Différents modèles de gros véhicules en métal et en plastique robuste, peints en belles couleurs vives. Ces véhicules sont de bonnes répliques de véhicules réels. Ces jouets sont relativement gros. Les roues sont en plastique résitant. Ce sont principalement des camions et des tracteurs de différents types.

INFORMATION DU FABRICANT

Ces gros jouets sont recommandés pour les enfants de 2 à 10 ans. On peut se procurer dans la série des véhicules "puissants":

- *le camion avec benne basculante (40,2 x 22,5 x 24cm app.) 3900;*
- *la dépanneuse (43,4 x 28 x 18,5cm app.) 3915;*
- *le chargeur (49,9 x 23,3 x 20,6cm app.) 3920*;*
- *la grue pivotante (45,6 x 30,3 x 20cm app.) 3940.*

** Voir dans autres informations.*

QUALITES DU JOUET

Beaux et très résistants. Ils sont sécuritaires et bien finis. Ils roulent bien. Ils sont un bon achat surtout si le modèle est original, c'est-à-dire produit par aucune autre compagnie. Le prix varie d'un jouet à l'autre mais le rapport qualité/prix est bon.

PERTINENCE DU JOUET

Ce type de jouet intéresse l'enfant pendant longtemps. Les véhicules favorisent le développement de la motricité, l'imitation et l'identification. L'enfant invente des mises en situation variées et des jeux variés.

AUTRES INFORMATIONS

Le numéro 3920 est jugé de la meilleure qualité et recommandé pour les enfants de 3 à 7 ans par Le Conseil Canadien d'Expérimentation (1979).

Gouvernement du Québec
Ministère de l'Éducation

/67

JOUET
Véhicules jouets - série

COUT
$$

CATEGORIE
Symbole

FABRICANT
Fisher-Price (Etats-Unis)

FAMILLE
Véhicules

DESCRIPTION PHYSIQUE

Collection de gros camions en plastique robuste. Ils sont principalement de couleur rouge, jaune, blanc et noir. Ce sont des reproductions stylisées des modèles réels. Divers fonctionnements sont possibles. Leur longueur varie entre 25 et 48cm. Ils sont vendus séparément, chacun avec un personnage costaud.

INFORMATION DU FABRICANT

Jouets recommandés pour les enfants de 3 à 6 ans. On peut se procurer:

- *le camion d'incendie à échelle aérienne 319:*
- *le camion routier à benne 328:*
- *le bulldozer-chargeur 329:*
- *le camion de rodéo 330:*
- *le camion-grue 314:*
- *la bétonneuse 315;**
- *la dépanneuse 316.*

** voir autres informations*

QUALITES DU JOUET

Beaux jouets en plastique coloré et résistant. Ils sont durables et sécuritaires. Leur prix n'est pas trop élevé et ils sont de très bonne qualité. Parce qu'ils sont en plastique, ils sont plus légers à transporter.

PERTINENCE DU JOUET

Les véhicules intéressent longtemps les enfants. Ils favorisent le développement de la motricité et sont utilisés dans des jeux qui impliquent l'imitation et l'identification. De ce point de vue, les accessoires et les mécanismes de fonctionnement des véhicules remplissent bien ces fonctions. Ces jouets stimulent beaucoup l'imagination et sont très captivants.

AUTRES INFORMATIONS

La bétonneuse est un jouet jugé de la meilleure qualité et recommandé pour les enfants de 4 à 7 ans par Le Conseil d'Expérimentation des Jouets (1979).

Gouvernement du Québec
Ministère de l'Éducation

/68

JOUET
Train EDUCALUX 40270

COUT
$

CATEGORIE
Symbole

FABRICANT
Plastiques Modernes (Canada)

FAMILLE
Véhicules

DESCRIPTION PHYSIQUE
Petit train en plastique résistant composé de 2 wagons et 1 locomotive. Une clochette est placée sur un des côtés de la locomotive. Il est vendu avec 5 personnages "Minitou" (4 passagers et 1 chauffeur). Jouet très coloré. Un cordon permet aussi de le tirer.

INFORMATION DU FABRICANT
Jouet recommandé pour les enfants de 1 à 4 ans. La conformité de ce jouet aux normes canadiennes de sécurité est garantie par le manufacturier. La cloche de la locomotive sonne lorsque le train est en action.

QUALITES DU JOUET
Beau, durable et sécuritaire. Bon rapport qualité/prix.

PERTINENCE DU JOUET
Train amusant qui favorise les déplacements de tout le corps et la manipulation. A l'aide des personnages, l'enfant peut inventer un jeu et organiser une mise en situation pour répondre à ses besoins affectifs. Jouet susceptible de stimuler l'imagination des enfants.

AUTRES INFORMATIONS

Gouvernement du Québec
Ministère de l'Éducation

/69

JOUET: *Train de cirque 991*

COUT: *$$*

CATEGORIE: *Symbole*

FABRICANT: *Fisher-Price (Etats-Unis)*

FAMILLE: *Véhicules*

DESCRIPTION PHYSIQUE

Train multicolore en plastique résistant comprenant 1 locomotive, 1 wagon-cage et 1 wagon de queue. Les crochets sont aussi en plastique. Il est vendu avec 3 personnages et 4 animaux (lion, singe, ours, éléphant). Il roule et peut être tiré par une ficelle. Il mesure environ 40cm. Une porte s'ouvre sur le côté.

INFORMATION DU FABRICANT

Jouet recommandé pour les enfants de 2 à 6 ans. Un train de cirque en couleur arrive en ville transportant 3 artistes et 4 animaux favoris. Les animaux ont des pièces mobiles flexibles. La locomotive avec sifflet à bouton-pressoir et à bielle à piton mobile tire le wagon-cage et le wagon de queue. Le tout en plastique durable.

QUALITES DU JOUET

Beau, durable et sécuritaire. Bon rapport qualité/prix.

PERTINENCE DU JOUET

L'enfant aime beaucoup jouer avec les trains. En le faisant rouler, il développe ses habiletés motrices. Il peut aussi inventer différents jeux symboliques et créer des mises en situation orientées sur le thème du cirque. Les accessoires complètent bien le jouet.

AUTRES INFORMATIONS

Gouvernement du Québec
Ministère de l'Éducation

/70

JOUET
Play Family bac-traversier 932

COUT
$$

CATEGORIE
Symbole

FABRICANT
Fisher-Price (Etats-Unis)

FAMILLE
Véhicules

DESCRIPTION PHYSIQUE
Traversier en plastique dur jaune, brun, blanc et vert, d'une longueur de 44cm environ. Le bâteau a 2 étages: le pont du capitaine et le pont de rangement des voitures. A l'avant, il y a 2 bancs. Ensemble de 9 pièces (voir ci-dessous).

INFORMATION DU FABRICANT
Jouet recommandé pour les enfants de 2 à 6 ans. Jouet de 9 pièces qui comprend une coque étanche pour jouer dans l'eau, avec roue et ficelle pour les déplacements au sol. Le bâteau a un volant double et une sirène et, en plus, une rampe rabattable et des portes avant et arrière relevables, 2 passagers, 2 bouées, un "dinghy" (canot de sauvetage) et un aimable capitaine.

QUALITES DU JOUET
Beau, durable et sécuritaire. Le prix est un peu élevé mais la qualité est très bonne.

PERTINENCE DU JOUET
C'est un jouet original qui permet à l'enfant de créer des mises en situation sur un thème nouveau: le transport par traversier. De plus, conçu pour jouer dans l'eau, il incite l'enfant à vivre de nouvelles expériences sensori-motrices. Il lui offre aussi l'occasion de s'éveiller sur cette dimension du monde qui l'entoure.

AUTRES INFORMATIONS

Gouvernement du Québec
Ministère de l'Éducation

/71

JOUET
Minibus 141

COUT
$

CATEGORIE
Symbole

FABRICANT
Fisher-Price (Etats-Unis)

FAMILLE
Véhicules

DESCRIPTION PHYSIQUE
Minibus rouge et blanc en plastique résistant. Il est vendu avec 5 petits personnages qui peuvent s'emboîter dans le plancher de l'autobus. Chargement par le toit ou les fenêtres. Il roule bien et produit un son. Les roues sont noires. Il mesure environ 15cm.

INFORMATION DU FABRICANT
Jouet recommandé pour les enfants de 2 à 6 ans. Cinq vacancières sautillent lorsque le minibus avance. Son: "pout, pout".

QUALITES DU JOUET
Beau, durable et sécuritaire. Très bon rapport qualité/prix.

PERTINENCE DU JOUET
Jouet stimulant pour le développement affectif et psychomoteur. Il incite à l'imitation, à l'identification et à l'activité motrice. L'enfant peut créer des mises en situation plus particulièrement orientées sur le thème du transport en minibus.

AUTRES INFORMATIONS
Jouet jugé de qualité suffisante et recommandé pour les enfants de 1½ à 4 ans par Le Conseil Canadien d'Expérimentation des Jouets (1973).

Gouvernement du Québec
Ministère de l'Éducation

/72

JOUET
Hélicoptère de recherche en mer 305

COUT
$$

CATEGORIE
Symbole

FABRICANT
Fisher-Price (Etats-Unis)

FAMILLE
Véhicules

DESCRIPTION PHYSIQUE
Ensemble comprenant 1 gros hélicoptère blanc et bleu, 1 radeau de sauvetage jaune, 2 personnages: l'un de race blanche, l'autre de race noire. La tête, les bras et les jambes de ces personnages masculins sont mobiles.

INFORMATION DU FABRICANT
Jouet recommandé pour les enfants de 4 à 9 ans. Une pince activée par une gâchette soulève le radeau de sauvetage et d'autres objets. Le radeau flottant peut être transporté sur les flotteurs. Deux pilotes.

QUALITES DU JOUET
Beau, durable et sécuritaire. Bon rapport qualité/prix.

PERTINENCE DU JOUET
L'hélicoptère n'est pas un objet qui incite les enfants à des comportements antisociaux. Ses déplacements sont relativement lents et non basés sur la vitesse. Il s'agit d'un hélicoptère de recherche qui vise à apporter une aide, ce qui en fait un objet de valeur sociale. L'enfant peut inventer toutes sortes de mises en situation sur ce thème. Il aurait été préférable que les personnages soient de sexe différent afin de favoriser davantage l'identification chez les filles, mais il est choisi parce que peu d'objets volants sont recommandés dans ce guide.

AUTRES INFORMATIONS
Jouet jugé de la meilleure qualité et recommandé pour les enfants de 4 à 8 ans par Le Conseil Canadien d'Expérimentation des Jouets (1979).

Gouvernement du Québec
Ministère de l'Éducation

/73

JOUET *Autobus des écoliers 192*

COUT *$$*

CATEGORIE *Symbole*

FABRICANT *Fisher-Price (Etats-Unis)*

FAMILLE *Véhicules*

DESCRIPTION PHYSIQUE

Reproduction fantaisiste d'un autobus scolaire. L'autobus est en plastique jaune et en bois. Le plancher permet d'emboîter 7 petits personnages vendus avec l'autobus. Le conducteur bouge la tête et les phares (yeux) bougent aussi. Une corde permet de le tirer.

INFORMATION DU FABRICANT

Quand on tire, le conducteur regarde vers la gauche et la droite; les yeux des phares bougent verticalement. La couleur des passagers est assortie à celle des sièges. Bruit du moteur: "vroum, vroum". Bois et plastique. Chargement par la porte ou le toit.

QUALITES DU JOUET

Beau, durable et sécuritaire. Son prix est abordable. Il est de très bonne qualité.

PERTINENCE DU JOUET

Très apprécié des enfants, c'est un jouet stimulant pour le développement affectif et psychomoteur. Il incite à l'action et à l'imagination. L'enfant crée des mises en situation qui peuvent être centrées sur le thème de l'école et où entrent en jeu l'imitation et l'identification. Un jouet bien conçu à tous les points de vue.

AUTRES INFORMATIONS

Gouvernement du Québec
Ministère de l'Éducation

/74

JOUET
Assortiment de véhicules miniatures 123

COUT
$

CATEGORIE
Symbole

FABRICANT
Fisher-Price (Etats-Unis)

FAMILLE
Véhicules

DESCRIPTION PHYSIQUE
Collection de 4 véhicules avec chauffeurs: l'ambulance, le camion postal, le camion de pompier et la voiture de police. Le chauffeur est assorti au type de véhicule. Chaque véhicule et son chauffeur est vendu séparément.

INFORMATION DU FABRICANT
Jouets recommandés pour les enfants de 2 à 6 ans. Ce sont des personnages de la collection "Play Family".

QUALITES DU JOUET
Beaux, durables et sécuritaires. Bon rapport qualité/prix.

PERTINENCE DU JOUET
Jouets amusants. La présence des chauffeurs stimule l'imagination. L'enfant peut créer des mises en situation en utilisant les 4 véhicules ou s'en servir comme accessoire complémentaire à d'autres jouets ou jeux. Ils favorisent l'imitation, l'identification et l'activité motrice.

AUTRES INFORMATIONS
Jouets jugés de qualité suffisante et recommandés pour les enfants de 2 à 5 ans par Le Conseil Canadien d'Expérimentation des Jouets (1979).

Gouvernement du Québec
Ministère
de l'Éducation

/75

JOUET
Costumes et accessoires de déguisement.

COUT
$

CATEGORIE
Symbole

FABRICANT
Fabrication artisanale

FAMILLE
Costumes et déguisements.

DESCRIPTION PHYSIQUE

Costumes variés représentant différents personnsages bouffon , cuisinier, magicien, etc... et accessoires divers casques de pompiers, de motocyclistes, de chevalier, d'ingénieur, de cosmonautes; sac de facteur, etc...

INFORMATION DU FABRICANT

QUALITES DU JOUET

Accessoires solides et résistants; costumes simples à enfiler et faciles à laver ou à nettoyer... Tissus de couleurs claires et vives et de textures variées. L'achat de tissu et le travail de confection constituent un investissement raisonnable compte tenu de l'intérêt très grand des enfants pour ce genre d'accessoire.

PERTINENCE DU JOUET

Costumes et accessoires qui permettent à l'enfant de jouer des rôles, de se transformer, de se mettre à la place de personnages imaginaires, de se représenter un monde symbolique à sa mesure.

AUTRES INFORMATIONS

Gouvernement du Québec
Ministère de l'Éducation

JOUET
Casques - série

COUT
$

CATEGORIE
Symbole

FABRICANT
Tonka Corporation (Canada)

FAMILLE
Costumes et déguisements

DESCRIPTION PHYSIQUE
Reproduction de casques en plastique résistant et en couleurs vives (jaune ou rouge). Le casque de travail est muni (à l'intérieur) d'une bande ajustable.

INFORMATION DU FABRICANT
On peut se procurer:
- le casque de travail 4920*;
- le casque de pompier 4997.

* Voir autres informations.

QUALITES DU JOUET
Beaux, durables et sécuritaires. Bon rapport qualité/prix. Il faut éviter de s'en servir en tant qu'équipement de protection.

PERTINENCE DU JOUET
Les enfants aiment beaucoup porter des casques. Ils conviennent autant aux filles qu'aux garçons. Les adultes doivent éviter d'être sexistes envers eux. Les casques ne sont pas un jouet comme tel, mais ils stimulent les enfants à jouer des rôles, à "faire semblant".

AUTRES INFORMATIONS
Le casque de travail est jugé de qualité suffisante et recommandé pour les enfants de 2 à 5 ans par Le Conseil Canadien d'Expérimentation des Jouets (1979).

ASSEMBLAGE

Gouvernement du Québec
Ministère
de l'Éducation

/78

JOUET
BAMBOUCHI - série

COUT
$

CATEGORIE
Assemblage

FABRICANT
Fernand Nathan (France)

FAMILLE
Jeux de construction

DESCRIPTION PHYSIQUE
Pièces de construction en bois naturel ou teinté et verni. Chaque boîte comprend des bâtonnets de différentes longueurs, des cylindres et des roues perforées à 8 ou 9 trous sur les côtés. Mode d'assemblage par emboîtement des bâtonnets dans les trous. On peut bâtir des maisons, des animaux, des personnages...

INFORMATION DU FABRICANT
On peut se procurer:
- le Bambouchi cylindre (42 pièces multicolores) B47;
- le Bambouchi géant (59 pièces en bois naturel ou teinté vert) B50.

QUALITES DU JOUET
Beaux, durables et sécuritaires. Bon rapport qualité/prix. Ces pièces ressemblent à celles du Tinkertoy. Le nº B47 est plus coloré que le nº B50 qui contient, par ailleurs, plus de grosses pièces.

PERTINENCE DU JOUET
Tous les jeux de construction favorisent le développement intellectuel et psychomoteur. L'enfant peut reproduire un modèle qu'il a déjà observé ou en créer un nouveau. L'assemblage permet d'exercer la coordination oeil-main. Il arrive souvent que les enfants utilisent ces pièces dans leurs jeux symboliques pour se représenter d'autres objets.

AUTRES INFORMATIONS

Gouvernement du Québec
Ministère de l'Éducation

/79

JOUET
BAUFIX C57

COUT
$$$

CATEGORIE
Assemblage

FABRICANT
Fernand Nathan (France)

FAMILLE
Jeux de construction

DESCRIPTION PHYSIQUE
Ensemble de construction en bois naturel, teinté et verni. Il comprend 2 outils, des barres de différentes longueurs (à 2, 3 ou 4 trous), des vis, des écrous, des boulons, des cubes filetés et des roues. Il est vendu dans un sac en plastique.

INFORMATION DU FABRICANT
Matériel classique de construction. Un jeu de construction en bois de très belle qualité. Dans un sac en plastique, sont rassemblés tous les éléments nécessaires aux activités inépuisables de construction, assemblage et boulonnage. Chaque sac contient 2 outils, 25 barres (à 2, 3 ou 4 trous), une soixantaine de vis, écrous, boulons, cubes filetés.

QUALITES DU JOUET
Beau, durable et sécuritaire. Il est plutôt cher mais son originalité compense un peu pour le prix. C'est un jouet de très bonne qualité.

PERTINENCE DU JOUET
Tous les jeux de construction favorisent le développement intellectuel et psychomoteur. Cet ensemble est différent des autres parce qu'il implique le boulonnage en plus de l'assemblage. Il exige donc plus d'habileté, stimule la créativité et permet de faire des constructions très variées. Les pièces sont bien conçues et ne faussent pas la qualité des activités prévues.

AUTRES INFORMATIONS

Gouvernement du Québec
Ministère de l'Éducation

/80

JOUET
Billots Canadiens PLAYSKOOL (Canadian Logs) - série

COUT
$

CATEGORIE
Assemblage

FABRICANT
Milton Bradley (Canada)

FAMILLE
Jeux de construction

DESCRIPTION PHYSIQUE
Chaque boîte contient des blocs bruns entaillés en certains endroits et de longues lattes vertes ou jaunes. Ces 2 sortes de pièces sont en bois teint et ciré. D'autres pièces (cheminées, pignons, attaches) sont en plastique de couleurs variées. Mode d'assemblage par encastrement et par superposition. Quelques modèles de bâtiments sont proposés.

INFORMATION DU FABRICANT
Jouets recommandés pour les enfants de 4 à 10 ans. On peut se procurer:

- *billots canadiens (72 pièces) CO884;*
- *billots canadiens (103 pièces) CO885.*

QUALITES DU JOUET
Beaux, durables et sécuritaires. Ces blocs conviennent très bien pour un centre de prêt. Ils sont de bonne qualité et sont vendus à un prix avantageux.

PERTINENCE DU JOUET
Ces blocs stimulent la représentation du monde chez l'enfant, mais leurs formes incitent surtout à reproduire des maisons de style "en bois rond". Il peut aussi utiliser les pièces pour construire des clôtures ou tout autre objet de son imagination. Dans ses jeux, l'enfant vit des expériences enrichissantes pour son développement intellectuel et psychomoteur.

AUTRES INFORMATIONS
Jouets jugés de la meilleure qualité et recommandés pour les enfants de 5 à 7 ans par Le Conseil Canadien d'Expérimentation des Jouets (1979).

Gouvernement du Québec
Ministère de l'Éducation

/81

JOUET
Bloc • EDUCALUX - série

COUT
$

CATEGORIE
Assemblage

FABRICANT
Plastiques Modernes (Canada)

FAMILLE
Jeux de construction

DESCRIPTION PHYSIQUE
Ensembles de jouets à construire en plastique multicolore souple et résistant. Chaque boîte contient environ 60 pièces (cubes, roues, pastilles, essieux, personnages, casquettes, hélices...). Un modèle est suggéré sur l'emballage. Mode d'assemblage par emboîtement.

INFORMATION DU FABRICANT
Jouets recommandés pour les enfants à partir de 1½ ans. Pour filles et garçons. Ensembles permettant la construction d'un garage, de 2 pompes à essence, de 2 automobiles; d'un hôpital, de lits avec patients, d'une ambulance; d'un train composé de 2 wagons et d'une locomotive; d'un aéroport et de 2 avions. Possibilités illimitées de variations. On peut se procurer:

- *garage bloc • 40260;*
- *la gare bloc • 40261;*
- *aéroport bloc • 40262;*
- *hôpital bloc • 40263.*

QUALITES DU JOUET
Beaux, durables et sécuritaires. Ces jouets sont de très bonne qualité et à un prix très avantageux.

PERTINENCE DU JOUET
Jouets stimulants qui peuvent être exploités de différentes façons. L'enfant peut réaliser diverses constructions et imaginer différentes situations sur le thème du jouet choisi. Ce sont des jouets stimulants pour le développement psychomoteur, intellectuel et affectif. Les activités proposées sont multiples mais harmonieuses par rapport aux capacités de l'enfant.

AUTRES INFORMATIONS

Gouvernement du Québec
Ministère
de l'Éducation

/82

JOUET: Blocs colorés PLAYSKOOL 646

COUT: $

CATEGORIE: Assemblage

FABRICANT: Milton Bradley (Canada)

FAMILLE: Jeux de construction

DESCRIPTION PHYSIQUE

Ensemble de 70 blocs en bois lisse et en couleurs. Les blocs sont fabriqués en 10 formes différentes et permettent d'inventer toutes sortes de constructions.

INFORMATION DU FABRICANT

On peut se procurer:

- l'ensemble de blocs en bois naturel 655.

QUALITES DU JOUET

Beaux, durables et sécuritaires. Bon rapport qualité/prix.

PERTINENCE DU JOUET

Les jouets sont agréables à manipuler et stimulent l'imagination. L'enfant peut réaliser différentes constructions qui ressemblent plus ou moins à la réalité, en assemblant les blocs l'un par dessus l'autre ou l'un à côté de l'autre. Le nombre de blocs est suffisamment grand pour permettre de réaliser des constructions intéressantes. Ce sont des blocs qui conviennent bien aux habiletés des jeunes enfants.

AUTRES INFORMATIONS

Jouets jugés de qualité suffisante et recommandés pour les enfants de 1½ à 6 ans par Le Conseil Canadien d'Expérimentation des Jouets (1979).

Gouvernement du Québec
Ministère
de l'Éducation

/83

JOUET
Grand Pyramiboul EDUCALUX 40213

COUT
$$

CATEGORIE
Assemblage

FABRICANT
Plastiques Modernes (Canada)

FAMILLE
Jeux de construction

DESCRIPTION PHYSIQUE
Ensemble de 48 gros éléments à assembler en plastique souple et résistant fabriqués en 6 couleurs vives. Toutes ces pièces ont la même forme qui ressemble à un boulon dont chacun des 6 côtés est surmonté d'une sphère. L'assemblage se fait par emboîtement des pièces au niveau des sphères.

INFORMATION DU FABRICANT
Jouet recommandé pour les enfants de 1 à 5 ans. Jouet lavable stimulant la créativité et permettant de multiples réalisations. Chaque élément mesure 12cm de longueur et 3cm de hauteur. On peut aussi se procurer l'ensemble complémentaire qui contient les mêmes éléments mais en plus petite quantité.

- Grand pyramiboul (24 pièces) 4212.

QUALITES DU JOUET
Beau, durable et sécuritaire. La qualité est excellente et le prix avantageux. L'ensemble complémentaire permet d'acheter d'autres pièces à un coût moindre, surtout quand il s'agit d'augmenter la quantité d'un ensemble ou de remplacer des pièces qui auraient été perdues à cause d'un prêt trop souvent répété.

PERTINENCE DU JOUET
Les pièces de couleurs attrayantes sont faciles à assembler. Elles permettent d'imaginer et de réaliser toutes sortes d'assemblages (animaux, constructions équilibrées, jeux de couleurs...). Ces jouets favorisent l'exploration de l'espace et stimulent la créativité.

AUTRES INFORMATIONS

Gouvernement du Québec
Ministère de l'Éducation

/84

JOUET
Gros graine de bois (ou perles géantes)
PLAYSKOOL C0702

COUT
$

CATEGORIE
Assemblage

FABRICANT
Milton Bradley (Canada)

FAMILLE
Jeux de construction

DESCRIPTION PHYSIQUE
Vingt-huit grains de bois troués et 2 cordons d'enfilage dont l'un des bouts est plastifié. Ils sont de 5 formes différentes et en 6 couleurs différentes. Les perles ont 3cm de diamètre.

INFORMATION DU FABRICANT
Jouet recommandé pour les enfants de 3 à 6 ans. Couleurs non toxiques.

QUALITES DU JOUET
Les couleurs sont vives et belles. Les formes sont grosses et très sécuritaires. Le jouet est durable et le rapport qualité/prix est très bon. Au besoin, on peut facilement renouveler les cordons mais en ayant soin de vérifier la longueur et de faire un petit noeud sur un bout du cordon.

PERTINENCE DU JOUET
L'enfant peut créer le modèle d'un collier et aussi tenter de le reproduire sur l'autre cordon. Il permet aussi d'exercer la dextérité et la précision dans les mouvements des doigts et la coordination de l'oeil et de la main.

AUTRES INFORMATIONS
Jouet jugé de qualité suffisante et recommandé pour les enfants de 1½ à 3 ans par Le Conseil Canadien d'Expérimentation des Jouets (1979). Il était classé "jouet d'éveil des tout-petits".

Gouvernement du Québec
Ministère
de l'Éducation

/85

JOUET
Jeux de construction DUPLO - série

COUT
$$

CATEGORIE
Assemblage

FABRICANT
Samsonite (Canada)

FAMILLE
Jeux de construction

DESCRIPTION PHYSIQUE
Des ensembles de jeux de construction vendus séparément. Les pièces multicolores sont grosses et en plastique rigide. Plusieurs modèles sont illustrés sur la boîte d'emballage. Chaque boîte contient des briques, des personnages et de petits véhicules démontables (sauf le nº 528).

INFORMATION DU FABRICANT
DUPLO est le nom de LEGO Préscolaire déjà bien connu. Des grosses pièces faciles à assembler par les tout petits. La plupart des pièces DUPLO s'ajustent avec les briques LEGO ordinaires. Ceci permet à l'enfant de jouer avec des objets plus petits, tout en développant son sens de précision. On peut se procurer:

- le poste de police (26 pièces) 522;
- la gare (51 pièces) 523;
- la ville LEGOVILLE (63 pièces) 524;
- les briques de base (25 pièces) 528.

QUALITES DU JOUET
Beaux, durables et sécuritaires. Bon rapport qualité/prix. Ces ensembles conviennent bien à un centre de prêt puisque les pièces sont relativement nombreuses et d'une bonne grosseur.

PERTINENCE DU JOUET
Tous les jeux de construction favorisent le développement intellectuel et psychomoteur. Ils stimulent l'imagination et la créativité. La grosseur des pièces convient bien aux besoins de l'enfant d'âge préscolaire. Très colorées, elles attirent l'attention et contribuent à maintenir l'intérêt. L'enfant donne suite au jeu de construction en créant des mises en situation pour des jeux symboliques. L'ouverture des édifices incite davantage à animer les constructions.

AUTRES INFORMATIONS
Le numéro 523 est jugé de la meilleure qualité et recommandé pour les enfants de 1½ à 5 ans par Le Conseil Canadien d'Expérimentation des Jouets (1979).

Gouvernement du Québec
Ministère de l'Éducation

/86

JOUET
Jeux de construction FABULAND (Lego) - série

COUT
$$ et $$$

CATEGORIE
Assemblage

FABRICANT
Samsonite (Canada)

FAMILLE
Jeux de construction

DESCRIPTION PHYSIQUE
Ensembles de construction de divers édifices en plastique dur et aux couleurs vives. Chacun contient des pièces de grosseur variable, divers accessoires, des personnages animaux et des véhicules démontables. Les blocs des édifices sont très gros; ils permettent de construire sur le toit. Les édifices sont ouverts sur un côté et ont des portes et des fenêtres.

INFORMATION DU FABRICANT
Jouets recommandés pour les enfants à partir de 3 ans. Un nouveau petit monde. Facile à construire et amusant pour tous. Les nouveaux animaux Fabuland rendent l'imagination fertile. Les feuillets d'utilisation des grosses boîtes sont écrits comme des contes que les enfants lisent pendant qu'ils construisent. On peut se procurer:

- *le poste de taxi (37 pièces) 338;*
- *le chalet (118 pièces) 341;*
- *la station-service (88 pièces) 344;*
- *l'hôpital (109 pièces) 347;*
- *l'hôtel de ville (147 pièces) 350.*

QUALITES DU JOUET
Beaux, durables et sécuritaires. Bon rapport qualité/prix. Ces ensembles conviennent bien à un centre de prêt.

PERTINENCE DU JOUET
Jouets stimulants pour le développement psychomoteur, le développement affectif et celui de la créativité. Les pièces sont faciles à assembler et les édifices faciles à monter. L'enfant peut créer toutes sortes de mises en situation sur les différents thèmes. Les voitures et les personnages stimulent l'imagination. La modification possible des édifices laisse place à plus de créativité et développe le sens de l'esthétique et de la fantaisie.

AUTRES INFORMATIONS

Gouvernement du Québec
Ministère de l'Éducation

/87

JOUET
Boîte de base Lego 040
Sac de rangement Lego

COUT
$$

CATEGORIE
Assemblage

FABRICANT
Maison Lego - France

FAMILLE
Jeux de construction

DESCRIPTION PHYSIQUE

Boîte de pièces de construction en plastique rouge Lego. Un ensemble de base comprenant pièces essentielles à des constructions simples. Sac de rangement Lego, très grand, en toile muni d'un laçage résistant.

INFORMATION DU FABRICANT

- Boîte de base recommandée à partir de 4 ans.
- Tapis de rangement circulaire destiné à des prêts collectifs, servant à transporter les pièces, à jouer au sol lorsqu'il est étalé et à ranger les pièces après le jeu en suspendant le sac à une poignée ou à un crochet.

QUALITES DU JOUET

Durable, polyvalent, permanence du matériel. Simple, adapté à des âges et des habiletés différents. Le Lego est un classique dans le domaine des jeux de construction. Le sac de rangement est original et adapté aux enfants; il est durable et résistant. Bien que le prix du Lego soit élevé, il est avantageux d'en faire l'achat à cause de l'universalité des pièces qui s'ajustent toutes les unes aux autres.

PERTINENCE DU JOUET

Les pièces de couleurs attrayantes sont faciles à assembler à partir de modèles simples. Le jeu de construction Lego permet des assemblages, des combinaisons, des reproductions, des imitations sans cesse renouvelées. Le Lego développe le sens de l'observation, des habiletés motrices fines, la précision, la capacité de représentation.

AUTRES INFORMATIONS

Gouvernement du Québec
Ministère
de l'Éducation

/88

JOUET
MODULO 073

COUT
$$$

CATEGORIE
Assemblage

FABRICANT
Fernand Nathan (France)

FAMILLE
Jeux de construction

DESCRIPTION PHYSIQUE
Cent vingt-cinq pièces de construction en plastique rigide. L'ensemble comprend des outils, des lattes de longueurs variées (à 2, 3 ou 4 trous), des vis, des boulons, des écrous et de grosses pièces trouées pour construire des ponts, grues, etc. Vendu dans une boîte de carton cylindrique.

INFORMATION DU FABRICANT

QUALITES DU JOUET
Beau, durable et sécuritaire. Bien que son prix soit relativement élevé, il est moins coûteux qu'un autre modèle qui est en bois.

PERTINENCE DU JOUET
Tous les jeux de construction favorisent le développement intellectuel et psychomoteur. L'enfant peut bâtir des constructions variées, mais orientées plus spécifiquement sur des ponts à cause de la forme de certaines pièces. Les pièces de construction suggèrent des activités différentes des autres ensembles: le vissage et le boulonnage. Les pièces sont bien conçues et ne faussent pas la qualité des activités prévues.

AUTRES INFORMATIONS

Gouvernement du Québec
Ministère de l'Éducation

/89

JOUET
PLAYPLAX 8603

COUT
$$

CATEGORIE
Assemblage

FABRICANT
Trendon (Angleterre)

FAMILLE
Jeux de construction

DESCRIPTION PHYSIQUE
Soixante-douze pièces de construction en polystyrène coloré et transparent. Les 24 cylindres et 48 plaquettes s'assemblent par des fentes qui sont pratiquées aux extrémités des pièces. Les pièces sont en 5 couleurs différentes.

INFORMATION DU FABRICANT

QUALITES DU JOUET
Beau, durable et sécuritaire. Bon rapport qualité/prix.

PERTINENCE DU JOUET
Cet ensemble favorise surcout le développement de la créativité puisque l'enfant est invité à construire des formes non figuratives. Il favorise aussi le développement psychomoteur au niveau de la motricité fine et le développement intellectuel au niveau de la compréhension des principes qui permettent de faire des constructions équilibrées.

AUTRES INFORMATIONS
Jouet jugé de qualité suffisante et recommandé pour les enfants de 3 à 7 ans par Le Conseil Canadien d'Expérimentation des Jouets (1979).

Gouvernement du Québec
Ministère de l'Éducation

/90

JOUET
TINKERTOY pour débutants 65116

COUT
$

CATEGORIE
Assemblage

FABRICANT
Irwin Toy (Canada)

FAMILLE
Jeux de construction

DESCRIPTION PHYSIQUE
Ensemble de construction composé de bâtonnets de longueurs variées et en bois teint, de roues en bois naturel dont l'une a 8 trous sur ses côtés et de chevilles en plastique orange. L'assemblage se fait par emboîtement des pièces. Vendu dans une boîte cylindrique en carton.

INFORMATION DU FABRICANT
Jouet recommandé pour les enfants de 3 ans et plus. Il existe d'autres ensembles Tinkertoy.

QUALITES DU JOUET
Durable, sécuritaire et peu dispendieux.

PERTINENCE DU JOUET
L'enfant peut construire par observation de quelques modèles qui sont illustrés sur la boîte ou créer des modèles tout à fait nouveaux. En plus de stimuler la représentation du monde, c'est aussi un ensemble qui favorise le développement de l'habileté manuelle et le sens de l'organisation de l'espace.

AUTRES INFORMATIONS
Jouet jugé de la meilleure qualité et recommandé pour les enfants de 3 à 12 ans par Le Conseil Canadien d'Expérimentation des Jouets (1979).

Gouvernement du Québec
Ministère de l'Éducation

/91

JOUET
La ville bloc • EDUCALUX 40265

COUT
$$

CATEGORIE
Assemblage

FABRICANT
Plastiques Modernes (Canada)

FAMILLE
Jeux de construction

DESCRIPTION PHYSIQUE
Ensemble de 120 pièces en plastique souple et en couleurs vives comprenant des cubes, des essieux avec roues, des petits bonshommes avec des casquettes et des hélices. Quelques modèles à construire sont reproduits sur la boîte, dont un petit train.

INFORMATION DU FABRICANT
Jouets à construire pour filles et garçons de 1½ ans et plus. Les pièces s'attachent et se détachent pour construire des autos, des trains, des maisons... au gré de l'imagination. Ils sont amusants, durables et sécuritaires. On peut se procurer l'ensemble complémentaire:

- bloc • (24 pièces: 12 cubes et 12 pastilles) 40250.

QUALITES DU JOUET
Le plastique est de très belle qualité, agréable au toucher, durable et sécuritaire. C'est un achat avantageux car le prix est peu élevé surtout pour un ensemble de construction en plastique de cette qualité.

PERTINENCE DU JOUET
L'enfant peut bâtir des constructions qu'il observe sur un modèle ou en créer de nouveaux. Il peut poursuivre son jeu en animant ses constructions. Ces jouets sont beaux à regarder et agréables à manipuler. Ils stimulent l'imagination et la représentation du monde et ils favorisent l'activité psychomotrice.

AUTRES INFORMATIONS

Gouvernement du Québec
Ministère
de l'Éducation

/92

JOUET
Jeu de construction Briomec 85

COUT
$$

CATEGORIE
Assemblage

FABRICANT
ASCO

FAMILLE
Jeux de construction

DESCRIPTION PHYSIQUE
Jeu de construction BRIOMEC 85, présente 85 éléments de bois et de plastique permettant une grande diversité de construction

INFORMATION DU FABRICANT
BRIOMEC 85 - numéro 217 0314-85 est recommandé pour les enfants à partir de 4 ans.

QUALITES DU JOUET
Beau, esthétique, permettant des constructions variées et originales. Résistant, il convient bien à un centre de prêt car il aura une bonne réputation auprès des enfants. Bon rapport qualité-prix.

PERTINENCE DU JOUET
Matériel de construction permettant de multiples assemblages et des combinaisons variées. Il développe l'imagination, l'invention et la précision des gestes.

AUTRES INFORMATIONS

Gouvernement du Québec
Ministère
de l'Éducation

/93

JOUET
Blocs de construction Lorenz

COUT
$$

CATEGORIE
Assemblage

FABRICANT
Lorenz-Allemagne

FAMILLE
Jeux de construction

DESCRIPTION PHYSIQUE
Boîte de bois de 56 éléments en bois naturel.
Coffret de 28 X 22 X 9 cm. Eléments comprenant des colonnes, des arches, des piliers, des triangles...

INFORMATION DU FABRICANT
Matériel de construction résistant recommandé pour les jeunes enfants.

QUALITES DU JOUET
Beau, solide, simple. Les blocs comportent suffisamment de variété dans les formes pour permettre des constructions intéressantes pour les enfants. Le coût est un peu élevé mais le rapport qualité-prix est excellent.

PERTINENCE DU JOUET
Jouet qui développe l'imagination et des habiletés motrices dans le sens de la précision et de l'adresse. Il développe le sens de l'observation, la persévérance, le sens de l'analyse, la symétrie, le sens de l'espace...

AUTRES INFORMATIONS

Gouvernement du Québec
Ministère
de l'Éducation

/94

JOUET
Jeune Constructeur Série AB-0734

COUT
$$

CATEGORIE
Assemblage

FABRICANT
Abbatt Toys-Angleterre

FAMILLE
Jeux de construction

DESCRIPTION PHYSIQUE

Matériel d'assemblage par encoches, 27 morceaux en bois de hêtre naturel ou rouge. Dimensions 47 X 16 X 6 cm. Garages, Fermes, maisons...

INFORMATION DU FABRICANT

Série Abbat Toys, Angleterre, recommandée par Paul et Marjorie Abbat pour les enfants de 3 à 8 ans. Les jouets Abbat Sont réputés en Angleterre et ont comme devise très connue dans le domaine: "The right toy for the right age".

QUALITES DU JOUET

Simple et géométrique, solide et durable, Ce matériel de construction convient très bien au groupe d'âge concerné. Coût un peu élevé, mais rapport qualité-prix est excellent.

PERTINENCE DU JOUET

Ce matériel permet à l'enfant de construire des structures ayant un thème précis; il stimule le jeu symbolique par le biais d'assemblages spécifiques, il développe le sens de la représentation de l'espace et de l'organisation d'éléments isolés de façon à réaliser un tout avec des touts.

AUTRES INFORMATIONS

Gouvernement du Québec
Ministère de l'Éducation

/95

JOUET
Toy factory - 8344

COUT
$

CATEGORIE
Assemblage

FABRICANT
Herman-Eichhorn-Allemagne

FAMILLE
Jeux de construction

DESCRIPTION PHYSIQUE
Jeux de construction en bois qui permet l'édification d'une petite ville et de son réseau routier à l'aide d'un plan d'assemblage

INFORMATION DU FABRICANT
Matériel de jeu résistant recommandé aux jeunes enfants.

QUALITES DU JOUET
Beau, solide, simple. Ce matériel permet, grâce au plan d'assemblage, de se représenter une ville ou un village avec son réseau routier. Il permet d'y ajouter d'autres pièces de jeux comme de petites autos, des petits arbres, etc... Le coût est un peu élevé mais le rapport qualité-prix est excellent.

PERTINENCE DU JOUET
Matériel intéressant et facile à manipuler qui permet à l'enfant de contrôler un espace miniaturisé et de se représenter une ville ou un village. Il favorise les jeux collectifs ou individuels.

AUTRES INFORMATIONS

Gouvernement du Québec
Ministère de l'Éducation

JOUET
Blocs de marquetterie (mosaïque)
PLAYSKOOL 306

COUT
8

CATEGORIE
Assemblage

FABRICANT
Milton Bradley (Canada)

FAMILLE
Mosaïques

DESCRIPTION PHYSIQUE
Trente-deux pièces de formes différentes (losanges, triangles, carrés). Toutes les formes se combinent les unes aux autres. Deux modèles de dimension réelle sont proposés sur une fiche. Les pièces sont en bois lisse et léger et sont teintes en 5 couleurs différentes.

INFORMATION DU FABRICANT
Jouet recommandé pour les enfants de 3 à 6 ans. Il permet de développer le sens de la composition et l'originalité. Il est conforme aux normes de sécurité établies par le Canada.

QUALITES DU JOUET
Beau, durable et sécuritaire. Jouet de bonne qualité vendu à un prix avantageux. La feuille-modèle est un peu mince et peut se déchirer facilement, mais elle durera plus longtemps si elle est plastifiée.

PERTINENCE DU JOUET
Jouet qui stimule la créativité et qui permet d'exercer la motricité fine. La grosseur des pièces est bien adaptée aux besoins et aux habiletés des jeunes enfants. Elle facilite l'observation des formes et la manipulation. L'enfant peut reproduire un modèle proposé ou en inventer un nouveau.

AUTRES INFORMATIONS

Gouvernement du Québec
Ministère
de l'Éducation

/97

JOUET: Maxi-Mosaik NR003

COUT: $$

CATEGORIE: Assemblage

FABRICANT: Diset (Espagne)

FAMILLE: Mosaïques

DESCRIPTION PHYSIQUE

Ensemble composé de 2 planches à tenons que l'on peut réunir et un très grand nombre de petites pièces en plastique souple. Elles sont en 10 couleurs différentes, rondes, carrées ou triangulaires. Des modèles sont proposés sur la boîte. Dimension des pièces: 1 x 1cm.

INFORMATION DU FABRICANT

QUALITES DU JOUET

Beau, durable et sécuritaire. Bon rapport qualité/prix. Si l'emballage ne dure pas longtemps, on peut découper les modèles et les ranger avec les pièces du jeu.

PERTINENCE DU JOUET

Jouet qui favorise l'observation des formes primaires et qui stimule la créativité. Les pièces plutôt petites exigent beaucoup de souplesse et de précision dans les mouvements des doigts et rendent le jeu plus difficile pour le jeune enfant. La participation d'un aîné ou d'un adulte peut aider l'enfant à composer une image figurative ou non figurative.

AUTRES INFORMATIONS

Gouvernement du Québec
Ministère de l'Éducation

/98

JOUET
Mosaïque en bois (petit format) 20020/2

COUT
$

CATEGORIE
Assemblage

FABRICANT
Pragoexport Praha (Tchécoslovaquie)

FAMILLE
Mosaïques

DESCRIPTION PHYSIQUE
Petite mosaïque en bois (18 x 18 x 1cm) teint et verni. Les pièces sont des triangles et des losanges que l'on peut combiner sur n'importe lequel des côtés. Elles sont vendues dans une boîte en carton. Quatre modèles sont proposés sous le couvercle. Couleurs des pièces: bois naturel, rouge, vert, jaune et bleu.

INFORMATION DU FABRICANT

QUALITES DU JOUET
Beau, durable et sécuritaire. Bon rapport qualité/prix.

PERTINENCE DU JOUET
Jouet très stimulant au niveau de l'observation et de la créativité et qui permet d'exercer la motricité fine.

AUTRES INFORMATIONS

Gouvernement du Québec
Ministère
de l'Éducation

/99

JOUET
Paysages AD80

COUT
$$$

CATEGORIE
Assemblage

FABRICANT
Fernand Nathan (France)

FAMILLE
Mosaïques

DESCRIPTION PHYSIQUE
La boîte contient 4 planches en carton fort plastifié (22,5 x 33cm) représentant chacun soit la montagne, le bord de la mer, la campagne ou la ville. Contient aussi 77 vignettes en plastique qui adhèrent sur les planches par électricité statique et un livret d'utilisation très coloré.

INFORMATION DU FABRICANT
Ce jeu développe le sens de l'observation, l'esprit de logique, l'imagination et stimule l'expression verbale. Les enfants animent les milieux de vie à l'aide des vignettes personnages, animaux, maisons. Il les placent au gré de leur imagination et créent ainsi, à chaque fois, des paysages différents (logiques, humoristiques, poétiques). Conforme aux normes françaises obligatoires. Voir le livret d'utilisation.

QUALITES DU JOUET
Beau, durable et sécuritaire. Quand les vignettes ne collent plus, c'est qu'elles sont sales. Il s'agit simplement de les essuyer avec un linge humide. Le prix est plutôt élevé mais la qualité est très bonne.

PERTINENCE DU JOUET
Jouet qui stimule l'observation et l'imagination. L'enfant peut d'abord séparer les vignettes en fonction du thème de chaque planche de base, et compléter l'image d'une planche en y collant les vignettes qu'il a choisies en fonction du thème. Il peut aussi laisser libre cours à son imagination, les coller sans contraintes et inventer une histoire.

AUTRES INFORMATIONS

Gouvernement du Québec
Ministère de l'Éducation

/100

JOUET
Animaux puzzle

COUT
$

CATEGORIE
Assemblage

FABRICANT
CEJI

FAMILLE
Casse-tête et encastrements

DESCRIPTION PHYSIQUE
Séries d'animaux à reconstituer sur le sol. Ils ont la forme des animaux ronds comme le hibou, hauts comme la girafe, longs comme la chenille. Les dimensions changent selon les animaux.

INFORMATION DU FABRICANT
Jeu recommandé à partir de 3 ans jusque vers 6 ans.

QUALITES DU JOUET
Résistant, esthétique, très coloré. Les gros éléments du puzzle sont réalisés dans un carton qui résiste à plusieurs manupulations. Amusant, il offre un très bon rapport qualité-prix.

PERTINENCE DU JOUET
Développe des habiletés d'observation et de manipulation. Faire, défaire, refaire et observer ces très longs animaux aux couleurs vives stimule l'intérêt et la persévérance chez les enfants.

AUTRES INFORMATIONS

Gouvernement du Québec
Ministère de l'Éducation

/101

JOUET
Baby-cherche - série

COUT
$$

CATEGORIE
Assemblage

FABRICANT
Fernand Nathan (France)

FAMILLE
Casse-tête et encastrements

DESCRIPTION PHYSIQUE

Série de jeux d'environ 20 formes à encastrer dans un socle en bois naturel et verni. Le socle mesure 20 x 20cm. Les formes sont en bois laqué rouge, vert ou jaune. Elles ont 2cm d'épaisseur. Les couleurs sont vives et le bois est bien fini. Parfois, plusieurs éléments composent une forme.

INFORMATION DU FABRICANT

On peut se procurer:

- *Baby-cherche, formes rondes Y15;*
- *Baby-cherche, formes carrées Y19;*
- *Baby-cherche, formes composées Y20.*

QUALITES DU JOUET

Beaux, durables et sécuritaires. S'ils se détériorent avec le temps, on peut les conserver plus longtemps en les repeinturant avec une peinture non toxique. Ce sont des jouets de bonne qualité mais plutôt dispendieux.

PERTINENCE DU JOUET

Les jeux avec ces jouets favorisent le développement intellectuel et psychomoteur. L'enfant observe et étudie les formes, puis il les encastre chacune au bon endroit. C'est un jouet qui a une bonne valeur éducative. L'enfant peut s'amuser à les placer de plus en plus rapidement.

AUTRES INFORMATIONS

Gouvernement du Québec
Ministère de l'Éducation

/102

JOUET
Les bonshommes Y256

COUT
$$$

CATEGORIE
Assemblage

FABRICANT
Fernand Nathan (France)

FAMILLE
Casse-tête et encastrements

DESCRIPTION PHYSIQUE
Seize pièces de bois cylindriques surmontées d'une sphère. Elles sont peintes en 4 couleurs vives et variées (bleu, rouge, vert et jaune) et sont de 4 hauteurs différentes. Ces pièces font penser à de petits bonshommes et elles s'encastrent dans un socle massif en bois verni (16 x 16cm).

INFORMATION DU FABRICANT

QUALITES DU JOUET
Beau, durable et sécuritaire. Le prix est élevé mais c'est un jouet de qualité et original.

PERTINENCE DU JOUET
Les formes et les couleurs sont attrayantes. L'enfant peut classer les bonshommes dans le socle de différentes manières. La forme des pièces stimule l'imagination. Il peut créer des mises en scène, inventer des histoires et mimer les pièces comme s'il s'agissait de petits bonshommes.

AUTRES INFORMATIONS

Gouvernement du Québec
Ministère
de l'Éducation

/103

JOUET
Casse-tête ronds PLAYPUZZLES (Round puzzles) - série

COUT
$

CATEGORIE
Assemblage

FABRICANT
Simplex (Hollande)

FAMILLE
Casse-tête et encastrements

DESCRIPTION PHYSIQUE

Série de casse-tête ronds (en bois) mais présentés dans une base carrée, composés de 8 à 10 pièces munies d'une petite poignée. En soulevant les pièces, l'enfant découvre une nouvelle image sur le même thème. Le découpage suit les formes du dessin fantaisiste qui est vivement coloré et peint sur bois.

INFORMATION DU FABRICANT

Jouets recommandés pour les enfants de 2 à 6 ans. L'image attrayante qui se trouve sous les pièces augmente considérablement la valeur de jeu du casse-tête. On peut se procurer:

- la ferme 4100;
- le garage 4101;
- les animaux 4105;
- le cirque 4106;
- Tom Pouce 4108;
- la circulation 4109;
- le champignon-maison 4112;
- la maison des souris 4113;
- Hanzel et Gretel 4114;
- l'horloge 4115;
- le petit chaperon rouge 4124;
- les gens du cirque 4126;
- le champignon 4130.

QUALITES DU JOUET

Beaux, durables et sécuritaires. Bon rapport qualité/prix. Par leur forme, ils apportent une plus grande variété dans la famille des casse-tête. Tel que mentionné par le fabricant, les casse-tête Simplex sont en contre-plaqué de première qualité de 8mm. Ils sont peints en couleurs attrayantes et non toxiques. De plus, ils sont conformes aux normes de sécurité de l'Europe, des Etats-Unis et du Royaume-Uni.

PERTINENCE DU JOUET

Telle que mentionnée par le fabricant: les poignées sont faciles à manipuler; ils sont amusants et éducatifs: ils stimulent l'enfant à apprendre davantage les formes et les couleurs; l'enfant peut placer les personnages debout, composer différentes situations et imaginer toutes sortes d'histoires; il peut aussi s'en servir (comme tracette) pour dessiner des contours, puis en colorer l'intérieur.

AUTRES INFORMATIONS

Jouets jugés de la meilleure qualité et recommandés pour les enfants de 2 à 5 ans par Le Conseil Canadien d'Expérimentation des Jouets (1979).

Gouvernement du Québec
Ministère
de l'Éducation

/104

JOUET
Encastrements PLAYFUZZLES - série

COUT
$

CATÉGORIE
Assemblage

FABRICANT
Simplex (Hollande)

FAMILLE
Casse-tête et encastrements

DESCRIPTION PHYSIQUE
Série de planches d'encastrements simples en bois peint en couleurs vives et verni. Le nombre moyen de pièces est 12. Elles ont 8mm d'épaisseur. Les pièces sont découpées sur le contour des formes et elles sont munies d'une petite poignée. Plusieurs couvrent le même thème mais de façons différentes.

INFORMATION DU FABRICANT
Jouets recommandés pour les enfants de 2 à 6 ans. On peut se procurer:

- la ferme 6157-6202-6300*;
- le garage 6159-6205;
- la mosaïque d'animaux 6162*;
- la planche de jeu 6180-6181;
- les animaux 6197-6207-6208-6214;
- le service d'incendie 6201;
- la classe 6203;
- les premiers soins 6204;
- le transport 6209-6213-6234;
- la famille ours 6230;
- les moutons 6232;
- la maison-champignon 6238*;
- blanche-neige 6240;
- le coucher 6242;
- les petits indiens 6246.

* Les numéros 6300, 6162 et 6238 ont une image sous les pièces.

QUALITES DU JOUET
Beaux, durables et sécuritaires. Bon rapport qualité/prix.

PERTINENCE DU JOUET
Ils sont stimulants pour le développement psychomoteur et affectif (selon le thème). Ils offrent plusieurs possibilités d'exploitation mentionnées par le fabricant: observation et encastrement, mise en scène et animation, traçage.

AUTRES INFORMATIONS
Le numéro 6162 est jugé de la meilleure qualité et recommandé pour les enfants de 4 à 6 ans par le Conseil Canadien d'Expérimentation des Jouets (1979). Les autres numéros sont aussi jugés de la meilleure qualité mais recommandés pour les enfants de 2 à 4 ans.

Gouvernement du Québec
Ministère de l'Éducation

/105

JOUET
Multipuzzle en liberté - série

COUT
$$

CATEGORIE
Assemblage

FABRICANT
Fernand Nathan (France)

FAMILLE
Casse-tête et encastrements

DESCRIPTION PHYSIQUE

Grands puzzles de 120 pièces. Les pièces sont des carrés en carton (5 x 5cm). Une planche-couleur propose 4 modèles à réaliser: le village, la mer, la campagne et la montagne. Contient aussi une fiche pédagogique.

INFORMATION DU FABRICANT

Jeux permettant une libre composition d'images suivant l'imagination de l'enfant. L'enfant pourra réaliser les 4 modèles proposés ou combiner à l'infini les 120 pièces de la boîte. Les illustrations de chaque pièce sont étudiées pour pouvoir se correspondre l'une à l'autre, quelles que soient les dispositions adoptées. On peut s'en procurer d'autres qui contiennent 51 pièces et qui sont un peu moins chers:

- *je construis ma maison J053;*
- *la fête au village J056.*

QUALITES DU JOUET

Beaux, faciles à manipuler mais un peu dispendieux. L'enfant peut jouer avec, même si quelques pièces sont perdues. Ceci augmente la durabilité du jouet et présente un grand avantage sur d'autres types de casse-tête. Le carton est un peu mince, mais comme les pièces sont carrées, elles risquent moins d'être pliées.

PERTINENCE DU JOUET

Les casse-tête stimulent l'intelligence de l'enfant en l'amenant à observer et à comparer des formes et en développant sa capacité d'organisation de l'espace. Multipuzzle peut, en outre, stimuler la créativité de l'enfant par la possibilité qu'il a de faire ses propres compositions.

AUTRES INFORMATIONS

Gouvernement du Québec
Ministère
de l'Éducation

JOUET
Naturin Puzzles - série

COUT
$

CATEGORIE
Assemblage

FABRICANT
Diset (Espagne)

FAMILLE
Casse-tête et encastrements

DESCRIPTION PHYSIQUE
Chaque boîte contient 4 petits casse-têtes à 4, 6, 9 ou 12 pièces en carton rigide épais. Chaque casse-tête mesure (17,5 x 17,5cm). Les images sont des animaux de toutes sortes d'espèces dessinés en de belles couleurs.

INFORMATION DU FABRICANT
On peut se procurer:

- naturin puzzle NR754;
- naturin puzzle NR755.

QUALITES DU JOUET
Très beaux, durables et sécuritaires. Bon rapport qualité/prix.

PERTINENCE DU JOUET
Les images de ces petits casse-tête sont belles et amusantes. Les enfants aiment beaucoup les animaux. Même si une boîte contient plusieurs casse-tête, l'enfant peut reconstituer chacun relativement facilement puisque chacun s'assemble avec des pièces de grosseurs distinctes. L'enfant peut donc séparer les pièces d'abord d'après leur grosseur et ensuite observer les formes et les couleurs. La difficulté augmente graduellement en fonction du nombre de pièces ce qui peut aider l'enfant à repousser les limites de sa persévérance.

AUTRES INFORMATIONS

Gouvernement du Québec
Ministère de l'Éducation

/107

JOUET
Puzzle par barres de bois JP30

COUT
$$

CATEGORIE
Assemblage

FABRICANT
Fernand Nathan (France)

FAMILLE
Casse-tête et encastrements

DESCRIPTION PHYSIQUE
Casse-tête en bois naturel et teint, composé de 7 lattes (3 x 20cm) de 14mm d'épaisseur. Sur un côté, c'est l'image brune d'un chien qui tient un os et qui regarde une abeille; sur l'autre côté, c'est l'image orangée d'un chat qui court après un oiseau. Ces dessins sont stylisés mais faciles à reconnaître.

INFORMATION DU FABRICANT
L'enfant devra juxtaposer les lattes pour reconstituer d'un côté un chien, et de l'autre un chat. Pour faciliter la reconstitution, ces 2 animaux sont de couleurs différentes.

QUALITES DU JOUET
Durable et sécuritaire. Le prix est relativement élevé, mais ce casse-tête diffère beaucoup des autres modèles et la qualité est bonne.

PERTINENCE DU JOUET
Les couleurs ne sont pas vives, mais le modèle offre la possibilité d'une nouvelle expérience. En effet, le dessin est reproduit sur une latte plutôt étroite et longue et une même pièce peut servir à reconstituer 2 images. Ce type de casse-tête exige beaucoup d'observation et de précision dans l'assemblage.

AUTRES INFORMATIONS

Gouvernement du Québec
Ministère de l'Éducation

/108

JOUET
Puzzles en bois NATHAN - série

COÛT
$$$

CATÉGORIE
Assemblage

FABRICANT
Fernand Nathan (France)

FAMILLE
Casse-tête et encastrements

DESCRIPTION PHYSIQUE
Série de casse-tête géants en bois. Les dessins sont peints directement sur le bois en couleurs vives. Ils couvrent bien toute la surface. Les dessins sont un peu stylisées mais faciles à identifier. Ces puzzles mesurent 65 x 50cm et comprennent 24 ou 33 morceaux de 1cm d'épaisseur.

INFORMATION DU FABRICANT
On peut se procurer:

- *la ferme (24 pièces) Y231;*
- *l'enfant et le lapin (24 pièces) Y232;*
- *le jardin (33 pièces) Y233.*

QUALITÉS DU JOUET
Beaux, durables et sécuritaires. Ils sont plutôt dispendieux mais leur qualité est très bonne. Par leur format, ils apportent une plus grande variété dans la famille des casse-tête. Tous les jouets Nathan sont conformes aux normes Françaises de sécurité.

PERTINENCE DU JOUET
Ces casse-tête géants sont très stimulant pour le développement psychomoteur et intellectuel. A cause du format, ils exigent de plus grands mouvements. C'est principalement par l'observation des formes et des dessins que l'enfant arrive à reconstituer l'image. Ces images portent à la rêverie. L'enfant peut jouer sur le sol, seul ou avec d'autres joueurs.

AUTRES INFORMATIONS

Gouvernement du Québec
Ministère
de l'Éducation

/109

JOUET
Puzzles Combino (CARTO) - série

COUT
$

CATEGORIE
Assemblage

FABRICANT
Montitoys (Hollande)

FAMILLE
Casse-tête et encastrements

DESCRIPTION PHYSIQUE
Chaque boîte contient environ 180 pièces (3 x 60cm) en carton mince mais rigide, 1 plateau (32,5 x 32,5cm) laissant paraître la forme des pièces à placer et 3 modèles sur l'emballage. Les pièces sont toutes en 2 formes différentes permettant ainsi plusieurs combinaisons pour composer une nouvelle image.

INFORMATION DU FABRICANT
Jouets recommandés pour les enfants de 4 ans et plus. Jeu de raccord. Variations de dessin. Apprendre en jouant. On peut se procurer:

- *combino 1 (144 pièces) 8086;*
- *combino 2 (180 pièces) 8087;*
- *combino 3 (180 pièces) 8088.*

QUALITES DU JOUET
Beaux, relativement durables (les pièces sont nombreuses et un peu minces) et sécuritaires. Bon rapport qualité/prix.

PERTINENCE DU JOUET
Jouet qui incite à l'observation, à l'analyse et à la manipulation. C'est aussi un jouet stimulant au niveau de l'imagination et de la créativité. Le jeu sera plus facile si l'enfant est guidé par un aîné ou un adulte parce que les pièces sont plutôt nombreuses et fragiles.

AUTRES INFORMATIONS

Gouvernement du Québec
Ministère
de l'Éducation

/110

JOUET
Puzzles-découvertes - série

COUT
$$

CATEGORIE
Assemblage

FABRICANT
Fernand Nathan (France)

FAMILLE
Casse-tête et encastrements

DESCRIPTION PHYSIQUE

Série de casse-tête en carton rigide, grandeur 34 x 24cm. Chacun comprend 15 grosses pièces découpées simplement. Les images sont des dessins qui illustrent des scènes prises à l'extérieur. En soulevant les pièces, l'enfant découvre ce qui se passe dessous ou dedans. Les pièces s'encastrent dans un cadre en carton.

INFORMATION DU FABRICANT

On peut se procurer:

- la maison J051;
- la nature J052;
- le bateau J054;
- l'avion J055.

QUALITES DU JOUET

Beaux, relativement durables et sécuritaires. La qualité est bonne mais le prix est un peu élevé.

PERTINENCE DU JOUET

L'image du dessous augmente la valeur au jeu du casse-tête. Toutefois, elle augmente légèrement la difficulté de la reconstitution de l'image du dessus parce qu'elle surcharge la vue de l'enfant. Ce genre de casse-tête exige donc beaucoup d'observation et d'analyse, mais il est très intéressant. L'enfant peut aussi faire son casse-tête à côté du reste du matériel.

AUTRES INFORMATIONS

Gouvernement du Québec
Ministère de l'Éducation

/111

JOUET
Puzzles à insérer - série

COUT
$$

CATEGORIE
Assemblage

FABRICANT
Danimals (Danemark)

FAMILLE
Casse-tête et encastrements

DESCRIPTION PHYSIQUE
Série de petits casse-tête en bois (21 x 25cm). Ce sont des puzzles-encastrements de 9 à 18 pièces. Les images sont faites à partir de dessins stylisés d'animaux ou de personnages vivement colorés. Les pièces du nº 800 sont des figurines animales qui tiennent debout.

INFORMATION DU FABRICANT
On peut se procurer:

- six personnages et animaux amusants (9 à 18 pièces) 400;
- le cheval, le chat et le chien (9 ou 10 pièces) 800.

QUALITES DU JOUET
Beaux, durables et sécuritaires. Bon rapport qualité/prix.

PERTINENCE DU JOUET
Ces petits casse-tête, vivement colorés, conviennent bien aux jeunes enfants. La forme du casse-tête est découpée au centre de la planche de sorte que le reste de la planche sert à guider l'enfant. On peut leur en prêter plusieurs à la fois. En plus de l'assemblage, l'enfant peut aussi réaliser un jeu symbolique en animant les pièces de la série 800.

AUTRES INFORMATIONS

Gouvernement du Québec
Ministère de l'Éducation

/112

JOUET
Puzzles NADOT - série

COUT
$

CATEGORIE
Assemblage

FABRICANT
Fernand Nathan (France)

FAMILLE
Casse-tête et encastrements

DESCRIPTION PHYSIQUE
Série de petits casse-tête de 16 à 24 pièces. L'image est un dessin stylisé peint directement sur le bois. Le découpage des pièces est simple. Elles s'encastrent dans un cadre en bois de 22 x 19cm. Une carte modèle des principales lignes du dessin peut être placée au fond du cadre et facilite la reconstitution.

INFORMATION DU FABRICANT
On peut se procurer:

- *la basse-cour (20 pièces) J010;*
- *la roulotte (24 pièces) J014;*
- *la mare (20 pièces) J019;*
- *les maisons (24 pièces) J019;*
- *le jardinier (20 pièces) J020;*
- *le corbeau et le renard (20 pièces) J033;*
- *le lièvre et la tortue (20 pièces) J034;*
- *le petit chaperon rouge (16 pièces) J035;*
- *le chat botté (16 pièces) J036;*
- *la toilette de Nicolas (20 pièces) J063.*

QUALITES DU JOUET
Relativement beaux, durables et sécuritaires. Il est toutefois recommandé de vérifier la finition des pièces et de les polir au besoin. Ils sont relativement peu dispendieux.

PERTINENCE DU JOUET
Les casse-tête sont stimulants pour le développement intellectuel et psychomoteur. L'enfant aura peu de difficulté puisque les pièces peuvent être retenues dans le cadre et qu'il peut les placer sur une carte-modèle. Ces casse-tête font appel à l'observation et peuvent inciter à l'expression verbale surtout lorsqu'il s'agit du thème d'une histoire connue.

AUTRES INFORMATIONS

Gouvernement du Québec
Ministère de l'Éducation

/113

JOUET
Puzzles NATHAN - série

COUT
$$

CATEGORIE
Assemblage

FABRICANT
Fernand Nathan (France)

FAMILLE
Casse-tête et encastrements

DESCRIPTION PHYSIQUE
Série de petits casse-tête en plastique rigide. Chacun est composé de 12 morceaux (6 x 6cm) que l'enfant replace dans un cadre en bois naturel et verni (18 x 24cm). Les couleurs vives sont imprimées directement sur des pièces carrées à fond blanc. Le dessin est stylisé et facile à reconnaître.

INFORMATION DU FABRICANT
On peut se procurer:

- *la bergère JP1;*
- *le garagiste JP2;*
- *le facteur JP3;*
- *la marchande de légumes JP4.*

QUALITES DU JOUET
Beaux, durables et sécuritaires. La qualité est bonne mais le prix est un peu élevé.

PERTINENCE DU JOUET
Les casse-tête sont stimulants pour le développement intellectuel et psychomoteur. Parce que les pièces sont carrées et qu'elles peuvent être placées dans un cadre de bois, l'enfant aura moins de difficulté à reconstituer l'image. Ils stimulent le sens de l'observation et peuvent inciter à l'expression verbale sur le thème des métiers (ou des professions). Il est possible de discuter en évitant de transmettre des valeurs sexistes.

AUTRES INFORMATIONS

Gouvernement du Québec
Ministère
de l'Éducation

/114

JOUET
Casse-tête, casse-pieds

COUT
$

CATEGORIE
Assemblage

FABRICANT
Série québécoise

FAMILLE
Casse-tête et encastrements

DESCRIPTION PHYSIQUE
Série de casse-tête de bonne dimension pour apprendre du vocabulaire spécifique avec l'adulte - 50 pièces environ.
Série: l'automobile et la bicyclette

INFORMATION DU FABRICANT
Distribution québécoise limitée

QUALITES DU JOUET
Carton solide - Images claires et colorées - Texte simple et très facile à décoder
La qualité est bonne mais le prix est un peu élevé.

PERTINENCE DU JOUET
Jeux d'agencement de pièces permettant à un adulte d'apprendre des mots nouveaux à un enfant tout en assemblant les diverses pièces du casse-tête.

AUTRES INFORMATIONS

Le matériel d'activités plastiques comprend:

- Les matières premières
  - carton
  - peinture
  - papier
  - pâte à modeler
  - crayons
  - autres.

et les outils pour utiliser la matière première:

- ciseaux
- colle
- ruban adhésif
- pinceaux
- chevalet

REGLE

Gouvernement du Québec
Ministère
de l'Éducation

/117

JOUET
Jeux de jouchets (bâtonnets)

COUT
$

CATEGORIE
Règle

FABRICANT
Marques de commerces variées

FAMILLE
Jeux de société

DESCRIPTION PHYSIQUE
Série de bâtonnets de couleur que l'on lâche en vrac et que l'on ramasse selon certaines règles qui peuvent être simplifiées selon l'âge.

INFORMATION DU FABRICANT
Feuillet d'instruction donnant les règles du jeu qu'il est possible de changer et d'adapter à l'âge des enfants.

QUALITES DU JOUET
Bâtonnets solides et multicolores avec boîte cylindrique servant au rangement des jouchets. Matériel de jeu d'un prix relativement peu élevé.

PERTINENCE DU JOUET
Ce jouet développe l'attention, la concentration, le respect des règles, la maîtrise et la précision des gestes.

AUTRES INFORMATIONS

Gouvernement du Québec
Ministère
de l'Éducation

/118

JOUET: L'arbre de Mako

COUT: $

CATEGORIE: Règle

FABRICANT: Mako

FAMILLE: Jeux de société

DESCRIPTION PHYSIQUE

Boîte contenant 42 pièces en plastique souple représentant soit le tronc de l'arbre, les branches, les fleurs, les feuilles, les abeilles, les papillons...

INFORMATION DU FABRICANT

Matériel recommandé à partir de 4 ans. A l'aide d'un dé, il s'agit de monter l'arbre en respectant les règles de la nature. Le premier qui place les pièces du jeu reçues au début, a gagné la partie.

QUALITES DU JOUET

Jeu esthétique, résistant. Le plastique des pièces est d'excellente qualité. L'attrait du jeu, après plusieurs utilisations, reste le même et constitue un choix judicieux pour une ludothèque. Excellent rapport qualité-prix.

PERTINENCE DU JOUET

Jeu polyvalent et présentant des valeurs actuelles faisant appel à la compréhension de la nature et de l'écologie. Amusant, pour un enfant seul sous forme de jeu de construction; en groupe, il devient par ailleurs un intéressant jeu de société.

AUTRES INFORMATIONS

Gouvernement du Québec
Ministère de l'Éducation

/119

JOUET
Cocorico

COUT
$$

CATEGORIE
Règle

FABRICANT
Ravensburger (All. Ouest)

FAMILLE
Jeux de société

DESCRIPTION PHYSIQUE
Boîte contenant des dessins de poules multicolores, 22 oeufs et des billes multicolores cachées dedans. Le premier qui a rendu les boules correspondant aux couleurs de sa poule a gagné. Chaque joueur a le droit d'ouvrir à son tour, autant d'oeufs qu'il le désire.

INFORMATION DU FABRICANT
Matériel recommandé pour les enfants à partir de 4 ans. Une partie peut durer environ 20 minutes.

QUALITES DU JOUET
Beau, simple, très esthétique. Matériel convenant à une ludothèque car il peut être emprunté par un seul enfant mais intéresser tous les enfants suffisamment âgés dans une même famille. Excellent investissement financier.

PERTINENCE DU JOUET
Matériel conçu pour amorcer les jeux de groupes exigeant le respect des règles. L'enfant apprend à respecter son tour, à observer et à développer des stratégies simples faisant appel à l'attention.

AUTRES INFORMATIONS

Gouvernement du Québec
Ministère de l'Éducation

/120

JOUET
Les amis de la forêt C4820

COUT
$

CATEGORIE
Règle

FABRICANT
Milton Bradley (Canada)

FAMILLE
Jeux de société

DESCRIPTION PHYSIQUE
La boîte contient une grande planche en carton rigide (40 x 40cm app.). L'image de cette planche représente un sentier en forêt où chaque arrêt possible est identifié par la présence d'un des 8 animaux qui se trouvent également sur une roulette. Quatre de ces animaux servent de pions et peuvent être montés sur une petite base en plastique.

INFORMATION DU FABRICANT
Jouet recommandé pour les enfants de 4 à 8 ans et pour 2 à 4 joueurs. Le but est d'arriver le premier à la fin du sentier de la forêt.

QUALITES DU JOUET
Beau, relativement durable et sécuritaire. Sa durabilité dépend de l'usage qui en sera fait. Les coins de la boîte doivent être renforcés. C'est un jouet peu dispendieux.

PERTINENCE DU JOUET
L'enfant prendra plaisir à jouer avec plusieurs participants (dont un aîné ou un adulte). La victoire est déterminée par le hasard. L'enfant apprend à jouer à son tour, à suivre un ordre prédéterminé et à accepter la décision du jeu. Les dessins sont amusants et le jeu fait aussi appel à l'observation.

AUTRES INFORMATIONS

Gouvernement du Québec
Ministère de l'Éducation

/121

JOUET
Appareillements manquants de la rue Sesame C4632

COUT
$

CATEGORIE
Règle

FABRICANT
Milton Bradley (Canada)

FAMILLE
Jeux de société

DESCRIPTION PHYSIQUE
Boîte contenant 1 planche perforée en carton fort (48 x 23,5cm app.), 32 pions en plastique rouge et 8 cartes de combinaisons. Chaque carte doit être glissée sous la planche perforée et les pions servent à recouvrir les 32 dessins (lettres, chiffres, personnages... de Sesame Street) qui apparaissent dans les trous.

INFORMATION DU FABRICANT
Jouet recommandé pour les enfants de 3 à 8 ans et pour 2 joueurs ou plus. Un jeu de mémoire et de reconnaissance avec des lettres et des chiffres.

QUALITES DU JOUET
Beau, relativement durable et sécuritaire. On peut faire plastifier les 8 cartes de combinaisons pour qu'elles durent plus longtemps parce qu'elles sont plutôt minces. Bon rapport qualité/prix.

PERTINENCE DU JOUET
Il faut montrer à l'enfant comment l'utiliser. Le jeu prévu consiste à observer les dessins, à se rappeler leurs positions et à faire correspondre ceux qui sont semblables. C'est un jeu stimulant pour le développement intellectuel et qui, en suivant la règle, permet d'exercer la mémoire. La règle du jeu implique plusieurs participants, ce qui peut aider l'enfant à se socialiser davantage.

AUTRES INFORMATIONS
Jouet jugé de qualité suffisante et recommandé pour les enfants de 4 à 8 ans par Le Conseil Canadien d'Expérimentation des Jouets (1979).

Gouvernement du Québec
Ministère de l'Éducation

/122

JOUET
Bingo "Candy Land" C4801

COUT
$

CATEGORIE
Règle

FABRICANT
Milton Bradley (Canada)

FAMILLE
Jeux de société

DESCRIPTION PHYSIQUE
Boîte contenant 4 cartes en carton mince (23 x 23cm app.), 64 figurines tenant debout en 4 couleurs différentes, 1 roulette munie d'une aiguille pour indiquer l'une des 4 couleurs représentées. Chaque carte représente 16 cases en couleurs différentes. Les couleurs utilisées varient d'une carte à l'autre.

INFORMATION DU FABRICANT
Jouet recommandé pour les enfants de 4 à 8 ans et pour 2, 3 ou 4 joueurs. Le but est d'être le premier à compléter une rangée ou à remplir toute la carte. Jeu de reconnaissance des couleurs.

QUALITES DU JOUET
Relativement durable et sécuritaire. On peut faire plastifier les cartes des joueurs pour qu'elles durent plus longtemps. C'est un jouet peu dispendieux. Les coins des boîtes de jeux de société doivent être renforcés pour qu'elles durent plus longtemps.

PERTINENCE DU JOUET
Matériel bien conçu pour permettre aux jeunes enfants de participer à une version simplifiée du jeu de bingo qui est très apprécié des adultes. Les couleurs remplacent les chiffres et la roulette remplace le boulier. La victoire est déterminée par le hasard, mais l'enfant doit bien observer les couleurs sur sa carte et bien suivre la règle du jeu qui est suffisamment simple pour lui.

AUTRES INFORMATIONS

Gouvernement du Québec
Ministère de l'Éducation

JOUET
Chutes and Ladders C4555
(glissades et escaliers)

COUT
$

CATEGORIE /123
Règle

FABRICANT
Milton Bradley (Canada)

FAMILLE
Jeux de société

DESCRIPTION PHYSIQUE
Ensemble comprenant 1 planche de jeu numérotée, vivement colorée en carton rigide (45,5 x 45,5cm app.), 4 pions (images d'enfants en carton fort inséré dans une base), 1 roulette et 1 règle de jeu imprimées sur carton fort. Quand il arrive sur certaines cases, l'enfant est invité à monter l'escalier ou à faire une descente vers une autre case.

INFORMATION DU FABRICANT
Jouet recommandé pour les enfants de 4 à 10 ans et pour 2 à 4 joueurs. Le but est d'arriver le premier à 100.

QUALITES DU JOUET
Beau et peu dispendieux. Ce n'est pas un jouet de la meilleure qualité et sa durabilité dépend de l'usage qui en sera fait. L'aiguille de la roulette risque de se briser plus rapidement. Un dé reproduisant le code utilisé pourrait remplacer la roulette.

PERTINENCE DU JOUET
Jouet qui permet à l'enfant de participer agréablement à un jeu de société. Monter et descendre correspondent à des actions bien connues et bien amusantes pour les enfants. Ils apprennent à jouer chacun leur tour et à accepter une décision du hasard.

AUTRES INFORMATIONS

Gouvernement du Québec
Ministère
de l'Éducation

/124

JOUET
Faites votre valise 605-5-701-2

COUT
$

CATEGORIE
Règle

FABRICANT
Ravensburger (All. ouest)

FAMILLE
Jeux de société

DESCRIPTION PHYSIQUE
Ensemble de 36 cartes en carton rigide (9 x 4,5cm). Les images sont des photos prises en couleurs d'objets divers qu'on peut ou qu'on ne peut pas mettre dans une valise. Contient un feuillet d'utilisation de la règle à suivre et de ses variantes.

INFORMATION DU FABRICANT
Jouet recommandé pour les enfants à partir de 4 ans et pour 2 à 6 joueurs. Un jeu qui développe la mémoire et la concentration. Voir le feuillet d'utilisation.

QUALITES DU JOUET
Beau, relativement durable et sécuritaire. Bon rapport qualité/prix.

PERTINENCE DU JOUET
Pour jouer, l'enfant doit être guidé de préférence par un adulte. Le jeu proposé est amusant et le contenu est près du vécu de l'enfant. L'activité à réaliser favorise le développement intellectuel de l'enfant.

AUTRES INFORMATIONS

Gouvernement du Québec
Ministère
de l'Éducation

/125

JOUET
Jeu de puces 605-752

COUT
$

CATEGORIE
Règle

FABRICANT
Selecta (Hollande)

FAMILLE
Jeux de société

DESCRIPTION PHYSIQUE
Petite boîte contenant une planche en carton rigide (12 x 18,5cm) sur laquelle sont dessinées des cases en couleurs. Le nombre de points possible est indiqué dans chaque case. Contient aussi 4 grosses puces et 16 petites en plastique de 4 couleurs assorties et 1 feuillet d'utilisation.

INFORMATION DU FABRICANT
Jouet recommandé pour les enfants à partir de 4 ans. Voir le feuillet d'utilisation.

QUALITES DU JOUET
Beau, relativement durable et sécuritaire. Toutefois, garder les puces hors de la portée des enfants plus jeunes. Bon rapport qualité/prix.

PERTINENCE DU JOUET
Matériel de base pour un jeu amusant et divertissant. L'enfant peut jouer seul ou de préférence avec d'autres joueurs pour qu'il ait l'occasion de vivre une expérience socialisante. Les enfants aiment beaucoup faire sauter les puces. La mise en place du matériel sur une surface plutôt molle facilite le jeu.

AUTRES INFORMATIONS

Gouvernement du Québec
Ministère de l'Éducation

/126

JOUET
Jeu de puces "Tiddledy Winks Jumbo" C4027

COUT
$

CATEGORIE
Règle

FABRICANT
Milton Bradley (Canada)

FAMILLE
Jeux de société

DESCRIPTION PHYSIQUE
Boîte contenant 1 planche en carton fort (20 x 25cm app.), 4 rectangles de feutre, 4 pastilles géantes et 16 plus petites en plastique rigide et en 4 couleurs assorties. Le nombre de points possible est indiqué sur la planche qui est en couleurs. Un gobelet de plastique blanc s'y trouve au centre.

INFORMATION DU FABRICANT
Jouet recommandé pour les enfants de 5 ans et pour 2 à 4 joueurs. Le but est d'être le premier joueur à faire sauter toutes ses puces dans le gobelet.

QUALITES DU JOUET
Beau, relativement durable et sécuritaire. Sa durabilité dépend de l'usage qui en sera fait mais c'est un jouet peu dispendieux. C'est un jouet qui peut durer plus longtemps s'il est utilisé en présence d'un adulte ou d'un aîné. Il faut renforcer les coins de la boîte.

PERTINENCE DU JOUET
L'enfant peut jouer seul à faire sauter les puces dans le contenant ou tout au moins à les faire avancer. Les rectangles de feutre facilitent la tâche. Utilisé avec d'autres joueurs, le matériel offre l'occasion à l'enfant de se socialiser davantage et d'accepter que le gagnant soit le plus habile à faire sauter les puces dans le gobelet. La grosseur des pièces facilite la manipulation.

AUTRES INFORMATIONS

Gouvernement du Québec
Ministère
de l'Éducation

/127

JOUET
Junior memory 605-5-751-9

COUT
$

CATEGORIE
Règle

FABRICANT
Ravensburger (All. ouest)

FAMILLE
Jeux de société

DESCRIPTION PHYSIQUE
Ensemble de 72 cartes en carton fort (8 x 8cm) formant 36 paires et 1 feuillet d'utilisation. Ce sont des photos de fruits, de légumes, de fleurs, de coquillages, de feuilles, etc. Belles couleurs.

INFORMATION DU FABRICANT
Jouet recommandé pour les enfants de 3 à 12 ans. Voir le feuillet d'utilisation.

QUALITES DU JOUET
Beau, relativement durable et sécuritaire. Bon rapport qualité/prix.

PERTINENCE DU JOUET
L'enfant peut jouer seul à observer les images et à apparier celles qui sont identiques ou jouer avec d'autres participants en suivant la règle du jeu de mémoire. Le jeu de mémoire visuelle captive beaucoup les enfants et les place dans une situation socialisante.

AUTRES INFORMATIONS

Gouvernement du Québec
Ministère
de l'Éducation

/128

JOUET
Memo-Paires NATHAN - série

COUT
$

CATEGORIE
Règle

FABRICANT
Fernand Nathan (France)

FAMILLE
Jeux de société

DESCRIPTION PHYSIQUE
Chaque série est constituée de 32 grandes cartes (8 x 12cm) en carton. Il est possible d'apparier 16 paires de dessins identiques d'après les formes, les couleurs et les positions. Les dessins sont en couleurs et ils sont faciles à reconnaître.

INFORMATION DU FABRICANT
On peut se procurer:

- *les Bergères H15;*
- *les Maisons H16;*
- *les Canards H17.*

QUALITES DU JOUET
Beaux, relativement durables et sécuritaires. Il sont peu dispendieux.

PERTINENCE DU JOUET
On peut demander à l'enfant de retourner les cartes face contre sol (ou table) et de n'ouvrir que lorsqu'il obtient les 2 paires pareilles, ce qui permet d'exercer non seulement l'observation et l'attention mais aussi la mémoire. L'enfant peut jouer seul ou avec d'autres joueurs.

AUTRES INFORMATIONS

Gouvernement du Québec
Ministère
de l'Éducation

/129

JOUET
Mémoire (Memory) - série

COUT
$

CATEGORIE
Règle

FABRICANT
Milton Bradley (Canada)

FAMILLE
Jeux de société

DESCRIPTION PHYSIQUE
Boîte contenant des cartes carrées en carton rigide. Les dessins en couleurs sont faciles à identifier. Les images sont toutes reproduites 2 fois pour que l'enfant puisse les apparier. Contient aussi un plateau à cartes en plastique et un feuillet d'utilisation.

INFORMATION DU FABRICANT
Jouets recommandés pour les enfants de 4 à 10 ans et pour 1 joueur ou plus. Le but est d'apparier les images. Il n'est pas nécessaire de savoir lire. Jeu de cartes de mémoire visuelle. On peut se procurer:

- *mémoire: les animaux et leurs petits (78 cartes) C4020;*
- *mémoire: les images (108 cartes) C4664.*

QUALITES DU JOUET
Beaux, relativement durables et sécuritaires. Bon rapport qualité/prix.

PERTINENCE DU JOUET
L'enfant peut jouer seul à observer les images et à apparier celles qui sont identiques. Un aîné ou un adulte peut lui montrer à jouer de façon à ce que le jeu devienne un jeu de mémoire visuelle. En plus d'exercer la mémoire, ce jeu peut aider l'enfant à se socialiser davantage (par exemple, lui apprendre à jouer à son tour, à gagner ou à perdre, etc.).

AUTRES INFORMATIONS
Le numéro C4664 est jugé de la meilleure qualité et recommandé pour les enfants de 4 ans et plus par Le Conseil Canadien d'Expérimentation des Jouets (1979).

Gouvernement du Québec
Ministère de l'Éducation

/130

JOUET
Memory des petits 602-5-046-4

COUT
$

CATEGORIE
Règle

FABRICANT
Ravensburger (All. ouest)

FAMILLE
Jeux de société

DESCRIPTION PHYSIQUE
Boîte pour jeu de mémoire contenant 66 cartes (5 x 5cm) pouvant former 33 paires d'images identiques et un petit livret d'utilisation qui explique le but de la marche du jeu. Les images en couleurs sont faciles à reconnaître (tomates, poissons, fleurs, crayons...).

INFORMATION DU FABRICANT
Un classique des jeux de société avec des images spécialement conçues pour les petits. Pour 2 à 8 personnes à partir de 4 ans jusqu'à 99 ans.

QUALITES DU JOUET
Beau, durable et sécuritaire. Bon rapport qualité/prix.

PERTINENCE DU JOUET
L'enfant peut jouer seul à observer les images et à apparier celles qui sont identiques. Il peut aussi jouer avec un aîné ou un adulte qui lui montrera la règle à suivre. Le jeu à plusieurs participants aide l'enfant à se socialiser. La règle du jeu vise surtout à développer la mémoire visuelle.

AUTRES INFORMATIONS

Gouvernement du Québec
Ministère
de l'Éducation

/131

JOUET
Jeu de poches REGULATION

COUT
$

CATEGORIE
Règle

FABRICANT
Distributeur J.L.M. (Canada)

FAMILLE
Jeux de société

DESCRIPTION PHYSIQUE
Matériel pour jeu de poches comprenant une base rectangulaire en érable verni, un tableau troué et des poches. Le tableau est peint en blanc et des chiffres rouges apparaissent près de chaque trou. Les poches contiennent du sable.

INFORMATION DU FABRICANT
On peut se procurer un ensemble de poches supplémentaire à prix modique.

QUALITES DU JOUET
Durable et sécuritaire. Bon rapport qualité/prix.

PERTINENCE DU JOUET
Le jeu de poches favorise le développement psychomoteur au niveau de la coordination oeil-main et il permet d'initier l'enfant à la pratique de certaines règles. C'est un jeu d'adresse plutôt difficile pour un jeune enfant. Pour lui faciliter la tâche, on peut lui permettre de se placer plus près que les autres joueurs pour effectuer son lancer. L'intérêt de ce jouet est qu'il permet à l'enfant de participer à un jeu pouvant être pratiqué par toute la famille.

AUTRES INFORMATIONS

Gouvernement du Québec
Ministère de l'Éducation

/132

JOUET
Mix Max - série

COUT
$$

CATEGORIE
Règle

FABRICANT
Ravensburger (All. ouest)

FAMILLE
Jeux de société

DESCRIPTION PHYSIQUE
Chacun a 60 pièces en carton rigide (longueur: 15cm, largeur: variable) permettant de compléter des images d'animaux ou de personnages et contient aussi un dé à points et un feuillet d'utilisation. L'enfant peut combiner les têtes, troncs et membres de plusieurs façons. Les dessins sont stylisés et très colorés.

INFORMATION DU FABRICANT
Jouets recommandés pour les enfants à partir de 5 ans et pour 2 à 6 joueurs. Voir le feuillet d'utilisation. On peut se procurer:

- *mix max (personnages) 601-5-408-2:*
- *zoo mix max (animaux) 601-5-430-3.*

QUALITES DU JOUET
Beaux, durables et sécuritaires. Bon rapport qualité/prix.

PERTINENCE DU JOUET
L'enfant peut réaliser un jeu de règles à plusieurs participants, ce qui peut favoriser son développement socio-affectif. Il peut ainsi apprendre à attendre son tour, à accepter la règle et la décision du jeu, à savoir perdre et gagner. L'enfant peut aussi jouer seul en assemblant les pièces comme dans un casse-tête.

AUTRES INFORMATIONS

Gouvernement du Québec
Ministère de l'Éducation

/133

JOUET
QUIPS 601-5-502

COUT
$$

CATEGORIE
Règle

FABRICANT
Ravensburger (All. ouest)

FAMILLE
Jeux de société

DESCRIPTION PHYSIQUE
Boîte contenant 4 planches en carton rigide (24 x 18cm) permettant d'encastrer 84 pions cylindriques en bois (1½ x 1cm) de 6 couleurs différentes. Contient aussi 2 dés en bois (un dé à points et un de couleurs), 1 sac bleu en plastique et 1 feuillet d'utilisation. Dessins stylisés et très colorés.

INFORMATION DU FABRICANT
Jouet recommandé pour les enfants de 3 à 10 ans et pour 2 à 4 joueurs. Quatre règles de jeu sont possibles.

QUALITES DU JOUET
Beau, relativement durable et sécuritaire. Le prix est un peu élevé mais c'est un bon jeu. Faire attention aux enfants plus jeunes, à cause de la grosseur des pions. On peut facilement les remplacer avec du goujon et de la peinture non toxique au cas où ils se perdraient.

PERTINENCE DU JOUET
Jouet amusant qui permet à l'enfant de participer à différents jeux réglés basés sur des activités intellectuelles. La participation d'au moins un adulte ou un aîné est nécessaire. Le nombre d'exploitations possibles contribuent à maintenir l'intérêt pour le matériel.

AUTRES INFORMATIONS

Gouvernement du Québec
Ministère
de l'Éducation

/134

JOUET
Sauve qui peut 602-5-083-9

COUT
8

CATEGORIE
Règle

FABRICANT
Ravensburger (All. ouest)

FAMILLE
Jeux de société

DESCRIPTION PHYSIQUE
La boîte contient une planche de bois en carton rigide de (28,5 x 28,5cm) dont il faut d'abord assembler les 6 pièces constituantes, à la manière d'un casse-tête. Un parcours y est dessiné et vivement coloré. Aussi 8 pions cylindriques (1cm) et 2 dés à points en bois, 1 tour en plastique rouge rigide (8 x 4 x 2cm) et 1 feuillet d'utilisation.

INFORMATION DU FABRICANT
Jouet recommandé pour les enfants à partir de 4 ans et pour 2 à 4 joueurs. Voir le feuillet d'utilisation où la règle est décrite. La conformité du présent produit aux normes françaises obligatoires est garantie par Editions Ravensburger Attens-Chuiller, France.

QUALITES DU JOUET
Beau, durable et sécuritaire. Bon rapport qualité/prix.

PERTINENCE DU JOUET
Jouet qui permet à l'enfant de participer à un jeu de société simple et amusant.

AUTRES INFORMATIONS

Gouvernement du Québec
Ministère
de l'Éducation

/135

JOUET
Tom et Jerry C4715

COUT
$

CATEGORIE
Règle

FABRICANT
Milton Bradley (Canada)

FAMILLE
Jeux de société

DESCRIPTION PHYSIQUE
Boîte contenant 1 planche en carton fort (38 x 38cm app.), 5 pions en plastique rigide en 5 couleurs différentes et 1 roulette imprimée sur une autre planche. La roulette est munie d'une aiguille rouge. L'image sur la planche de jeu représente un parcours et divers endroits où la petite souris peut se cacher.

INFORMATION DU FABRICANT
Jouet recommandé pour les enfants de 5 à 10 ans et pour 2 à 4 joueurs. Le but est de déjouer Tom et de voler le fromage qui est dans le réfrigérateur.

QUALITES DU JOUET
Beau et très peu dispendieux. Ce n'est pas un jouet de la meilleure qualité et sa durabilité dépend de l'usage qui en sera fait. Ce genre de matériel dure plus longtemps s'il est utilisé en présence d'un adulte ou d'un aîné. L'aiguille de la roulette risque de se briser plus rapidement que le reste du matériel. On pourrait la remplacer en fabriquant un dé correspondant au code utilisé et conserver ainsi la part du hasard.

PERTINENCE DU JOUET
Jouet conçu pour être utilisé dans un jeu réglé impliquant plusieurs joueurs. Le jeu est accessible pour le jeune enfant qui doit quand même être guidé par l'aîné ou l'adulte.

AUTRES INFORMATIONS

Gouvernement du Québec
Ministère
de l'Éducation

/136

JOUET
De un à neuf 605-5-030

COUT
$$

CATEGORIE
Règle

FABRICANT
Ravensburger (All. ouest)

FAMILLE
Jeux de société

DESCRIPTION PHYSIQUE
Domino-puzzle comprenant 18 grosses pièces en carton pour assembler 9 paires. L'assemblage n'est possible que si la correspondance est exacte entre le chiffre indiqué sur une pièce et le nombre d'éléments présents sur l'autre. En couleurs. Dimension de chaque casse-tête: 22 x 10,5cm. Règles du jeu à l'intérieur.

INFORMATION DU FABRICANT
Jouet recommandé pour les enfants de 3 à 7 ans et pour 1 à 4 joueurs. Voir le feuillet d'utilisation.

QUALITES DU JOUET
Beau, relativement durable et sécuritaire. Bon rapport qualité/prix.

PERTINENCE DU JOUET
La grosseur des pièces facilite la manipulation et l'observation de la relation qui existe entre la quantité d'objets illustrés et le chiffre imprimé. L'assemblage permet à l'enfant de se corriger lui-même. En plus de favoriser les jeux d'acquisition, le jouet peut aussi être utilisé pour vivre une expérience socialisante guidée par un aîné ou par un adulte.

AUTRES INFORMATIONS

Gouvernement du Québec
Ministère
de l'Éducation

/137

JOUET
Zoolandia NR2824

COUT
$

CATEGORIE
Règle

FABRICANT
Diset (Espagne)

FAMILLE
Jeux de société

DESCRIPTION PHYSIQUE
Une planche de jeu très colorée en carton rigide fini toilé (29,5 x 29,5cm), 16 pions en plastique rigide de 4 couleurs différentes (1½ x 3cm), 1 dé en bois à images d'animaux et 1 feuillet d'utilisation. Un parcours est illustré sur la planche.

INFORMATION DU FABRICANT
Jouet recommandé pour petits et grands et pour 2 à 4 joueurs. Voir le feuillet d'utilisation.

QUALITES DU JOUET
Beau, relativement durable et sécuritaire. Bon rapport qualité/prix.

PERTINENCE DU JOUET
Jouet qui permet à l'enfant de participer à un jeu de société simple et amusant.

AUTRES INFORMATIONS

Gouvernement du Québec
Ministère
de l'Éducation

/138

JOUET
Colorama 601-5-504-6

COUT
$$$

CATEGORIE
Règle

FABRICANT
Ravensburger (All. ouest)

FAMILLE
Lotos et dominos

DESCRIPTION PHYSIQUE
Boîte contenant 1 grande planche d'encastrements en carton rigide et épais (57 x 36cm), 108 formes en plastique rigide (6 formes en 6 couleurs), 2 dés en bois (celui des formes et celui des couleurs) et 1 feuillet d'utilisation.

INFORMATION DU FABRICANT
Jouet recommandé pour les enfants de 3 à 5 ans et pour 1 à 6 joueurs. Voir le feuillet d'utilisation.

QUALITES DU JOUET
Très beau, durable et sécuritaire. Jouet de bonne qualité vendu à un prix plutôt élevé.

PERTINENCE DU JOUET
Jouet qui incite l'enfant à réaliser un jeu basé sur l'observation et la correspondance des formes et des couleurs. Le jeu réglé qui implique plusieurs participants favorise la socialisation de l'enfant.

AUTRES INFORMATIONS

Gouvernement du Québec
Ministère de l'Éducation

/139

JOUET
Couleurs et formes 605-5-500-1

COUT
$$$

CATEGORIE
Règle

FABRICANT
Ravensburger (All. ouest)

FAMILLE
Lotos et dominos

DESCRIPTION PHYSIQUE
Matériel de jeu de loto en carton rigide très épais et fini toilé. Contient 4 planches (28,5 x 28,5cm), 36 cartes (8 x 8cm) et un livret d'utilisation. Les images sont des formes géométriques en couleurs variées et très vives.

INFORMATION DU FABRICANT
Jouet recommandé pour les enfants de 2½ à 6 ans et pour 1 à 4 joueurs. Voir le livret d'utilisation.

QUALITES DU JOUET
Beau, durable et sécuritaire. Jouet de bonne qualité à un prix plutôt élevé.

PERTINENCE DU JOUET
Jouet stimulant basé sur l'observation de formes géométriques simples. L'enfant peut jouer à associer les formes et les couleurs seul ou avec un compagnon. Le livret d'utilisation contient des renseignements très utiles.

AUTRES INFORMATIONS

Gouvernement du Québec
Ministère de l'Éducation

/140

JOUET
Loto 40 images 220-1

COUT
$$

CATEGORIE
Règle

FABRICANT
Didago (Belgique)

FAMILLE
Lotos et dominos

DESCRIPTION PHYSIQUE
Matériel en bois pour jeu de loto comprenant 40 petites plaquettes et 4 grandes planches. Les images sont imprimées directement sur le bois naturel. Les dessins de toutes sortes d'objets et d'animaux sont un peu stylisés et amusants. Chaque grande planche représente 10 images différentes.

INFORMATION DU FABRICANT

QUALITES DU JOUET
Beau, durable et sécuritaire. Les jeux de loto qui sont en bois coûtent plus cher que ceux qui sont en carton mais ils sont beaucoup plus durables.

PERTINENCE DU JOUET
Le jeu de loto favorise le développement intellectuel et il est principalement basé sur l'observation. La règle est simple; il s'agit d'associer les images qui sont semblables. L'enfant choisit une plaquette et il la place sur l'image qui est identique mais qui se trouve sur l'une des 4 grandes planches. L'enfant peut aussi acquérir des connaissances liées aux illustrations surtout s'il joue avec un aîné.

AUTRES INFORMATIONS

Gouvernement du Québec
Ministère de l'Éducation

/141

JOUET
Lotos NATHAN - série

COUT
$

CATEGORIE
Règle

FABRICANT
Fernand Nathan (France)

FAMILLE
Lotos et dominos

DESCRIPTION PHYSIQUE
Série de petits jeux de loto en carton. Chaque jeu contient environ 5 planches à 6 images chacune et 30 petites cartes en carton rigide. Sur chacune des cartes, on trouve un dessin et le mot écrit du contenu du dessin. Les images sont en couleurs. Format des boîtes: 10 x 15cm.

INFORMATION DU FABRICANT
Jouets recommandés à partir de 3 ou 4 ans. Lotos d'observation. Jeux éducatifs. Garantis conformes aux normes Françaises de sécurité. On peut se procurer:

- loto des bois et des champs 54307;
- loto des animaux familiers 547308
- loto des animaux sauvages 547309
- loto-scènes Walt-Disney 547330
- loto-scènes carillon 547302;
- loto des insectes 547310;
- loto des oiseaux 547311;
- loto des jardins 547305;
- loto des fleurs 586009;
- loto des fruits 586010;
- loto des jouets 586012.

QUALITES DU JOUET
Beaux, relativement durables et sécuritaires. La qualité est suffisamment bonne. Ils ne sont pas dispendieux mais le prix peut varier d'un endroit à l'autre.

PERTINENCE DU JOUET
Les jeux de loto aident à développer le sens de l'observation et contribuent à l'acquisition de connaissances nouvelles. L'enfant peut jouer seul ou avec un compagnon. Ce sont des jouets attrayants et aux sujets très variés.

AUTRES INFORMATIONS

Gouvernement du Québec
Ministère
de l'Éducation

/142

JOUET
Lotos RAVENSBURGER - série A

COUT
8

CATEGORIE
Règle

FABRICANT
Ravensburger (All. ouest)

FAMILLE
Lotos et dominos

DESCRIPTION PHYSIQUE
Série de jeux de loto en carton rigide et en couleurs. Chaque boîte comprend 4 planches et 36 plaquettes. Neuf images sont illustrées sur chaque planche. Dépendamment du jeu, l'image peut être un dessin réaliste ou une photo. La règle du jeu est très simple. Les grandes planches mesurent environ 18 x 18cm.

INFORMATION DU FABRICANT
On peut se procurer:
- loto des petits (bambino Lotto) 605-5-102-2;
- loto du zoo (zoo Lotto) 605-5-201-0;
- loto des bébés animaux (tier babys Lotto) 605-5-203-7.

QUALITES DU JOUET
Beaux, relativement durables puisqu'ils sont en carton et sécuritaires. Le prix est abordable.

PERTINENCE DU JOUET
Comme tous les jeux de loto, ils aident à développer le sens de l'observation et contribuent à l'acquisition des connaissances nouvelles. La règle du jeu est simple: il s'agit de repérer les images qui sont semblables et de placer la petite plaquette sur l'image identique qui se trouve sur l'une des grandes planches. L'enfant peut jouer seul ou en groupe.

AUTRES INFORMATIONS

Gouvernement du Québec
Ministère de l'Éducation

/143

JOUET
Lotos RAVENSBURGER - série B

COUT
$$

CATEGORIE
Règle

FABRICANT
Ravensburger (All. ouest)

FAMILLE
Lotos et dominos

DESCRIPTION PHYSIQUE
Ensemble de jeux de loto comprenant chacun 6 planches, 54 cartes en carton épais et rigide et 1 feuillet d'utilisation. Les images sont des photos d'objets ou d'animaux photographiés dans leur environnement naturel. Chaque planche comprend 9 illustrations. Dans "Mon premier loto", les photographies du recto sont reprises en dessins au verso des planches.

INFORMATION DU FABRICANT
Voir le feuillet d'utilisation. On peut se procurer:

- *mon premier loto 605-5-100-6;*
- *loto d'animaux 605-5-202-9.*

QUALITES DU JOUET
Beaux, durables et sécuritaires. Bon rapport qualité/prix.

PERTINENCE DU JOUET
Par un jeu de loto, l'enfant apprend surtout à développer son sens de l'observation. Il peut apprendre à observer des objets qui se trouvent dans son environnement plus ou moins immédiat. En jouant avec un aîné, il peut apprendre à connaître et à nommer des choses ou des animaux. Il peut ainsi augmenter ses connaissances et son vocabulaire et s'en servir dans ses expériences ultérieures. Certaines règles de jeu visent à développer d'autres habiletés plus spécifiques.

AUTRES INFORMATIONS

Gouvernement du Québec
Ministère de l'Éducation

/144

JOUET
Lotos SIMPLEX - série

COUT
$$

CATEGORIE
Règle

FABRICANT
Simplex (Hollande)

FAMILLE
Lotos et dominos

DESCRIPTION PHYSIQUE
Très beaux jeux de loto en bois peint en couleurs vives. Les numéros 5502 et 5503 ont 5 grandes planches, chacune illustrant 10 dessins différents. Les dessins sont stylisés et faciles à reconnaître.

INFORMATION DU FABRICANT
On peut se procurer:

- loto complémentaire 5502;
- loto des nombres 5503;
- loto des jouets 5504;
- loto des maisons 5506;
- super synthèse 5509;
- que manque-t-il? 5510;
- loto des professions 5522;
- loto du magasinage 5524.

QUALITES DU JOUET
Beaux, durables et sécuritaires. Bon rapport qualité/prix. Ils peuvent être un peu plus difficiles à trouver.

PERTINENCE DU JOUET
Jouets qui aident à développer le sens de l'observation et contribuent à l'acquisition de connaissances nouvelles. L'enfant peut jouer seul ou avec un compagnon. Jouets très attrayants.

AUTRES INFORMATIONS

Gouvernement du Québec
Ministère de l'Éducation

/145

JOUET: *Domino des ensembles 605-5-008-5*

COUT: *$$*

CATEGORIE: *Règle*

FABRICANT: *Ravensburger (All. ouest)*

FAMILLE: *Lotos et dominos*

DESCRIPTION PHYSIQUE

Ensemble de 28 dominos en carton rigide très épais (12 x 6cm). Les images sont des photos en couleurs d'éléments divers (vis, feuilles, boutons...) en nombre variable. Ils sont photographiés d'après la couleur ou le nombre d'éléments. Contient aussi un livret explicatif.

INFORMATION DU FABRICANT

Jouet recommandé pour les enfants de 4 à 8 ans et pour 2 à 6 joueurs. Voir le feuillet d'utilisation.

QUALITES DU JOUET

Beau, durable et sécuritaire. Bon rapport qualité/prix.

PERTINENCE DU JOUET

Les dominos sont assez gros et faciles à manipuler. L'enfant peut avoir du plaisir à les utiliser avec d'autres joueurs à la manière d'un jeu de société. Les objets illustrés ne sont pas amusants mais ils conviennent bien à un jeu d'observation.

AUTRES INFORMATIONS

Gouvernement du Québec
Ministère de l'Éducation

/146

JOUET
Domino expression du visage 236-1

COUT
$$$

CATEGORIE
Règle

FABRICANT
Didago (Belgique)

FAMILLE
Lotos et dominos

DESCRIPTION PHYSIQUE
Jeu de dominos en bois qui est vendu dans un coffret lui aussi en bois. Les dominos représentent des têtes d'enfants (filles et garçons). Les expressions du visage sont très variées. Les images sont laquées noir et jaune sur bois naturel. Le dessin est stylisé et facile à reconnaître.

INFORMATION DU FABRICANT

QUALITES DU JOUET
Beau, durable et sécuritaire. Il est plutôt dispendieux mais c'est quand même un bon achat à cause de l'originalité du contenu des images.

PERTINENCE DU JOUET
Jouet qui incite au jeu de domino, lequel, comme n'importe quel jeu de domino, exige beaucoup d'observation et de réflexion. Le contenu des images incite l'enfant à reconnaître et à différencier plusieurs expressions du visage qui sont liées à des émotions variées.

AUTRES INFORMATIONS

Gouvernement du Québec
Ministère de l'Éducation

/147

JOUET
Domino géant des couleurs 233-1

COUT
$$

CATEGORIE
Règle

FABRICANT
Didago (Belgique)

FAMILLE
Lotos et dominos

DESCRIPTION PHYSIQUE
Ensemble de 24 dominos en bois. Les dominos mesurent 6 x 12cm. Les dessins à associer sont des carrés en couleurs qui sont entourés d'un trait mince noir. Huit couleurs sont laquées sur bois naturel.

INFORMATION DU FABRICANT

QUALITES DU JOUET
Beau, durable et sécuritaire. Il est un peu dispendieux mais la qualité est très bonne.

PERTINENCE DU JOUET
Le jeu de domino favorise le développement intellectuel. Il est principalement basé sur l'observation et la réflexion. L'enfant doit juxtaposer les moitiés semblables des dominos. Les pièces sont grosses et faciles à manipuler. Le format incite l'enfant à l'étaler sur le sol. Le jouet incite à discriminer les couleurs et l'enfant pourra les apprendre si quelqu'un les nomme correctement.

AUTRES INFORMATIONS

Gouvernement du Québec
Ministère de l'Éducation

/148

JOUET
Domino tactile L136

COUT
$$$

CATEGORIE
Règle

FABRICANT
Fernand Nathan (France)

FAMILLE
Lotos et dominos

DESCRIPTION PHYSIQUE

Vingt-quatre dominos en bois (7 x 3,5cm). Chaque domino a 2 surfaces différentes au toucher (mou, rugueux, doux...). La base du domino est en bois. Des matériaux différents sont collés sur le dessus des dominos (éponge, liège, tissage...).

INFORMATION DU FABRICANT

Matériel d'éveil et de reconnaissance des textures. L'enfant est invité à jouer les yeux bandés. Il doit reconnaître à l'aveuglette et par le toucher les différents matériaux et associer les demies-surfaces identiques comme dans un jeu de domino.

QUALITES DU JOUET

Le matériel est plus durable qu'il ne semble à première vue et les textures sont solidement collées. Il est sécuritaire et plutôt dispendieux, mais il vaut la peine d'être acheté à cause de son originalité puisqu'il n'existe peu ou pas d'autres dominos tactiles. Les couleurs sont quand même assez variées.

PERTINENCE DU JOUET

Jouet d'exercice sensoriel et de reconnaissance tactile qui favorise la discrimination des sensations au toucher. Il est possible de jouer en suivant la règle du domino, c'est-à-dire en joignant ou en assemblant les parties semblables des dominos.

AUTRES INFORMATIONS

Gouvernement du Québec
Ministère
de l'Éducation

/149

JOUET
Domino Zoo 605-5-004-2

COUT
$

CATEGORIE
Règle

FABRICANT
Ravensburger (All. ouest)

FAMILLE
Lotos et dominos

DESCRIPTION PHYSIQUE
Ensemble de 28 dominos en carton fort (20,5 x 5cm). Les images sont des photos d'animaux du zoo et sont vivement colorées. Ils sont photographiés dans leur environnement naturel.

INFORMATION DU FABRICANT
Jouet recommandé pour les enfants de 4 à 10 ans et pour 2 à 6 joueurs. Voir le feuillet d'utilisation contenant la règle du jeu.

QUALITES DU JOUET
Beau, relativement durable et sécuritaire. Bon rapport qualité/prix.

PERTINENCE DU JOUET
Jouet qui permet d'initier l'enfant à l'observation et à la reconnaissance visuelle des animaux du zoo. L'enfant peut utiliser le jouet en suivant, seul ou avec d'autres, la règle du jeu de domino.

AUTRES INFORMATIONS

Gouvernement du Québec
Ministère de l'Éducation

/150

JOUET
Dominos DISET - série

COUT
$

CATEGORIE
Règle

FABRICANT
Diset (Espagne)

FAMILLE
Lotos et dominos

DESCRIPTION PHYSIQUE
Chaque boîte contient 28 dominos en carton épais plastifié (13 x 6,5cm). Dans l'un, l'enfant assemble les pièces d'après le nombre de points ou la couleur; dans l'autre, c'est d'après le nombre de points et le chiffre correspondant. En couleurs vives.

INFORMATION DU FABRICANT
Jouets recommandés pour les enfants à partir de 3, 4 ou 5 ans. On peut se procurer:

- *Domino figura (ou infantil) NR1501 (à partir de 3 ans);*
- *Domino-color NR1502 (2 à 4 joueurs);*
- *Domino des chiffres NR1504 (à partir de 5 ans).*

QUALITES DU JOUET
Beaux, durables et sécuritaires. Bon rapport qualité/prix.

PERTINENCE DU JOUET
Le jeu de domino est basé sur l'observation. L'enfant peut jouer seul ou avec d'autres joueurs à assembler les parties des dominos d'après différentes règles.

AUTRES INFORMATIONS

Gouvernement du Québec
Ministère de l'Éducation

/151

JOUET Dominos SELECTA - série

COUT $

CATEGORIE Règle

FABRICANT Sélecta (Hollande)

FAMILLE Lotos et dominos

DESCRIPTION PHYSIQUE

Chaque boîte contient environ 28 dominos en carton rigide et épais (7,5 x 3,5cm). Les dessins sont en couleurs vives. Sur le domino des images, ce sont des personnages de Walt Disney. Sur celui des couleurs, ce sont des points blancs sur un fond coloré. Contient aussi un feuillet d'utilisation.

INFORMATION DU FABRICANT

Jouets recommandés pour les enfants à partir de 4 ans. Voir le feuillet d'utilisation. On peut se procurer:

- Domino des images 605 - 751;
- Domino des couleurs 605 - 753.

QUALITES DU JOUET

Beaux, durables et sécuritaires. Bon rapport qualité/prix.

PERTINENCE DU JOUET

Petits jouets amusants qui développent surtout le sens de l'observation. Les personnages de Disney sont agréables à regarder. L'enfant peut jouer seul ou avec un autre joueur. Le domino des couleurs est plus agréable à jouer avec plusieurs joueurs. L'enfant peut apprendre à les reconnaître.

AUTRES INFORMATIONS

Gouvernement du Québec
Ministère de l'Éducation

/152

JOUET
Double domino-Domino Duett 605-5-021-2

COUT
8

CATEGORIE
Règle

FABRICANT
Ravensburger (All. ouest)

FAMILLE
Lotos et dominos

DESCRIPTION PHYSIQUE
Ensemble de 36 dominos en carton rigide (9 x 4,5cm) qui sont illustrés sur les 2 côtés (recto/verso). Contient un feuillet d'utilisation. L'enfant peut suivre 2 règles différentes en répondant aux questions "Qu'est-ce qui va ensemble?" ou "Quelle est la suite?" Dessins d'animaux, personnages, objets... colorés.

INFORMATION DU FABRICANT
Jouet recommandé pour les enfants de 4 à 8 ans et pour 1 à 4 joueurs. Voir le feuillet d'utilisation.

QUALITES DU JOUET
Beau, relativement durable et sécuritaire. Bon rapport qualité/prix.

PERTINENCE DU JOUET
Jouet original mais dont la règle pour jouer doit être clairement expliquée à l'enfant. Il favorise beaucoup l'observation et la réflexion et peut être utilisé à la manière d'un jeu de société.

AUTRES INFORMATIONS

Gouvernement du Québec
Ministère
de l'Éducation

/153

JOUET
Alphabet magnétique 673

COUT
$

CATEGORIE
Règle

FABRICANT
Fisher-Price (Etats-Unis)

FAMILLE
Jeux d'apprentissages formels

DESCRIPTION PHYSIQUE
Trente-cinq grosses lettres en plastique de couleurs variées. Un aimant est fixé sous chaque lettre. Elles collent sur un tableau en métal bleu pâle et peuvent être encastrées dans un plateau en plastique beige. On peut le placer par dessus le tableau métallique.

INFORMATION DU FABRICANT
Jouet recommandé pour les enfants de 3 à 6 ans. On peut se procurer:
- chiffres et symboles mathématiques 674.

QUALITES DU JOUET
Très coloré, durable, sécuritaire et peu dispendieux.

PERTINENCE DU JOUET
Ce jouet répond à l'intérêt de l'enfant pour les lettres ou les chiffres. L'enfant peut apprendre à en nommer, à discriminer leur forme et à identifier leur orientation (en les encastrant dans le plateau). L'enfant peut aussi développer une attitude positive face au matériel scolaire. Il peut faire semblant d'écrire ou inventer d'autres jeux.

AUTRES INFORMATIONS

Gouvernement du Québec
Ministère de l'Éducation

JOUET
Answer Clock TOMY D-1004

COUT
$

CATEGORIE /154
Règle

FABRICANT
Parker Brothers (Canada)

FAMILLE
Jeux d'apprentissages formels

DESCRIPTION PHYSIQUE
Hibou en plastique dur, jaune, rouge et brun. Sur son ventre, il y a une grosse horloge chiffrée avec 2 grosses aiguilles. Les paupières du hibou peuvent s'ouvrir pour indiquer l'heure telle qu'on doit la dire numériquement (par exemple, 3-20). Deux touches permettent d'actionner les aiguilles et les paupières.

INFORMATION DU FABRICANT

QUALITES DU JOUET
Un jouet relativement durable et qui fonctionne très bien. Il est sécuritaire et peu dispendieux.

PERTINENCE DU JOUET
Jouet amusant et éducatif qui favorise l'acquisition d'une attitude positive face à l'apprentissage de la lecture de l'heure. L'enfant a toutefois besoin d'un aîné ou d'un adulte pour pouvoir lire l'heure correctement. On peut lui montrer les plus faciles et celles qui sont le plus liées à ses activités. On peut donc discuter de ce qu'il fait à certaines heures, ce qui l'aidera à mieux se situer dans le temps. C'est plus drôle qu'avec une simple horloge.

AUTRES INFORMATIONS

Gouvernement du Québec
Ministère
de l'Éducation

/155

JOUET
Blocs en bois PLAYSKOOL - série

COUT
$

CATEGORIE
Règle

FABRICANT
Milton Bradley (Canada)

FAMILLE
Jeux d'apprentissages formels

DESCRIPTION PHYSIQUE
Blocs en bois naturel lisse. Chaque côté du bloc mesure 2½cm. Sur 2 des faces du cubes, se trouve une lettre (ou un chiffre) en relief. Cette lettre (ou chiffre) est peinte et encadrée de la même couleur. Sur les autres faces se trouvent des lettres (ou des chiffres) imprimées directement dans le bois.

INFORMATION DU FABRICANT
Jouets recommandés pour les enfants de 1½ à 6 ans. La peinture est non toxique. Ces blocs sont des jouets traditionnels. Ils aident les enfants à apprendre et à utiliser leur imagination. Ils permettent aussi aux enfants de bâtir, de démolir puis de rebâtir. La sensation lisse et chaleureuse du bois naturel est agréable au toucher... Les objets en bois continuellement exposés à l'humidité et au mâchonnement peuvent se briser en éclats. Vérifiez régulièrement l'état des blocs. On peut se procurer:
- blocs en bois à lettres (30 pièces) C0214;
- blocs en bois à chiffres (16 pièces) C0228.
- blocs en bois à lettres (16 pièces) C0226;

QUALITES DU JOUET
Beaux, durables et sécuritaires. Bon rapport qualité/prix.

PERTINENCE DU JOUET
Jouets stimulants qui incitent à observer la forme, la couleur et l'orientation des lettres (ou des chiffres). L'enfant peut expérimenter toutes sortes de jeux (empilage, tri, etc.) selon ses besoins, il peut demander à un aîné ou à un adulte de participer à ses jeux, surtout s'il désire apprendre à les nommer ou à les utiliser d'une manière nouvelle.

AUTRES INFORMATIONS

Gouvernement du Québec
Ministère de l'Éducation

/156

JOUET
Le fermier te dit

COUT
$$

CATEGORIE
Règle

FABRICANT
Mattel (Canada)

FAMILLE
Jeux d'apprentissages formels

DESCRIPTION PHYSIQUE
Sorte de gros cadran en plastique jaune. Sur la face du dessus, des animaux sont dessinés autour d'une grosse aiguille que l'on peut tourner. Un fermier est dessiné sur cette aiguille. Sur le côté, il y a une corde munie d'un anneau et que l'on peut tirer pour entendre des sons. Une poignée permet de le transporter.

INFORMATION DU FABRICANT
Jouet recommandé pour les enfants de 2 à 5 ans. Les instructions écrites sur l'emballage du jouet décrivent la façon de le faire fonctionner (de placer l'aiguille du fermier en direction d'un animal, puis tirer l'anneau pour entendre le fermier le nommer et nous faire entendre son bruit). Elles indiquent aussi les épreuves de sécurité subies par le jouet (voir ci-dessous). On peut se procurer:

- le gardien du zoo dit 2313.

QUALITES DU JOUET
D'après Mattel, toutes les pièces sont à l'épreuve du feu. Le pointeur et l'anneau ne pourront être arrachés par une force de 15 livres et le jouet (étui et mécanisme parlant) supportent une chute jusqu'à 3 pieds sans risquer de se briser. C'est un jouet sécuritaire, suffisamment durable et dont le prix est raisonnable.

PERTINENCE DU JOUET
Ce jouet favorise le développement intellectuel au niveau de l'acquisition des connaissances. C'est une façon amusante d'apprendre à identifier des espèces et des bruits d'animaux. Le jouet peut inciter à l'expression verbale et aux échanges, mais il peut aussi être utilisé par l'enfant seul. Le son laisse un peu à désirer mais la discrimination est possible.

AUTRES INFORMATIONS

Gouvernement du Québec
Ministère de l'Éducation

/157

JOUET
Images séquentielles ou "puzzles-histoires" - série

COUT
$$

CATEGORIE
Règle

FABRICANT
Fernand Nathan (France)

FAMILLE
Jeux d'apprentissages formels

DESCRIPTION PHYSIQUE
Deux histoires en 4 images chacune sont placées l'une au-dessus de l'autre dans un cadre en bois naturel de 12 x 24cm. Les 8 images sont sérigraphiées en couleurs vives. Elles sont illustrées sur de petits carrés de 6 x 6cm en plastique rigide blanc.

INFORMATION DU FABRICANT
L'enfant devra séparer les 2 histoires puis replacer les jetons dans l'ordre chronologique. Les histoires très simples et très bien illustrées conviennent dès le plus jeune âge. On peut se procurer:

- les histoires d'animaux J150;
- les histoires d'enfants J151;
- l'éléphant - le poussin J152;
- le réveil - les fleurs J153;
- le bain - l'anniversaire J154;
- le castor - l'oiseau J155.

QUALITES DU JOUET
Les images sont belles. Les jetons sont durables et lavables mais il faut éviter de les plier car le plastique est non flexible. Ils sont quand même plus durables que les jetons en carton. La qualité est bonne mais le prix est un peu élevé.

PERTINENCE DU JOUET
Jouet stimulant pour l'activité intellectuelle car par l'observation, l'enfant doit parvenir à la reconstitution logique des événements. Il peut aussi inciter à l'expression verbale d'un récit. C'est un peu une sorte de casse-tête dont les pièces s'assemblent non pas d'après la forme ou le graphisme, mais d'après le contenu ou les éléments de contenu de l'image. L'enfant pourra porter plus d'intérêt à ce genre de jouet si on lui en prête plusieurs pour une longue durée.

AUTRES INFORMATIONS

ANNEXE 1

LISTE ALPHABETIQUE DES JOUETS

Alphabet magnétique 673, p. 153

Amis de la forêt (Les) C4820, p. 120

Animaux NATHAN - série, p. 51

Animaux puzzle, p. 100

Answer Clock TOMY D-1004, p. 154

Arbre de Mako, p. 118

Appareillements manquants de la rue Sesame C4632, p. 121

Assortiment de véhicules miniatures 123, p. 74

Autobus des écoliers 192, p. 73

Baby-cherche - série, p. 101

Ballon-captif, p. 38

Balles et ballons, p. 42

BAMBOUCHI - série, p. 78

Bâton-sauteur (Saute Kangourou), p. 35

BAUFIX C57, p. 79

Billots Canadiens PLAYSKOOL (Canadian Logs) - série, p. 80

Bingo "Candy Land" C4801, p. 122

Bloc - EDUCALUX - série, p. 81

Blocs en bois PLAYSKOOL - série, p. 155

Blocs colorés PLAYSKOOL 646, p. 82

Blocs de construction Lorenz, p. 93

Blocs de marquetterie (mosaïque) PLAYSKOOL 306, p. 96

Boîte de base Lego 040, Sac de rangement Lego, p. 87

Bonshommes (Les) Y256, p. 102

Caisse enregistreuse 926, p. 57

Casques - série, p. 76

Casse-tête ronds PLAYPUZZLES (Round puzzles) - série, p. 103

Casse-tête - Casse-pieds, p. 114

Chutes and Ladders (glissages et escaliers) C4555, p. 123

Coccriko, p. 119

Colorama 601-5-504-6, p. 138

Cordes à danser, p. 36

Costumes et accessoires de déguisements, p. 75

Couleurs et formes 605-5-500-1, p. 139

Cylindre à tresser SK-18553, p. 41

Cuisinière et jeu de dînette, p. 53

Domino des ensembles 605-5-008-5, p. 145

Domino expression du visage 236-1, p. 146

Domino géant des couleurs 233-1, p. 147

Domino tactile L136, p. 148

Domino Zoo 605-5-004-2, p. 149

Dominos DISET - série, p. 150

Dominos SELECTA - série, p. 151

Double domino - Domino Duett 605-5-021-2, p. 152

Echelle de corde mobile, p. 37

Encastrements PLAYPUZZLES - série, p. 104

Etabli démontable PLAYSKOOL C0300, p. 55

Faites votre valise 605-5-701-2 , p. 124

Fanfare 921 , p. 28

Ferme 915 , p. 61

Ferme miniature et animaux, p. 50

Fermier te dit (Le), p. 156

Garage 930 , p. 60

Grand Pyramiboul EDUCALUX 40213 , p. 83

Gros grains de bois (ou perles géantes) PLAYSKOOL C0702 , p. 84

Hélicoptère de recherche en mer 305 , p. 72

Images séquentielles ou "puzzles-histoires" - série , p. 157

Jeu d'anneaux 08050 , p. 33

Jeu de construction BRIOMEC 85, p. 92

Jeu de jouchets (Bâtonnets), p. 117

Jeu de poches REGULATION, p. 131

Jeu de puces 605-752, p. 125

Jeu de puces "Tiddledy Winks Jumbo" C4027, p. 126

Jeune constructeur - série AB0734, p. 94

Jeux de construction DUPLO - série, p. 85

Jeux de construction FABULAND (Lego) - série, p. 86

Junior Memory 605-5-751-9, p. 127

Kaléidoscopes, p. 31

Labyrinthe, p. 32

Loto 40 images 220-1, p. 140

Lotos NATHAN - série, p. 141

Lotos RAVENSBURGER - série A, p. 142

Lotos RAVENSBURGER - série B, p. 143

Lotos SIMPLEX - série, p. 144

Machine à coudre miniature, p. 52

Maison 952, p. 59

Marionnettes à doigts, p. 47

Marionnettes à gaines et à tiges, p. 46

Matériel d'activités plastiques, p. 115

Maxi-Mozaik NR003, p. 97

Memo-Paires NATHAN - série, p. 128

Mémoire (Memory) - série, p. 129

Memory des petits 602-5-046-4, p. 130

Minibus 141, p. 71

MINIHOP T4035198, p. 34

Mix Max série, p. 132

MODULO 073, p. 88

Mobilier miniature, p. 58

Mosaique en bois (petit format) 20020/2, p. 98

Multipuzzle en liberté - série, p. 105

Naturin Puzzles - série, p. 106

Plate-forme à bascule, p. 39

Pantin-gigueur, p. 48

Paysages AD30, p. 99

Play Family 663, p. 49

Play Family bac-traversier 932, p. 70

PLAYPLAX 8603, p. 89

Poupées Sasha, p. 45

Puzzle par barres de bois JP20, p. 107

Puzzles en bois NATHAN - série, p. 108

Puzzles Combino (CARTO) - série, p. 109

Puzzles-découvertes - série, p. 110

Puzzles à insérer - série, p. 111

Puzzles NADOT - série, p. 112

Puzzles NATHAN -série, p. 113

QUIPS 601-5-502, p. 133

Sauve qui peut 602-5-083-9, p. 134

Skis et raquettes d'enfants, p. 43

Téléphone jaseur 747, p. 56

TINKERTOY pour débutants 65116, p. 90

Tom et Jerry C4715, p. 135

Train de cirque 991, p. 69

Train EDUCALUY 40270, p. 68

Triangles sonores J935, p. 30

Trousse médicale 936, p. 54

Toy factory 8344, p. 95

Un à neuf (De) 605-6-030, p. 136

Véhicules jouets - série, p. 67

Véhicules jouets TONKA - série A, p. 66

Véhicules jouets TONKA - série B, p. 65

Véhicules jouets TONKA - série C, p. 64

Véhicules MATCHBOX - série "75" et "900", p. 63

Véhicules MATCHBOX - série Walt Disney, p. 62

Ville bloc - (La) EDUCALUX 40265, p. 91

Xylophone roulant 870, p. 29

Yoyos, p. 40

Zoolandia NR2824, p. 137

ANNEXE 2

LISTE D'ADRESSES UTILES

ASSOCIATION CANADIENNE DES LUDOTHEQUES
CANADIAN TOY LIBRARY ASSOCIATION
50, avenue Québec, suite 1207
Toronto, Canada
M6P 4B4

ASSOCIATION DES CONSOMMATEURS DU QUEBEC, INC.
45, rue Jarry est
Montréal, Canada
H2P 1S9

CENTRE NATIONAL D'INFORMATION DES JOUETS
11, rue du Marché St-Honoré
Paris, France
75001

CONSEIL CANADIEN D'EXPERIMENTATION DES JOUETS
B.P. 6014, succursale J
Ottawa, Canada
K2A 1T1

DIRECTION DE LA SECURITE DES PRODUITS
Gouvernement du Canada
Ministère de la consommation et des corporations
Place du Portage
Hull, Canada
K1A 0C9
ou
800, Place d'Youville
Québec, Canada

EDUCATION PAR LE JEU (l')
Revue de l'association française pour l'éducation par le jeu (A.F.E J.)
19, rue Mozart
Paris, France
75016

OFFICE DE LA PROTECTION DES CONSOMMATEURS (O.P.C.)
2020, rue Université
Montréal, Canada
ou
800, Place d'Youville
Québec, Canada

REVUE DU JOUET (la)
Editeurs de presse associés
46, rue Ampère
Paris, 17^{e}, France

SERVICE D'AIDE AU CONSOMMATEUR
511, Cinquième rue
Shawinigan, Québec
Canada
G9N 1E7

TOY LIBRARIES ASSOCIATION
Seabrook House
Wylliotts Manor
Darkes Lane
Potters Bar
Herts
Angleterre, U.K.
EN6 2AB

ANNEXE 3

REFERENCES BIBLIOGRAPHIQUES

ASSOCIATION DES CONSOMMATEURS DU QUEBEC (1978). Jouets '79. Montréal: Association des consommateurs du Québec.

ASSOCIATION DES CONSOMMATEURS DU QUEBEC (1979). Jouets '80. Montréal: Association des consommateurs du Québec.

AUZOUY, F. (1979). Le jouet déclenche-t-il l'activité de jeu? La Revue du jouet, 162, 2-8.

BANDET, J., SARAZANAS, R. (1972). L'enfant et les jouets. Tournai, Belgique: Casterman.

BEAULIEU, N. (1979). Des jouets, pourquoi faire? Protégez-vous, 7 (No 10), 27-29.

BESOMBES, A.M., DELHUMEAU, A. (1975). Les jouets de votre enfant. Paris: Editions du centurion.

CAMERON, G. (1979). La tour des bébelles. Ma caisse populaire, 16, (No 7), 11-23.

CAMPEAU, N. (1977). Pour bien choisir les jouets à Noël. Protégez-vous, 5 (No 10), 31-32.

CHATEAU, J. (1967). Le jeu de l'enfant après trois ans: sa nature et sa discipline, (2e ed. rev.). Paris: Vrin.

CONSEIL CANADIEN D'EXPERIMENTATION DES JOUETS (1979). Information jouets. Ottawa: Conseil canadien d'expérimentation des jouets.

DEMERS, P. (1979). Faire des jouets en bois qui fascinent... les adultes. Education-Québec, 10 (No 2), 31-32.

DENIEUL, P.N. (1979). Centres de prêt de jeux et jouets. in JAULIN, R. (Ed.). Jeux et jouets: essai d'ethnotechnologie. Paris: Aubier.

DEROY-PINEAU, R. (1979). Au jeu les jouets! Châtelaine, (nov.), 85-88.

DIVOKY, D. (1977). The big business of toys: a target for consumer ed. Learning, 6 (No 3), 28-29, 106, 110.

DUFF, R.E., HEINZ, M.C. HUSBAND, C.L. (1978). Toy lending library, linking home and school. Young Children, 33 (No 4), 16-22.

FOURNIER, E. (1978). Le jeu chez l'enfant de deux à sept ans. Sociologie et sociétés, 10 (No 1), 149-165.

GARON-DUPONT, D. (1979). Le système ESAR: un concept nouveau de classification des jouets à l'intention des ludothécaires. Documentation et bibliothèques, 25 (No 4), 189-199.

GOODMAN, E., GUSTAVSON, F. (1976). Toys that care: non sexist teaching aids, preschool-adult. Briarcliff Manor, N.Y.: Toys that care, inc. (ERIC: ED 131 848).

GOUPIL, G. (1979). Le langage des poupées. Québec-Sciences, 18 (No 4), 41-45.

JAULIN, R. (Ed.) (1979). Jeux et jouets: essai d'ethnotechnologie. Paris: Aubier.

JENKINS, G.G. (1977). Families, mass communication and the marketplace. Childhood education, 54 (No 2), 67-70.

KLEIN, S. (1976). Toward consensus on minimum criteria for educational products. San Francisco: Aera annual meeting. (ERIC: ED 147 318).

LEMELIN, A. (1978). Apprendre à jouer, jouer pour apprendre. Education-Québec, 9 (No 1), 10-17.

MASTERS, J.C., WILKINSON, A. (1976). Consensual and discriminative stereotypy of sex-type judgments by parents and children. Child development, 47 (No 1), 208-217.

MICHELET, A. (1979). Le centre national d'information du jouet. Education enfantine, 6, 63-64.

Ministère de l'Education du Québec (1979). La ludothèque.

MONTES, F., RISLEY, T.R. (1975). Evaluating day care practices: an empirical approach. Child quaterly, 4 (No 3), 208-215.

MORELAND, L. (1977). Toy library association. Bulletin of the american society for information science, 4 (No 2), 18.

PIAGET, J. (1968). La formation du symbole chez l'enfant. Neuchâtel, Suisse: Delachaux et Niestlé.

PIAGET, J., INHELDER, B. (1966). La psychologie de l'enfant. Paris Presses universitaires de France.

PLESSIS, R. (1979). Jeux éducatifs et jeux de société. Education enfantine, 6, 21-22.

PRYOR, C. (1977). Toy library concept. Bulletin of the American Society for information Science, 4 (No 2), 19.

QUISENBERRY, N.L. (1977). Toys in cultural perspective: Denmark and the United States. Chilhood education, 54 (No 1), 45-48.

RABECQ-MAILLARD, M.M. (1969). Histoire des jeux éducatifs. Paris: Fernand Nathan.

TURNER, C.W., GOLDSMITH, D. (1976). Effects of toy guns and airplanes on children Free play Behavior. Journal of Experimental Psychology, 21 (No 2), 303-315.

U.S. DEPARTMENT OF COMMERCE (1977). Voluntary product standard PS 72-76: toy safety. Washington, D.E.: U.S. government printing office. (ERIC: ED 152 405).

WHIREN, A. (1975). Table toys: the underdeveloped resource. Young children, 30 (No 36), 413-419.

WOODBURY, M. (1978). Selecting instructional materials, fastback 110. Bloomington: Phi Delta Kappa educational foundation. (ERIC: ED 153 344).

Achevé d'imprimer à
Québec en novembre 1980, sur
les presses du Service des impressions en régie
du Ministère des Communications
du Québec

Gouvernement du Québec
Ministère des Communications
Service des impressions en régie

Novembre 1980